

# SpielPLUS

## Handbuch für Staffelleiter

The screenshot shows the user interface of the SpielPLUS web application. At the top left is the logo of the Bayerischer Fußball-Verband (BFV), consisting of a blue and white checkered circle with the letters 'BFV' inside. To the right of the logo, the text 'BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND' is displayed in blue. Below the logo and text is a dark blue horizontal bar containing the text 'Anwender: dfb-weissmann (Florian Weißmann)'. Below this bar is a blue navigation bar with the text 'Schulungs-System' on the left and 'Willkommen bei SpielPLUS BFV' in the center. On the far right of this bar is the text 'spiel+ 001'. Below the navigation bar is a white area with the text 'Bitte wählen Sie die Applikation mit der Sie arbeiten möchten'. On the left side of this area is a vertical menu with a blue background and white text. The menu items are: 'Einstiegsseite', 'Ergebnismeldung', 'Spielberichte', 'Meisterschaft', 'Spielnachmittage', 'Spielstätten', 'Vereinsmeldebogen', 'Schiriansetzung', and 'Abmelden'. The background of the main content area is a light blue gradient with a faint image of a soccer field.

© Florian Weißmann, 2012  
Stand: 27. April 2014

## Inhaltsverzeichnis

Rahmentermin kalender .....	3
Schlüsseltage .....	4
Jahreszeitenkalender .....	4
Spielplanung .....	5
<i>Modus der Tabellenberechnung</i> .....	8
Schnellerfassung Mannschaften .....	12
Spielverlegungen (mit Kosten) .....	13
Spielverlegungsantrag bearbeiten.....	16
Ergebnismeldung.....	18
Spielausfall wegen Nichtantritt (Mannschaftsspielverzicht) .....	19
Spielneuansetzung .....	21
Spielwertung .....	22
Zusätzlicher Punktabzug .....	23
Spielstatusabfragen.....	25
Mannschaftszurückziehung .....	25
Spielstätte ändern (generell oder Zeitraum).....	27
Tabelle bearbeiten / Tabellenkorrektur.....	29
Auf- & Abstieg / Relegation .....	30
Tabellenbereinigungsspiele.....	33
Urlaubsvertretung .....	34
Turnierspielbetrieb / Pokalspielbetrieb .....	35
Turnier/Pokal anlegen.....	35
Rundentyp: KO-Runde (im Modus Heimspielstätten).....	37
Rundentyp: KO-Runde (im Modus Blockansetzung).....	38
Mannschaften hinzufügen.....	39
Runde auswerten/abschließen .....	42
Rundentyp Gruppenrunde (im Modus Blockansetzung).....	42
Rundentyp Gruppenrunde (im Modus Heimspielstätten) .....	48
Unterscheidungen der zwei Spielplanungsmodi.....	48
Hallenfußball / Spielnachmittage .....	49
Vereinsmeldebogen.....	54
Elektronischer Spielbericht.....	56
ESB: sonstige Vorkommnisse & Feldverweise (Rote Karten).....	65
Nichtantritt Schiedsrichter.....	66
Nichtantritt Mannschaft.....	67

### **Hinweis:**

Die Screenshots sind teilweise aus dem Schulungssystem entnommen. Abweichungen in der Darstellung im Live-System sind möglich.

# Rahmenterminkalender

Menü: **Meisterschaft** → **Rahmenspielpläne**

**Schulungs-System** Meisterschaft rsp 010 ?

Meine Rahmenspielpläne | Alle Rahmenspielpläne

**Suche nach Rahmenspielplänen**

Saison: 11/12 | Name:

Landesverband: Bayerischer Fußballverband | Nummer:

Mannschaftsart: A-Junioren | Staffelgröße:

Gebiet: |----| -Kreis München | Status: keine Auswahl

<input type="checkbox"/>	Gebiet	Mannschaftsart	Name	Status	Größe	Nummer	Serien
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun) KK 2 Süd RP Generiert	Verwendet	12	1	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A1-Jun.) Süd 02 RP Generiert	Verwendet	12	2	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A1-Jun.) Süd 01 RP Generiert	Verwendet	12	3	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun) Nord 1 RP Generiert	Verwendet	12	6	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun.) KK 3 Nord RP Generiert	Verwendet	12	7	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun.) Kreisliga RP Generiert	Verwendet	12	8	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun) Ost 02 RP Generiert	Verwendet	12	9	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun.) KK 1 Ost RP Generiert	Verwendet	12	4	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	U 19 (A-Jun) Ost 01 Ost RP Generiert	Verwendet	12	10	2
<input type="checkbox"/>	Kreis München	A-Junioren	KL Rückrunde	Entwurf	4	11	1

Seite 1/1 (10 Treffer insgesamt)

Für jede Altersgruppe, jedes Gebiet und die Staffelgröße muss ein Rahmenterminkalender angelegt werden. Zuerst wird gesucht, ob bereits ein Rahmenspielplan für die gewünschten Kriterien vorliegt.

Über den Button **Suche** werden bereits angelegt und den Kriterien entsprechende Rahmenterminkalender angezeigt.

Soll ein neuer Plan angelegt werden, geschieht dies anschließend über den Button **Rahmenspielplan anlegen** (dies ist erst nach einer durchgeführten Suche möglich)

**Schulungs-System** Meisterschaft rsp 012 ?

Rahmenspielplan Bearbeiten

**Rahmenspielplan - Stammdaten bearbeiten**

Saison: 12/13 | Name: U19-Junioren Test

Landesverband: Bayerischer Fußballverband | Nummer: 5

Mannschaftsart: A-Junioren | Staffelgröße: 6

Gebiet: Kreis München | Anzahl der Serien: 2

Status: Entwurf

<input type="checkbox"/>	Von	WT	Bis	WT	SLT	SPT	Tage bevorzugter Tag	Kommentar
<input type="checkbox"/>	15.09.2012	Sa	16.09.2012	So	01	1	2	Sa, 15.09.2012
<input type="checkbox"/>	22.09.2012	Sa	23.09.2012	So	02	2	2	Sa, 22.09.2012
<input type="checkbox"/>	29.09.2012	Sa	30.09.2012	So	Pok		2	Sa, 29.09.2012
<input type="checkbox"/>	06.10.2012	Sa	07.10.2012	So	03	3	2	Sa, 06.10.2012
<input type="checkbox"/>	13.10.2012	Sa	14.10.2012	So	04	4	2	Sa, 13.10.2012
<input type="checkbox"/>	20.10.2012	Sa	21.10.2012	So	Pok		2	Sa, 20.10.2012
<input type="checkbox"/>	27.10.2012	Sa	28.10.2012	So	05	5	2	Sa, 27.10.2012
<input type="checkbox"/>	03.11.2012	Sa	04.11.2012	So	Nac		2	Sa, 03.11.2012
<input type="checkbox"/>	09.03.2013	Sa	10.03.2013	So	06	6	2	So, 10.03.2013
<input type="checkbox"/>	16.03.2013	Sa	17.03.2013	So	07	7	2	So, 17.03.2013
<input type="checkbox"/>	23.03.2013	Sa	24.03.2013	So	08	8	2	So, 24.03.2013
<input type="checkbox"/>	30.03.2013	Sa	31.03.2013	So	09	9	2	So, 31.03.2013
<input type="checkbox"/>	06.04.2013	Sa	07.04.2013	So	Nac		2	So, 07.04.2013
<input type="checkbox"/>	13.04.2013	Sa	14.04.2013	So	10	10	2	So, 14.04.2013

Hier sind noch die Felder **Gebiet, Name** (=nachvollziehbare Bezeichnung für den Rahmenspielplan), **Staffelgröße** und **Anzahl der Serien** (=wie oft spielen die Mannschaften gegeneinander; 1 – 4)

Anschließend können die Spieltage festgelegt werden. In den Feldern **von** und **bis** kann auch mit der Anzahl von Tagen (= +1; +2; +3; etc) weitergerechnet werden.

Das Feld **SLT** steht für den Schlüsseltag. Hier können die Schlüsselstage in einer beliebigen Reihenfolge festgelegt werden. Zusätzlich können Pokalspieltage (P/Pok) bzw. Nachholspieltage (N/Nac) festgelegt werden.

Anschließend können die Eingaben über den Button **Speichern** gesichert werden. Der Rahmenspielterminplan steht jedoch noch im Status „Entwurf“ und kann noch nicht verwendet werden. Hierzu muss dieser über den Button **Freigeben** in den Status „Freigegeben“ gesetzt werden.

Die Freigabe kann nur zurückgenommen werden, wenn dieser in keiner Liga verwendet wird.

## Schlüsselstage

Wie bereits oben beschrieben, können die Schlüsselstage (SLT) in einer beliebigen Reihenfolge in den Rahmenspielplan eingearbeitet werden.

Der DFB verwendet den 1L-Schlüssel. Es wird hier also auf den letzten Spieltag geschlüsselt. Der Vorteil darin liegt, dass ein SLT bei allen Schlüsseln (4er bis 24er) immer die gleichen SZ Heimspiel bzw. ein Auswärtsspiel haben. Eine Anpassung bei unterschiedlichen Rahmenterminkalendern (z.B. wegen unterschiedlichem Saisonbeginn oder freien Wochenenden) ist somit einfacher möglich, da am gleichen Spieldatum der gleiche Schlüsseltag (SLT) in zwei verschiedenen Rahmenterminkalendern hinterlegt werden kann.

Eine Übersicht wird gesondert zur Verfügung gestellt.

## Jahreszeitenkalender

Menü: **Meisterschaft** → **Jahreszeitenkalender**

Über den Jahreszeitenkalender werden die grundsätzlichen Spielzeiten je **Alterklasse, Spielklasse** und **Gebiet** festgelegt.

Wochentag	Hauptzeit	Nebenzzeit 1	Nebenzzeit 2	Nebenzzeit 3
Mo-Do	18:00			
Freitag	18:00			
Samstag	14:00			
Sonntag	11:00			

Auch hier wird über die Suchmaske erst die jeweilige Zuordnung festgelegt. Es wird min. ein **Jahreszeitenblock** angezeigt. Über das Symbol  kann ein weiterer Block angelegt werden.

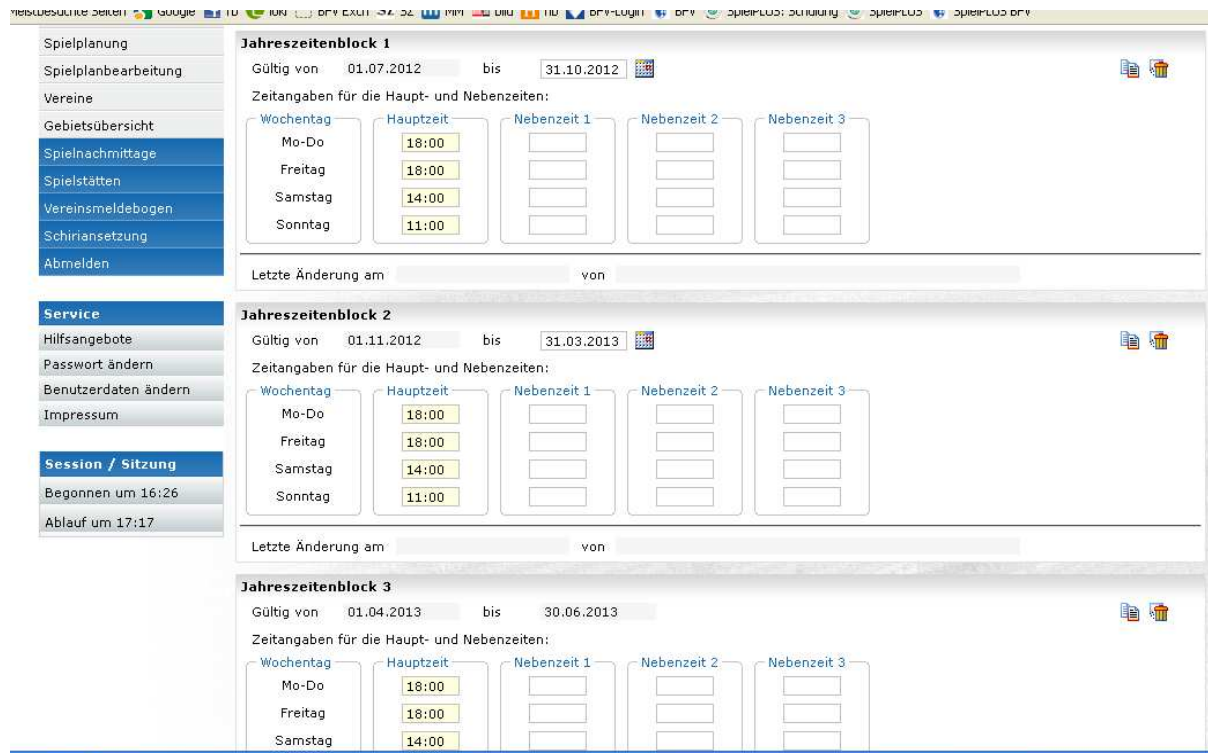
**Jahreszeitenblock erstellen**

Neuer Jahreszeitenblock

Bitte geben Sie den Zeitraum für den neuen Block an:

Von  bis

Wird ein Zeitraum angegeben, der weder den Saisonbeginn, noch das Saisonende mit einschließt, werden nach dem Speichern drei Jahreszeitenblöcke dargestellt.



The screenshot shows a web application interface for creating seasonal blocks. On the left is a navigation menu with options like 'Spielplanung', 'Service', and 'Session / Sitzung'. The main area displays three 'Jahreszeitenblock' entries:

- Jahreszeitenblock 1:** Gültig von 01.07.2012 bis 31.10.2012. Zeitangaben für die Haupt- und Nebenzeiten: Mo-Do (18:00), Freitag (18:00), Samstag (14:00), Sonntag (11:00). Nebenzeit 1, 2, 3 are empty.
- Jahreszeitenblock 2:** Gültig von 01.11.2012 bis 31.03.2013. Zeitangaben für die Haupt- und Nebenzeiten: Mo-Do (18:00), Freitag (18:00), Samstag (14:00), Sonntag (11:00). Nebenzeit 1, 2, 3 are empty.
- Jahreszeitenblock 3:** Gültig von 01.04.2013 bis 30.06.2013. Zeitangaben für die Haupt- und Nebenzeiten: Mo-Do (18:00), Freitag (18:00), Samstag (14:00). Nebenzeit 1, 2, 3 are empty.

Hier können dann noch die jeweiligen Uhrzeiten entsprechend angepasst und über den Button **Speichern** gesichert werden.

Im Rahmen der Spielplanung werden diese Zeiten bei der jeweiligen Meisterschaft herangezogen. Nach diesen Vorbereitungen können wir mit der Spielplanerstellung beginnen.

## Spielplanung

Menü: **Meisterschaft** → **Spielplanung**

Begrifflichkeiten

Meisterschaft: Jede Liga einer Altersklasse ist eine Meisterschaft

Staffeln: Jede einzelne Gruppe einer Liga ist eine Staffel

Sollte noch keine Meisterschaft in einer Alterklasse angelegt sein, kann ich dies über den Button **Wettkampf anlegen** nachholen.

Anwender: dro-weissmann (Florian Weissmann) | sppl 001

**Schulungs-System** | **Meisterschaft**

berechtigte Wettkämpfe | alle Wettkämpfe

**Wettkampf-Suche**

Saison: 12/13 | Verband: Bayerischer Fußballverband  
 Staffelnennung: | Mannschaftenart: A-Junioren  
 Bezeichnung: | Spielklasse: Gruppe  
 eigene Staffel | Gebiet: [-----]-Kreis München

Wettkampf anlegen | Eingaben leeren | Suchen

Mannschaftenart	Spielklasse	Gebiet	Bezeichnung	Rd	Mannschaften	Staffeln
A-Junioren	Gruppe	Kreis München	Meisterschaft	1	37	25
				2	0	0

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

**Legende**

Bevor eine Staffel angelegt werden kann, muss ein die dazugehörige Meisterschaft gesucht werden.

Ergibt die Suche keine Treffer, ist folgender Zwischenschritt notwendig:  
 Button **Wettkampf anlegen**

Anwender: dro-weissmann (Florian Weissmann) | sppl 010

**Schulungs-System** | **Meisterschaft**

Wettkampfinfo


Verband: Bayerischer Fußballverband | Mannschaftenart: A-Junioren  
 Wettkampf: Meisterschaft | Spielklasse: C Klasse  
 Gebiet: Kreis München

**Staffelerstellung** | Mannschaftenzuordnung | Schnellerfassung

Vorsaison: 11/12 | Runde: | geplante Saison: 12/13 | Runde: 1  
 Wettkampf: | Wettkampf: Meisterschaft | Speichern

Zurück

Wichtig ist die Bezeichnung des Wettkampfes (i.d.R. „Meisterschaft“); anschließend **Speichern**.

Ist bereits ein Wettkampf angelegt, kann dieser über das Symbol  aufgerufen werden.  
 In beiden Fällen geht es identisch weiter.

Anwender: dro-weissmann (Florian Weissmann) | sppl 010

**Schulungs-System** | **Meisterschaft**

Wettkampfinfo


Verband: Bayerischer Fußballverband | Mannschaftenart: A-Junioren  
 Wettkampf: Meisterschaft | Spielklasse: Gruppe  
 Gebiet: Kreis München | [Wettkampfliste](#)


**Staffelerstellung** | Mannschaftenzuordnung | Schnellerfassung

Vorsaison: 11/12 | Runde: 1 | geplante Saison: 12/13 | Runde: 1  
 Wettkampf: Meisterschaft | Wettkampf: Meisterschaft | Speichern

Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 70 / 14					Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 37 / 25						
	SN	SK	Bezeichnung	SG	MS		SN	SK	Bezeichnung	SG	MS
<input type="checkbox"/>	1	314850	U 19 (A1-Jun.) Süd 02	12	11	<input type="checkbox"/>	1	314850	U 19 (A1-Jun.) Süd 02	12	6
<input type="checkbox"/>	2	314852	U 19 (A1-Jun.) Süd 01	12	11	<input type="checkbox"/>	2	314852	U 19 (A1-Jun.) Süd 01	6	6
<input type="checkbox"/>	3	311548	U 19 (A-Jun) Ost 01 Ost	12	11	<input type="checkbox"/>	3	311548	U 19 (A-Jun) Ost 01 Ost	12	0
<input type="checkbox"/>	4	315921	U 19 (A-Jun) Nord 1	12	12						
<input type="checkbox"/>	5	315289	U 19 (A-Jun) Ost 02	12	11						

Markierte Staffeln... | Markierte Staffeln...

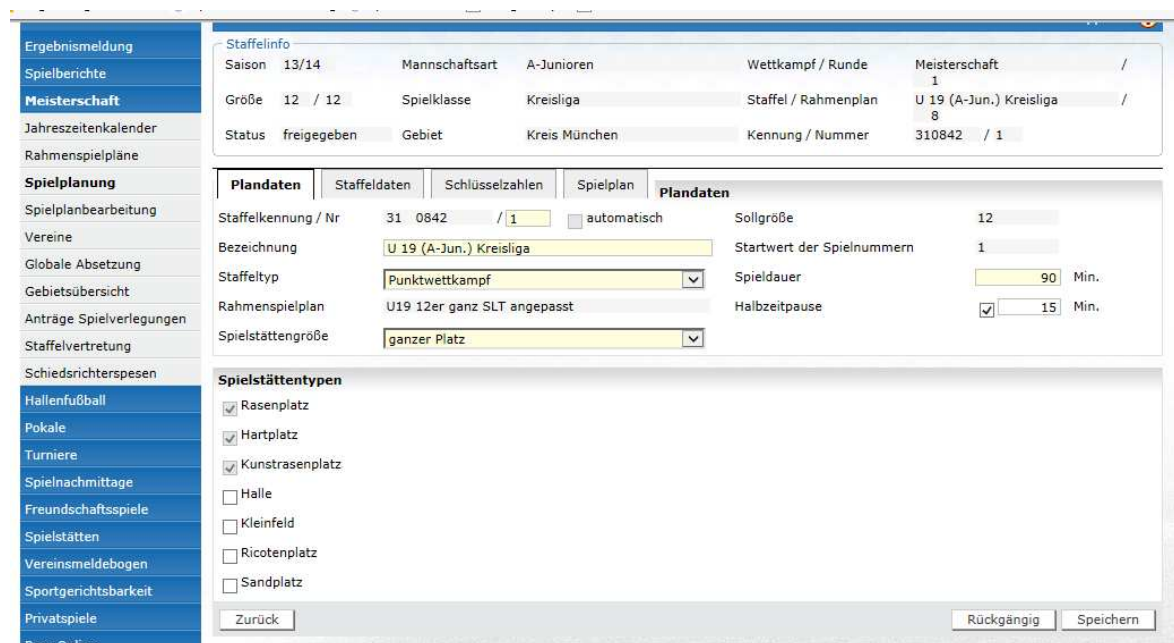
Auf der linken Seite werden alle Staffeln der ausgewählten Vorsaison angezeigt. Über das Symbol  vor der jeweiligen Staffel, können die Staffeldetails angesehen werden. Veränderungen sind nicht möglich.

Sollen die gleichen Staffeldaten in die neue Saison übernommen werden, kann man die gewünschten Staffeln über die Checkbox auswählen, am Ende der Liste im Drop-Down-Feld „kopieren“ auswählen und mit Klick auf das Symbol  in die neue Saison kopieren. Es werden keine Mannschaften kopiert, lediglich die Rahmendaten der ausgewählten Staffeln.

Soll eine neue Staffel angelegt werden, ist dies über den Button **Staffel anlegen** möglich.

Es erscheinen die gleichen Reiter, wie bei der nachfolgenden beschriebenen Bearbeitung von kopierten Staffeln.

Über das Symbol  vor der Staffel in der rechten Spalte können die Details bearbeitet werden.



### Reiter **Plandaten**

**Kennung:** Sollte keine Kennung hinterlegt sein, ist die Checkbox „automatisch“ zu aktivieren.

**Bezeichnung:** Sollte eindeutig/einheitlich sein.

**Staffeltyp** Auswahl zwischen „Punktwettkampf“; „Entscheidungsrunde“; „Relegation“ \*)

**Rahmenplan:** Kann erst ausgewählt werden, wenn die Staffelgröße festgelegt wurde

**Staffelgröße:** Anzahl der Mannschaften in der Staffel

Die Felder „Feldgröße“; „Spieldauer“; „Dauer der Halbzeitpause“ sind für das Modul Spielstättenbuchung und den elektronischen Spielbericht notwendig

**Feldgröße:** ganzer Platz = Normalspielfeld; halber Platz = Kleinfeld

Daten über den Button **Speichern** sichern, dann Reiter **Staffeldaten** aufrufen.

\*) Wird als Staffeltyp **Entscheidungsrunde** oder **Relegation** ausgewählt, werden die zusätzlichen Felder **Verlängerung** und **Elfmeterschießen** angezeigt. Die Veränderung gilt ab dem Tagesdatum und wirkt sich auf die Spielstättenbelegung aus. Verlängerung geht nur gemeinsam mit Elfmeterschießen.

Spieldauer	<input type="text" value="90"/>	Min.
Halbzeitpause	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="text" value="15"/>	Min.
Verlängerung	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>	Min.
Elfmeterschießen	<input type="checkbox"/> <input type="text"/>	Min.

Spielplanung		Plandaten	Staffeldaten	Schlüsselzahlen	Spielplan	Staffeldaten
Spielplanbearbeitung		Bezeichnung	U 19 (A-Jun.) Kreisliga			Mannschaftsstärke max. 11 min. 7
Vereine		Staffel-ID	01105201			Ersatzspieler max. 7
Globale Absetzung		Status	Spielbetrieb freigegeben			Auswechslungen max.
Gebietsübersicht		<b>Zuständigkeiten</b>				
Anträge Spielverlegungen		Staffelleiter	florian_weissmann	Florian Weißmann	florianweissmann@bfv.de	<input checked="" type="radio"/> Aktiv
Staffelvertretung		Staffelleiter (Vertreter)	jspl_johann_schwankl	Johann Schwankl	hans.schwankl@t-online.de	<input type="radio"/> Aktiv
Schiedsrichterspesen		Schiedsrichteransetzer				
Hallenfußball		<b>Modus der Tabellenrechnung</b>				
Pokale		Direkter Vergleich	Nie			Nur für Abschlusstabelle <input checked="" type="checkbox"/>
Turniere		Auswärtstore vergleichen	Nie			Gewonnene Spiele vergleichen <input type="checkbox"/>
Spielnachmittage		<b>Auf- und Abstieg</b>				
Freundschaftsspiele		Aufstieg	1	mit Relegation	0	Mannschaften in Bezirksoberliga <input checked="" type="checkbox"/> Vorzeitiger Abschluss erlaubt
Spielstätten		Abstieg	4	mit Relegation	0	Mannschaften in Kreisklasse
Vereinsmeldebogen		<b>Modus der Schiedsrichteranzetzung</b>				
Sportgerichtsbarkeit		<input checked="" type="radio"/> Standardanzetzung				
Privatspiele		<input type="radio"/> Gruppenanzetzung aus Gruppe				
Pass Online		<input type="radio"/> Gruppenanzetzung aus Heimverein				
Postfach		<input type="radio"/> Vereinsanzetzung ( Heimverein )				
Abmelden		<b>Öffentliche Sichtbarkeit</b>				
Service		<input type="checkbox"/> Ergebnisse nicht öffentlich <input checked="" type="checkbox"/> Fairnesstabelle veröffentlichen <input checked="" type="checkbox"/> Liveticker verfügbar				
Hilfsangebote						
Passwort ändern						

### Abschnitt **Staffelinformationen**

Für die Anwendung des elektronischen Spielberichts sind die nachfolgenden Felder von besonderer Bedeutung, da diese in der Priorität vor den Ligaregeln stehen

Mannschaftsstärke max. Anfangsaufstellung (11, 9, 7)  
 min. Mindestanzahl an Spielern zu Spielbeginn (7, 7, 6)  
 Ersatzspieler max. Anzahl der Auswechselspieler (i.d.R. 7)  
 nicht Anzahl der Auswechslvorgänge  
 Auswechslungen max. Anzahl der maximal durchführbaren Auswechslvorgänge

### Abschnitt: **Zuständigkeiten**

für die Staffel Verantwortlicher Spielleiter  
 Staffel (Vertretung) Urlaubsvertreter; bei Aktivierung werden Nachrichten entspr. weitergeleitet  
 Schiedsrichter Verantwortlicher SR-Ansetzer

### **Modus der Tabellenberechnung**

Direkter Vergleich	Nie	Standard
	Bei Punktgleichheit	UEFA-Regel
	Bei Punkt- und Torgleichheit	FIFA-Regel
Auswärtstore vergleichen	Nie	
	Nur nach regulärer Spielzeit	
	Nur nach Verlängerung	
	Nach regulärer Spielzeit und Verlängerung	

Checkbox **Nur für Abschlusstabelle**: Ist diese Checkbox aktiviert, wird während der laufenden Saison kein Direkter Vergleich durchgeführt und auch nicht in der Tabelle ausgewiesen.

Sortierung in der Tabelle:

- a) Direkter Vergleich = Nie (**Standard-Regel**)

Für die **Sortierung** der Mannschaften innerhalb einer Tabelle werden folgende Kriterien angewendet:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend)
- 2) Erzielte Tordifferenz (absteigend)



- 3) Erzielte Tore (absteigend)
- 4) *Neu*: wenn konfiguriert: erzielte Siege (absteigend)
- 5) *Neu*: Schlüsselzahl (aufsteigend)

b) Direkter Vergleich = Bei Punktgleichheit (**UEFA-Regel**)

Für die **Sortierung** und **Platzierung** der Mannschaften innerhalb einer Tabelle werden folgende Kriterien angewendet:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend)
- 2) Bei punktgleichen Mannschaften (2 oder mehr) Auswertung des direkten Vergleichs mittels Untertabelle dieser Mannschaften.
  - a) Erzielte Punkte
  - b) Erzielte Tordifferenz
  - c) Erzielte Tore
  - d) wenn konfiguriert: Auswärtstorregel
  - e) wenn an dieser Stelle immer noch Mannschaften gleichauf sind, dann Bildung einer Unter-Untertabelle mit genau diesen Mannschaften sowie erneute Anwendung der Punkte a) – d)
- 3) Erzielte Tordifferenz in Gesamttabelle (absteigend)
- 4) Erzielte Tore in Gesamttabelle (absteigend)
- 5) wenn konfiguriert: erzielte Siege (absteigend)
- 6) Schlüsselzahl (aufsteigend; nur für Sortierung, nicht für Platzierung)

c) Direkter Vergleich = Bei Punkt- und Torgleichheit (**FIFA-Regel**)

Für die **Sortierung** und **Platzierung** der Mannschaften innerhalb einer Tabelle werden folgende Kriterien angewendet:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend)
- 2) Erzielte Tordifferenz in Gesamttabelle (absteigend)
- 3) Erzielte Tore in Gesamttabelle (absteigend)
- 4) Bei punkt- und torgleichen Mannschaften (2 oder mehr) Auswertung des direkten Vergleichs mittels Untertabelle dieser Mannschaften.
  - a) Erzielte Punkte
  - b) Erzielte Tordifferenz
  - c) Erzielte Tore
  - d) wenn konfiguriert: Auswärtstorregel
- 5) wenn konfiguriert: erzielte Siege (absteigend)
- 6) Schlüsselzahl (aufsteigend; nur für Sortierung, nicht für Platzierung)

**Abschnitt: Auf- und Abstieg**

Festlegung der Anzahl der Auf- und Absteiger (farbliche Hinterlegung in der Tabelle) sowie die daraus resultierende Spielklasse. Relegationsplatz ist zusätzlich – nicht in der vorderen Zahl inbegriffen.

**Abschnitt: Modus der Schiedsrichteransetzung**

Standardansetzung

Gruppenansetzung aus SR-Gruppe:	Zuordnung einer SR-Gruppe
Gruppenansetzung aus Heim-Verein	Zuordnung der SR-Gruppe über Zugehörigkeit des HV
Vereinsansetzung:	SR wird durch Heimverein zur Verfügung gestellt

**Abschnitt: Wertungen**

Ergebnisse nicht öffentlich:	Ergebnisse und Tabellen werden nicht veröffentlicht (U9 !)
Fairnesstabelle veröffentlichen	Fairnesstabelle wird im öffentlichen Bereich angezeigt

Daten über den Button **Speichern** sichern. Um die Schlüsselzahlen zu vergeben zu können, müssen vorab die Mannschaften der Staffel zugeordnet werden.

Button **Zurück** und Reiter **Mannschaftseinteilung** aufrufen.

Navigation: Spielplanung, Spielplanbearbeitung, Vereine, Globale Absetzung, Gebietsübersicht, Anträge Spielverlegungen, Staffelvertretung, Schiedsrichterspesen, Hallenfußball, Pokale, Turniere, Spielnachmittage, Freundschaftsspiele, Spielstätten, Vereinsmeldebogen, Sportgerichtsbarkeit, Privatspiele, Benutzerverwaltung, Pass Online, Postfach, Abmelden

Staffel: U 19 (A-Jun.) Kreisliga, 310842, Größe 12 / 12, Status


Mannschaften auswählen:
   
Verein: Alle auswählen
   
Staffel: Alle auswählen
   
Mannschaften: Mannschaften des Wettkampfes
   
Mannschaftsstärke: Alle auswählen

<input type="checkbox"/>	Name	Nr	Verein	Spielklasse	Staffel	Gr	Von/Nach	MA
<input type="checkbox"/>	MTV 1879 München	1	31001322	Kreisliga	310842/1	11	Aufstieg	
<input type="checkbox"/>	TSV Neuried	1	31001901	Kreisliga	310842/1	11	Aufstieg	
<input type="checkbox"/>	Allg. SV Dachau	1	31001055	Kreisliga	310842/1	11	Aufstieg	
<input type="checkbox"/>	FC Stern München	1	31001348	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	JFG München-Land-Nord	1	31001904	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	JFG TaF Glonntal	1	31001613	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	TSV E.Karlsfeld	1	31001209	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	VfR Garching	1	31001122	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	TSV Grafelfing	1	31001137	Kreisliga	310842/1	11	Klassenerhalt	
<input type="checkbox"/>	SV Helios-Daglf.	1	31001956	Kreisliga	310842/1	11	Aufstieg	
<input type="checkbox"/>	TSV Grünwald	1	31001148	Kreisliga	310842/1	11	Vereinsmeldung	

Es werden alle Mannschaften angezeigt, die an dieser Meisterschaft (Altersklasse, Liga und Gebiet) teilnehmen können. (Die Mannschaftsstärke spielt keine Rolle bei der Einteilung)

Im Bereich **Mannschaften auswählen** kann über die vier Drop-Down-Felder (Verein, Mannschaften, Staffel und Mannschaftstärke) die Mannschaftsliste gefiltert werden.


Insgesamt gibt es drei Möglichkeiten, die Mannschaften einer Staffel zuzuordnen.

1. Mannschaften über die Checkbox auswählen, Staffel über das erste Drop-Down-Feld am Ende der Liste auswählen und über den Button  zuordnen
2. In der Spalte **Staffel** die gewünschte Staffelnennung auswählen.
3. Über den Reiter **Schnellerfassung** durch einen Datei-Upload mit gleichzeitiger Schlüsselung der einzelnen Mannschaften. (→ Kapitel **Schnellerfassung Mannschaften**)

Über das zweite Drop-Down-Feld am Ende der Liste kann

- a) ein Auf- und Abstieg einer Mannschaft nach bearbeitet
- b) eine Mannschaft in ein anderes Spielgebiet übergeben
- c) eine weggegebene Mannschaft aus einem anderen Spielgebiet wieder zurück geholt werden.

Oben werden die Staffeln aufgeführt, zu denen aktuell zugeordnet werden kann. Gleichzeitig ist dort die Soll- und Ist-Anzahl der Mannschaften zum Abgleich dargestellt.

Sind die Mannschaften einer Staffel zugeordnet, können die letzten Schritte zur Spielplanerstellung durchgeführt werden. Die Schlüsselung kann über das Symbol  aufgerufen werden.

Kammerspielpläne

**Spielplanung**

Spielplanbearbeitung

Vereine

Globale Absetzung

Gebietsübersicht

Anträge Spielverlegungen

Staffelvertretung

Schiedsrichterspesen

Hallenfußball

Pokale

Turniere

Spielnachmittage

Freundschaftsspiele

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

Sportgerichtsbarkeit

Privatspiele

Pass Online

Postfach

Abmelden

**Service**

Hilfsangebote

Passwort ändern

Benutzerdaten ändern

Plandaten    Staffeldaten    **Schlüsselzahlen**    Spielplan    **Nicht vergebene Schlüsselzahlen**

Schlüsselzahlen:

VA	Mannschaft	MS-Nr.	VA	Verein	VASZ	VA	neue SZ	ohne Wertung	MS-Wertungen	Spst
	TSV E.Karlsfeld	1	31001209		10	10				
	JFG München-Land-Nord	1	31001904		4	4				
	Allg. SV Dachau	1	31001055		12	12				
	VfR Garching	1	31001122		9	9				
	TSV Gräfelfing	1	31001137		2	2				
	MTV 1879 München	1	31001322		3	3				
	TSV Grünwald	1	31001148		5	5				
	SV 1880 München	1	31001272		6	6				
	JFG TaF Glonnal	1	31001613		11	11				
	SC Baldham-Vaterstetten	1	31001037		8	8				
	SC Kirchheim	1	31001598		1	1				
	TSV Neuried	1	31001901		7	7				

Zurück    Spielstätten nachgenerieren    Schlüsselzahlenabgleich    Speichern

**Einstellungen für die Spielplangenerierung**

Ohne Anstoßzeit generieren     MS-Sollzeiten innerhalb der RSP-Spieltage verwenden, wenn möglich     MS-Sollzeiten innerhalb der RSP-Spieltage müssen verwendet werden

MS-Sollzeiten nicht berücksichtigen     MS-Sollzeiten auch außerhalb der RSP-Spieltage verwenden, wenn möglich     MS-Sollzeiten auch außerhalb der RSP-Spieltage müssen verwendet werden

Spielnummern nach Spieltagen & Schlüsselplan erstellen     Spielnummern nach Schlüsselplan erstellen     Spielnummern nach Anstoßzeitpunkt (chronologisch) erstellen

Spielplan erneut generieren    Spielplan aktualisieren    Spielplan löschen

Die Schlüsselzahlen werden in der Spalte **neue SZ** zugeordnet.

Die Eingaben über den Button **Speichern** sichern.

Über das Symbol können noch Mannschaftsdaten (z.B. Sollanstoßzeiten; Spielstätten) korrigiert bzw. ergänzt werden.

Die Vereine können Wunschanstoßzeiten angeben, diese werden im Spielplan **dzf. nicht** berücksichtigt und müssen manuell übernommen werden. Werte aus der Vorsaison bleiben erhalten. Weitere Zeiten (z.B. Winterzeiten) können zusätzlich hinzugefügt werden.

Einstiegseite

Ergebnismeldung

Spielberichte

**Meisterschaft**

Jahreszeitenkalender

Rahmenspielpläne

**Spielplanung**

Spielplanbearbeitung

Vereine

Gebietsübersicht

Spielnachmittage

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

Schiriansetzung

Abmelden

**Service**

Hilfsangebote

Passwort ändern

Benutzerdaten ändern

Impressum

Session / Sitzung

Mannschaftsinfo

Verein 31001101    1.FC Kollbach    Stammgebiet    Kreis München

Mannschaft / Nr 1.FC Kollbach / 1    [Mannschaftsliste](#)

Allgemein    MS-Wertungen    Spielgemeinschaft    **Sollanstoßzeiten**    Spielstättenkalender    MS-Spielplan

Wunschanstoßzeiten

Es sind keine Wunschanstoßzeiten vorhanden.

Bearbeiten    Änderer

Priorität	Wochentag	Zeit	Versatz [min]	Uhrzeit
<input type="checkbox"/> 1				
<input type="checkbox"/> 2				
<input type="checkbox"/> 3				
<input type="checkbox"/> 4				
<input type="checkbox"/> 5				
<input type="checkbox"/> 6				
<input type="checkbox"/> 7				
<input type="checkbox"/> 8				
<input type="checkbox"/> 9				
<input type="checkbox"/> 10				



Markierte Zeilen...    Zurück    Speichern

Die Festlegung der Uhrzeit kann unterschiedlich behandelt werden: Hauptzeit, Nebenzeit 1+2+3 orientieren sich am Jahreszeitenkalender. Bei der Auswahl einer dieser Optionen kann eine zeitliche Abweichung in Minuten in der Spalte **Versatz [min]** erfasst werden.

Bei Auswahl „Feste Uhrzeit“ muss in der Spalte **Uhrzeit** die gewünschte Uhrzeit erfasst werden. Diese bleibt dann über die gesamte Saison gleich.

Anschließend sind die Eingaben über den Button **Speichern** zu sichern und. Über den Button **zurück** wird wieder der Reiter **Schlüsselzahlen** angezeigt.

Sind die Eingaben getätigt, kann der Spielplan generiert werden.

Das Symbol hinter den Mannschaften, zeigt an, ob eine Spielstätte vorhanden  oder nicht vorhanden  ist. Meldet ein Verein über den Vereinsmeldebogen nach Erstellung des Spielplanes eine Spielstätte nach, kann der Staffelleiter über den Button **Spielstätten nachgenerieren** diese automatisch zuordnen lassen. Eine manuelle Nachbearbeitung ist somit nicht mehr notwendig.

Ist der Spielplan schon erstellt, aber bei einigen Mannschaften muss die Schlüsselzahl geändert werden, ist es ausreichend die Schlüsselzahlen auszutauschen, die Eingaben über den Button **Speichern** zu sichern und den Spielplan über den Button **Spielplan aktualisieren** auf den neuen Stand zu bringen.

## Schnellerfassung Mannschaften

Die Mannschaftseinteilung kann durch einen Dateiupload (.csv-Datei) beschleunigt werden. Der Upload kann nur innerhalb einer Mannschaft, Spielklasse und Gebiet erfolgen.

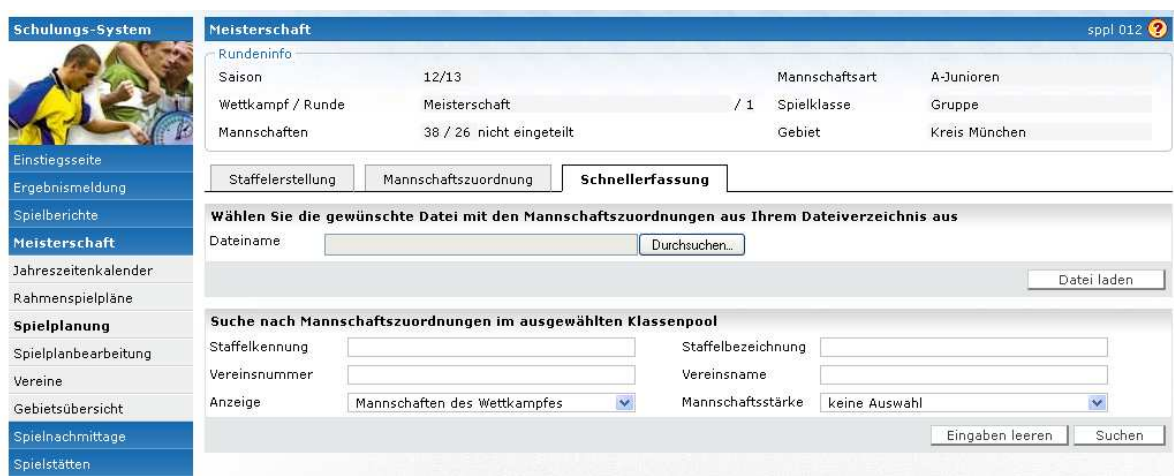
Über die Meldelisten kann eine Übersicht der Mannschaften mit den Filterkriterien **Altersklasse**, **Spielklasse** und **Gebiet** als Excel-Export abgefragt werden.

Die Datei ist anschließend nach folgendem Muster angepasst werden:  
(Erste Zeile = erster Datensatz; keine Überschrift)

1. Spalte Vereinsnummer(8-stellig)
2. Spalte Mannschaftsnummer
3. Spalte Staffelnnummer (6-stellig)
4. Spalte Schlüsselzahl (optional)

Wird keine Schlüsselzahl eingetragen, wird die Mannschaft lediglich in die vorgesehene Staffel zugeordnet.

Datei im csv-Format abspeichern.




Anschließend kann im Reiter **Schnellerfassung** (Meisterschaft → Spielplanung → Auswahl der entsprechenden Meisterschaft) die Datei über den Button **Durchsuchen** auf dem Rechner gesucht und über den Button **Datei laden** in SpielPLUS übertragen werden.

# Spielverlegungen (mit Kosten)

Um eine Spielverlegung anzulegen, bei der ein Verein mit Kosten belastet werden sollen, sind folgende Schritte notwendig:

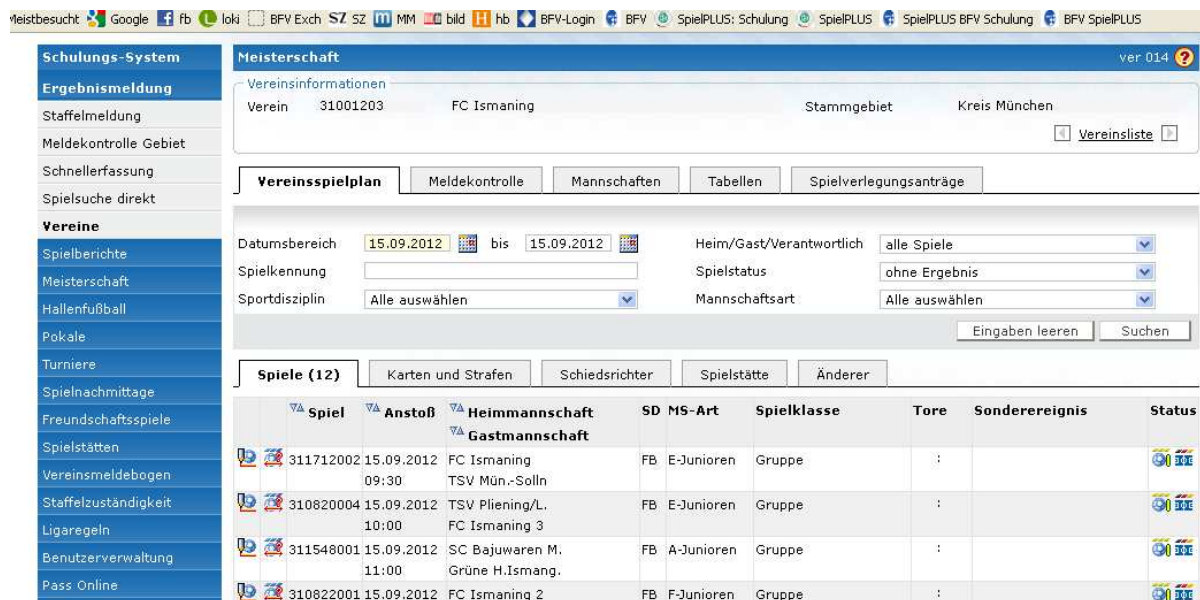
Beantragt ein Verein selbst die Spielverlegung, muss er nur das Menü **Ergebnismeldung** aufrufen. Hier erscheint sofort der Vereinsspielplan.

1. Menü: **Ergebnismeldung** → **Vereine (über Vereinsspielplan)** oder
2. Menü: **Meisterschaft** → **Vereine (über Vereinsspielplan)**



Im Menü **Vereine** muss der Verein gesucht werden, der die Spielverlegung beantragt hat. (Vereinsnummer 3100xxxx oder über den Vereinsnamen).

Nach erfolgreicher Suche wird der **Vereinsspielplan** angezeigt. Um das gewünschte Spiel schnell zu finden, ist eine Eingrenzung des **Datumsbereichs** die beste Suchmöglichkeit.



Spiel	Anstoß	Heimmannschaft	SD	MS-Art	Spielklasse	Tore	Sonderereignis	Status
311712002	15.09.2012 09:30	FC Ismaning	FB	E-Junioren	Gruppe	:		
310820004	15.09.2012 10:00	TSV Pliening/L. FC Ismaning 3	FB	E-Junioren	Gruppe	:		
311548001	15.09.2012 11:00	SC Bajuwaren M. Grüne H. Ismang.	FB	A-Junioren	Gruppe	:		
310822001	15.09.2012	FC Ismaning 2	FB	F-Junioren	Gruppe	:		

Über das Symbol **Spielverlegung beantragen** () wird der Spielverlegungsantrag geöffnet.

Alternativ kann über die Spielplanung bzw. Spielplanbearbeitung das einzelne Spiel aufgerufen werden und von dort aus die Spielverlegung gestartet werden.

3. Menü: **Meisterschaft** → **Spielplanung** oder **Spielplanbearbeitung** → einzelnes Spiel aufrufen

Meisterschaft		Staffelinfo	
Saison	13/14	Mannschaftsart	A-Junioren
RSP	8	Spielklasse	Kreisliga
Größe	12	Gebiet	Kreis München
Staffel	U 19 (A-Jun.) Kreisliga		
Staffeltyp	Punktwettkampf		
Status	Spielbetrieb freigegeben		

Spielinfo	
Spielkennung	310842046
Spieltag	8
Schlüsseltag	9

Spieldetails	
Spieldatum	09.11.2013
Uhrzeit	11:15
Schiedsrichter ist geplant	
Spielverlegung beantragen	

Ergebnisse	
TSV Neuried - JFG TaF Glonnal	
Zwischenstände	zur Halbzeit :
Endstand	Ergebnis :
verschuldeter Ausfall / Abbruch	<input type="checkbox"/> : <input type="checkbox"/>
Sonderereignis	kein Sonderereignis

Sonderwertungen, Karten, Strafen	
TSV Neuried - JFG TaF Glonnal	
Tore / Punkte	:
+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.	
Karten / Strafen	:

Nach Aufruf über die Spielplanung bzw. Spielplanbearbeitung fragt das System, für wen die Spielverlegung beantragt wird: Heim oder Gast

Meisterschaft		Wichtiger Hinweis	
Saison	13/14	<b>Verlegung beantragen</b>	
RSP	8	Für welchen Verein möchten Sie die Verlegung beantragen?	
Größe	12	<input checked="" type="radio"/> Heim <input type="radio"/> Gast	
Spielkennung	310842021	<input type="button" value="Abbrechen"/> <input type="button" value="Weiter"/>	

In allen vorgenannten Fällen erscheint der nachfolgende **Spielverlegungsantrag**.

Meisterschaft		Spielverlegungsantrag	
Saison	12/13	Mannschaftsart	E-Junioren
RSP	1	Spielklasse	Gruppe
Größe	10	Gebiet	Kreis München
Staffel	U11 (E1-Jun.) Ost 01		
Staffeltyp	Punktwettkampf		
Status	Spielbetrieb freigegeben		

Aktuelle Spielinformationen	
Spielbegegnung	TSV Pliening/L. - FC Ismaning 3
Spielkennung	310820004
Spieltag	1
Schlüsseltag	9
Status	Spiel geplant
Spieldatum	15.09.2012
Uhrzeit	10:00
Status	beispielbar
Spielstätte	Sportplatz Pliening
Spielstättentyp	Rasenplatz
Kirchweg 27	
85652 Pliening	

Antrag auf Verlegung durch FC Ismaning 3	
Antragstatus	
Spieldatum	
Uhrzeit	
Spielstätte	
Spielstättentyp	
Begründung	
Geändert am	von
<input type="button" value="Spielstätte austauschen"/>	

Im Bereich **Antrag auf Verlegung durch xxxx** sind die gewünschten Spielzeiten (Spieldatum und Uhrzeit) und eine Begründung einzutragen.

Der Antrag wird über den Button **Speichern** fertig gestellt und der Spielleiter kann sofort die Zustimmung und den Kostenträger auswählen im Bereich **Entscheidung**.

The screenshot shows a web application interface for managing a match relocation request. The interface is divided into three main sections: **Antrag**, **Stellungnahme durch TSY Pliening/L.**, and **Entscheidung**.

**Antrag:** This section contains the following fields:

- Spieldatum: 16.09.2012
- Uhrzeit: 12:00
- Spielstätte: Sportplatz Pliening
- Spielstättentyp: Rasenplatz
- Kirchweg 27
- 85652 Pliening
- Begründung: gem. Mail
- Geändert am: 09.09.2012 20:29:22
- von: florian\_weissmann (Florian Weißmann)

**Stellungnahme durch TSY Pliening/L.:** This section contains the following fields:

- Begründung: (empty text area)
- Entscheidung:  Zustimmung  Ablehnung
- Geändert am: (empty)
- von: (empty)

**Entscheidung:** This section contains the following fields:

- Begründung: (empty text area)
- Entscheidung:  Zustimmung  Ablehnung
- Kostenträger: Keine Auswahl
- Geändert am: 09.09.2012 20:29:22
- von: florian\_weissmann (Florian Weißmann)

At the bottom of the interface, there are several buttons: **Zurück**, **Spielverlegung prüfen**, **Antrag stornieren**, and **Speichern**.

Der Spielleiter muss ebenso wie der antragstellende Verein eine Begründung erfassen. Anschließend muss er noch seine Entscheidung (Zustimmung oder Ablehnung) und den Kostenträger auswählen (Verbandsinteresse = kostenfrei; Heim oder Gast)

Nach Bearbeitung der **Entscheidung** wird die Spielverlegung durch Klick auf den Button **Speichern** durchgeführt.

# Spielverlegungsantrag bearbeiten

Menü: **Meisterschaft** → **Anträge Spielverlegungen**

Der Spielleiter muss regelmäßig das Menü **Anträge Spielverlegungen** aufrufen und die eingestellten Spielverlegungsanträge bearbeiten.

Spiel	Sptg.	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Mannschaftsart	Spielklasse	Typ	Grund	Status
									AV GV SL
310018014	2	26.08.2012 10:45	FC Hertha M.	SV Istiklal Mchn	Herren	Kreisliga	Me	🕒	✓ ✓ ✓
310841002	1	01.09.2012 12:30	SC Baldham-Vaterstetten	JFG München-Land-Nord	B-Junioren	Kreisliga	Me	🕒	✓ ✓ ✓
310843004	1	01.09.2012 14:00	JFG TaF Glonntal	TSV Moosach-H.	D-Junioren	Kreisliga	Me	🕒	✗
310843004	1	01.09.2012 14:00	JFG TaF Glonntal	TSV Moosach-H.	D-Junioren	Kreisliga	Me	🕒	✓ ✓ ✓
310841007	1	01.09.2012 14:00	FC Schwabing M.	JFG Ebrachtal 09	B-Junioren	Kreisliga	Me	🕒	✓ ✗
310843005	1	01.09.2012	JFG FC Salzburg		D-Junioren		Me	🕒	✓ ✗

Es erscheinen alle Spielverlegungsanträge gemäß der Suchkriterien, die im Bereich **Anträge suchen** ausgewählt wurden. Hier kann jeder Spielleiter seine Kriterien festlegen und über das Diskettensymbol abspeichern.

Die Übersichtsseite:

Grün-markierte Mannschaften sind die Antragssteller

In der Spalte Status wird angezeigt, wer welche Entscheidung getroffen hat:

AV = antragsstellender Verein / GV = gegnerischer Verein / SL = Spielleiter

✗ Verein/Spielleiter hat die Spielverlegung abgelehnt (bei AV: Antrag storniert)

✓ Verein/Spielleiter hat der Spielverlegung zugestimmt

Der Spielleiter kann die Spielverlegung durch Klick auf das Symbol bearbeiten.



Staffelvertretung	<b>Antrag auf Verlegung durch SC Baldham-Vaterstetten</b>
Schiedsrichterspesen	Antragstatus Stellungnahme erfolgt
Hallenfußball	Spieldatum 17.10.2012 Uhrzeit 19:00
Pokale	Spielstätte Sportzentrum Vaterstetten Spielstättentyp Rasenplatz
Turniere	Baldhamer Str. 100 85591 Vaterstetten
Spielnachmittage	Begründung Unsere Trainer stehen am 29.09.2012 berufsbedingt nicht zur Verfügung.
Freundschaftsspiele	Geändert am 14.08.2012 14:43:36 von 31001037 (SC Baldham-Vaterstetten)
Spielstätten	<b>Stellungnahme durch Allg. SV Dachau</b>
Vereinsmeldebogen	Begründung Ist abgesprochen
Staffelzuständigkeit	Entscheidung <input checked="" type="radio"/> Zustimmung <input type="radio"/> Ablehnung
Ligaregeln	Geändert am 16.08.2012 15:36:20 von 31001055 (Allg. SV Dachau)
Benutzerverwaltung	<b>Entscheidung</b>
Pass Online	Begründung
Postfach	Entscheidung <input type="radio"/> Zustimmung <input type="radio"/> Ablehnung
Abmelden	Kostenträger Keine Auswahl
<b>Service</b>	Geändert am von
Hilfsangebote	Zurück Spielverlegung prüfen Speichern
Passwort ändern	
Benutzerdaten ändern	
Downloads	
Impressum	
<b>Session / Sitzung</b>	
Begonnen um 20:36	
Ablauf um 21:13	

Der Spielleiter sieht den vollständigen Spielverlegungsantrag mit Angabe des neuen Spieldatums und der Uhrzeit, sowie die Begründung der beiden Vereine.

Im Bereich **Entscheidung** muss der Spielleiter diese kommentieren, seine Zustimmung oder Ablehnung festlegen und den Kostenträger auswählen.

Die Spielverlegung wird durch Klick auf den Button **Speichern** abgeschlossen und durchgeführt.

# Ergebnismeldung

Menü: **Ergebnismeldung** → **Staffelmeldung**

Es werden alle „berechtigten“ Ligen angezeigt. Die Ergebnisse werden Staffelseitig erfasst. Die Ergebniseingabe einer Staffel wird über das Symbol aufgerufen.

Wenn die Vereine das Ergebnis selbst über DFBnet oder per SMS gemeldet haben, sind diese bereits erfasst.

In der Spalte **Sonderereignis** können ein Ausfall, eine Nichtantretung, ein Abbruch oder eine Annullierung dokumentiert werden. Dies muss nach dem Sportgerichtsurteil wieder korrigiert werden. Es ist dann das Ergebnis (=Spielwertung) einzutragen, das Drop-Down-Feld **Sonderereignis** wieder auf **kein Sonderereignis** umzustellen, dafür das Drop-Down-Feld **Wertungsart** auf **Sportgerichtsurteil** zu ändern.

Die Eingaben werden über den Button **Speichern** gesichert. Zur Freigabe des Spiels ist die Checkbox vor dem Spiel zu aktivieren, im Drop-Down-Feld unterhalb der Spiele von **Markierte Spiele...** auf **Freigeben** zu wechseln und mit Klick auf den Pfeil die Freigabe abzuschließen. Das Ergebnis ist somit bestätigt. Die Freigabe allerdings erst nach Bearbeitung des Reiters **Karten und Strafen** durchführen! Da diese sonst nicht mehr bearbeitet werden können.

Im Reiter **Karten** werden die persönlichen Strafen der Mannschaften erfasst.

Die Eingaben werden über den Button **Speichern** gesichert.

Die Reiter **Schiedsrichter** und **Spielstätte** liefern die entsprechenden Informationen.

Gleiches gilt für die übergeordneten Reiter **Tabelle**, **Fairnesstabelle**, **Statistik** und **Meldekontrolle**.

Ist ein Spiel freigegeben – nach Kontrolle des Ergebnisses und Erfassung der Karten und Strafen – erscheint in der letzten Spalte (= Status) das Symbol **Spiel freigegeben** (🏆).

In den Spieldetails kann nachvollzogen werden, wer das letzte Ergebnis gemeldet hat.

Benutzerkennung:  
 31999998 Meldung per SMS  
 31999999 Meldung per Telefon  
 oder es ist eine genaue Bezeichnung hinterlegt

Das Ergebnis kann jederzeit verändert werden. Sobald der Spielleiter die Ergebnisfreigabe durchführt, können keine Änderungen mehr vorgenommen werden.

## Spielausfall wegen Nichtantritt (Mannschaftsspielverzicht)

Kündigt eine Mannschaft eine Nichtantretung an, darf der Staffelleiter das Spiel nicht absetzen, sondern muss den Nichtantritt über die Ergebnismeldung erfassen. In diesem Fall werden alle Beteiligten per E-Mail über den sog. „Mannschaftsspielverzicht“ informiert.

Menü: **Ergebnismeldung**

Das betroffene Spiel über die **Staffelmeldung** oder **Spielsuche direkt** suchen.

Ergebnisse (6)							
		Karten und Strafen	Schiedsrichter	Spielstätte	Änderer		
Nr.	Anstoß	Heimmannschaft	Tore	Sonderereignis	Wertungsart	Status	
		Gastmannschaft					
110	07.06.2013 19:30	JFG München-Land-Nord SV Helios-Daglf.	:	Nichtantritt Heim kein Sonderereignis Ausfall Nichtantritt Beide Nichtantritt Heim		📅 🏠	
112	08.06.2013 12:15	TSV Neuried TSV E.Karlsfeld	:	Nichtantritt Gast Abbruch Annullierung		📅 🏠	
114	08.06.2013 17:15	FC Stern München VfR Garching	:	kein Sonderereignis		📅 🏠	
113	09.06.2013 12:30	JFG TaF Glonntal Allg. SV Dachau	:	kein Sonderereignis		📅 🏠	
109	09.06.2013 15:00	MTV 1879 München TSV Grünwald	:	kein Sonderereignis		📅 🏠	
111	09.06.2013 16:00	TSV Gräfelfing JFG Union München Ost	:	kein Sonderereignis		📅 🏠	

Markierte Spiele ... 🔍 📅 Spieltag 19 🔍  
 Zurück Drucken Export Rückgängig Speichern

(Abb. Staffelmeldung)

**Meisterschaft** sppl 100 ?

**Staffelinfo**

Saison	12/13	Mannschaftsart	A-Junioren	Staffel	Ü 19 (A-Jun.) Kreisliga
RSP	5	Spielklasse	Kreisliga	Staffeltyp	Punktwettkampf
Größe	12	Gebiet	Kreis München	Status	Spielbetrieb freigegeben

**Spielinfo**

Spielkennung 310842112    Spieltag 19    Schlüsseltag 10    📅 Spielaliste

**Spieldetails**

Spieldatum 08.06.2013    Uhrzeit 12:15 🕒    📅 Spiel ist geplant    📅 Spielverlegung beantragen

**Ergebnisse**

TSV Neuried - TSV E.Karlsfeld

Zwischenstände    zur Halbzeit    :    :

Endstand    Ergebnis    :    :

verschuldeter Ausfall / Abbruch     :     Sonderereignis kein Sonderereignis

**Sonderwertungen, Karten, Strafen**

TSV Neuried - TSV E.Karlsfeld

Tore / Punkte    :    :    :    :

+Tore -Tore Pkt. +Tore -Tore Pkt.

Karten / Strafen    :    :    :    :    :    :

🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡 🟡

(Abb. Spielsuche direkt mit Spielkennung)

Über das Drop-Down-Feld **Sonderereignis** den zutreffenden Nichtantritt (Beide, Heim, Gast) auswählen.

Der Vollzug wird mit dem Statussymbol 📅 angezeigt.

Wird das **Sonderereignis** Nichtantritt auf **kein Sonderereignis** zurückgesetzt, wird das Spiel wieder in den Status **Spiel ist geplant** gesetzt. (Symbol: 📅 )


Die Informationspflicht gemäß Spielordnung ist zu beachten (Absage unter zwei Tage vor dem Spiel.)

# Spielneuansetzung

(nach Abbruch, Ausfall oder Sportgerichtsverfahren)

Muss ein bereits gespieltes Spiel neu angesetzt werden ist wie folgt vorzugehen

Menü: **Spielplanbearbeitung**

Das entsprechende Spiel über das Symbol  auswählen.


Anschließend ist die Checkbox **Ergebnisfreigabe** zu deaktivieren. Durch ein Klick auf den Button **Speichern** werden die Felder im Bereich **Spieldetails** (Spieldatum und Uhrzeit) wieder freigegeben. Das Spielstatus ändert sich von **Spiel ist freigegeben** auf **Spiel ist erfolgt**.

Bevor nun das Spiel neu terminiert werden kann, müssen alle Eingaben gelöscht werden. Hierzu den Button **Ergebnis löschen** klicken und die Sicherheitsfrage **Bestätigen**. Der Spielstatus ändert sich auf **Spiel** (oder Schiedsrichter) ist **geplant**.

Jetzt kann die Spielneuansetzung durchgeführt und gespeichert werden. Der Spielstatus ist jetzt **Spielstatus ist geplant**.

Ist der elektronische Spielbericht im Einsatz, bleibt der Spielbericht erhalten. Beim Aufruf der Spielberichte erscheint hinter dem ursprünglichen Spiel der Status **Spiel historisch**.

# Spielwertung

Gibt es eine Spielwertung (z.B. für beide Vereine wird das Spiel als verloren gewertet), muss die Spieldetailansicht über das Symbol  aufgerufen und wie nachfolgende bearbeitet werden:

Im Bereich **Ergebnisse** sind alle Eingaben zu löschen und die Checkbox **Sonderereignis** auf „kein Sonderereignis“ zu stellen.

Anschließend ist das Urteil im Bereich **Sonderwertungen, Karten, Strafen** entsprechend einzutragen. (Beide Vereine haben 2:0 verloren → 0 2 0 : 0 2 0)

Im Bereich **Wertungsart, Ergebnisfreigabe** muss aus dem Drop-Down-Menü **Wertungsart** der Eintrag „Sportgerichtsurteil“ ausgewählt werden. Nach dem **Speichern** kann die Checkbox **Ergebnisfreigabe** aktiviert und anschließend nochmals gespeichert werden.

In der Tabelle werden für jede Mannschaft nur die jeweils zugeordneten Eingaben gewertet. Im o.g. Fall haben beide Mannschaften keine Tore gutgeschrieben bekommen, aber dafür beide Teams erhaltene Tore und keine Punkte.

Im Beispiel ist das Spiel MTV 1879 München gegen JFG Union München Ost.

In der Ergebnisübersicht steht hinter beiden Mannschaften die genannte Spielwertung:

Ergebnisse (6)		Karten und Strafen	Schiedsrichter	Spielstätte	Änderer		
<input type="checkbox"/>	Nr.	Anstoß	Heimmannschaft Gastmannschaft	Tore	Sonderereignis	Wertungsart	Status
<input type="checkbox"/>	7	21.09.2012 18:30	MTV 1879 München JFG Union München Ost	0 : 2 0 : 2		Sportgerichtsurteil	
<input type="checkbox"/>	8	21.09.2012	JFG München - Lud. Nord		kein Sonderereignis	Normal	

<span>Spiele</span>   <b>Tabella</b>   Fairnesstabelle   Statistik   Meldekontrolle									
Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	FC Stern München	2	1	0	1	2 : 0	2	3	
2	TSV Grünwald	1	1	0	0	0 : 0	0	3	
3	Allg. SV Dachau	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	JFG München-Land-Nord	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	JFG TaF Glonnal	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	TSV E.Karlsfeld	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	TSV Gräfelfing	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	TSV Neuried	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
3	VfR Garching	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
10	JFG Union München Ost	1	0	0	1	0 : 2	-2	0	
10	MTV 1879 München	1	0	0	1	0 : 2	-2	0	
10	SV Helios-Daglf.	1	0	0	1	0 : 2	-2	0	

Zurück | Drucken

**Legende**

Mannschaftsstrafe | Mannschaftswertung

In der Tabelle wurde für beide Mannschaften die Wertung 0:2 und 0 Punkte umgesetzt.

## Zusätzlicher Punktabzug

Hat eine Mannschaft neben einer Spielwertung durch das Sportgericht einen Punktabzug erhalten, wird dies bei den Mannschaftswertungen vorgenommen.

Menü: **Meisterschaft** → **Spielplanbearbeitung**

Hier die gewünschte Liga / Spielgruppe auswählen und anschließend den Reiter **Mannschaften** aufrufen.

Ergebnismeldung	Staffelinfo								
	Saison	Mannschaftsart	Wettkampf / Runde	Meisterschaft					
Spielberichte	12/13	A-Junioren		/ 1					
<b>Meisterschaft</b>	12/12	Kreisliga	Staffel / Rahmenplan	U 19 (A-Jun.) Kreisliga	/ 5				
Jahreszeitenkalender	Status: freigegeben	Gebiet: Kreis München	Kennung / Nr	310842 / 1	<input type="checkbox"/> Staffelliste <input type="checkbox"/>				
Rahmenspielpläne	<span>Plandaten</span>   <span>Staffeldaten</span>   <span>Statistik</span>   <b>Mannschaften</b>   <span>Tabelle</span>   <span>Fairnesstabelle</span>   <span>Spielplan</span>								
Spielplanung	Mannschaft	Ms-Nr.	Verein	SZ	SMS-Kürzel	ohne Wertung	MS-Wertungen	Spst	
Spielplanbearbeitung	Allg. SV Dachau	1	31001055	1	Dah				
Vereine	FC Stern München	1	31001348	11	Stern		-3 Punkte / 0 Tore		
Globale Absetzung	JFG München-Land-Nord	1	31001904	4	Land				
Gebietsübersicht	JFG TaF Glonnal	1	31001613	10	Glonn				
Anträge Spielverlegungen	JFG Union München Ost	1	31001953	3	Union				
Staffelvertretung	MTV 1879 München	1	31001322	2	MTV				
Schiedsrichterspesen	SV Helios-Daglf.	1	31001956	5	Helio				
Hallenfußball	TSV E.Karlsfeld	1	31001209	12	Karl				
Pokale	TSV Gräfelfing	1	31001137	6	Gräf				
Turniere	TSV Grünwald	1	31001148	7	Grünw				
Spielnachmittage	TSV Neuried	1	31001901	8	Neur				
Freundschaftsspiele	VfR Garching	1	31001122	9	Garch				
Spielstätten	Zurück					Speichern			

Über das Symbol bei der gewünschten Mannschaft die Mannschaftsdetails aufrufen und anschließend den Reiter **MS-Wertungen** anklicken.

Spielberichte  
**Meisterschaft**  
 Jahreszeitenkalender  
 Rahmenspielpläne  
 Spielplanung  
**Spielplanbearbeitung**  
 Vereine  
 Globale Absetzung  
 Gebietsübersicht  
 Anträge Spielverlegungen  
 Staffilververtretung  
 Schiedsrichterspesen  
 Hallenfußball  
 Pokale  
 Turniere  
 Spielnachmittage

Saison 12/13    Mannschaftsart A-Junioren    Wettkampf / Runde Meisterschaft / 1  
 Größe 12/12    Spielklasse Kreisliga    Staffel / Rahmenplan U 19 (A-Jun.) Kreisliga / 5  
 Status freigegeben    Gebiet Kreis München    Kennung / Nr 310842 / 1

Mannschaftsinfo  
 Verein 31001348    FC Stern München    Stammgebiet Kreis München  
 Mannschaft / Nr FC Stern München / 1

Allgemein    **MS-Wertungen**    Spielgemeinschaft    Sollanstoßzeiten    Spielstättenkalender    MS-Spielplan

Punkte	Tore	Mannschaftswertungen Grund	Angelegt am/von	Letzte Änderung am/von
-3	0 : 0	Falscher Spielereinsatz	27.09.2012 21:29:20 florian_weissmann Weißmann, Florian	27.09.2012 21:29:20 florian_weissmann Weißmann, Florian

Zurück    Änderungen verwerfen    Speichern

Hier die entsprechende Mannschaftswertung vornehmen und kommentieren. Durch Klick auf den Button **Speichern** werden die Angaben in die Tabelle übernommen.

In der Mannschaftsübersicht werden die Angaben nach Klick auf **Zurück** in der Spalte **MS-Wertungen** angezeigt.

Ergebnismeldung  
 Spielberichte  
**Meisterschaft**  
 Jahreszeitenkalender  
 Rahmenspielpläne  
 Spielplanung  
**Spielplanbearbeitung**  
 Vereine  
 Globale Absetzung  
 Gebietsübersicht  
 Anträge Spielverlegungen  
 Staffilververtretung  
 Schiedsrichterspesen  
 Hallenfußball  
 Pokale  
 Turniere  
 Spielnachmittage  
 Freundschaftsspiele

Staffelinfo  
 Saison 12/13    Mannschaftsart A-Junioren    Wettkampf / Runde Meisterschaft / 1  
 Größe 12/12    Spielklasse Kreisliga    Staffel / Rahmenplan U 19 (A-Jun.) Kreisliga / 5  
 Status freigegeben    Gebiet Kreis München    Kennung / Nr 310842 / 1

Plandaten    Staffeldaten    Statistik    **Mannschaften**    Tabelle    Fairnesstabelle    Spielplan

Mannschaft	Ms-Nr.	Verein	SZ	SMS-Kürzel	ohne Wertung	MS-Wertungen	Spst
Allg. SV Dachau	1	31001055	1	Dah			
FC Stern München	1	31001348	11	Stern		-3 Punkte / 0 Tore	
JFG München-Land-Nord	1	31001904	4	Land			
JFG TaF Glonnal	1	31001613	10	Glonn			
JFG Union München Ost	1	31001953	3	Union			
MTV 1879 München	1	31001322	2	MTV			
SV Helios-Daglf.	1	31001956	5	Helio			
TSV E.Karlsfeld	1	31001209	12	Karl			
TSV Gräfelting	1	31001137	6	Gräf			
TSV Grünwald	1	31001148	7	Grünw			
TSV Neuried	1	31001901	8	Neur			
VfR Garching	1	31001122	9	Garch			

Zurück    Speichern

In der Tabelle wird in der Spalte **SW** angezeigt, ob eine Mannschaftsstrafe 🚩 oder Mannschaftswertung 🚩 vorgenommen worden ist.

Ergebnismeldung  
 Spielberichte  
**Meisterschaft**  
 Jahreszeitenkalender  
 Rahmenspielpläne  
 Spielplanung  
**Spielplanbearbeitung**  
 Vereine  
 Globale Absetzung  
 Gebietsübersicht  
 Anträge Spielverlegungen  
 Staffilververtretung  
 Schiedsrichterspesen  
 Hallenfußball  
 Pokale  
 Turniere  
 Spielnachmittage  
 Freundschaftsspiele

Staffelinfo  
 Saison 12/13    Mannschaftsart A-Junioren    Wettkampf / Runde Meisterschaft / 1  
 Größe 12/12    Spielklasse Kreisliga    Staffel / Rahmenplan U 19 (A-Jun.) Kreisliga / 5  
 Status freigegeben    Gebiet Kreis München    Kennung / Nr 310842 / 1

Plandaten    Staffeldaten    Statistik    Mannschaften    **Tabelle**    Fairnesstabelle    Spielplan

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	TSV Grünwald	1	1	0	0	0 : 0	0	3	
2	Allg. SV Dachau	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	JFG München-Land-Nord	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	JFG TaF Glonnal	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	SV Helios-Daglf.	1	0	0	1	0 : 0	0	0	
2	TSV E.Karlsfeld	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	TSV Gräfelting	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	TSV Neuried	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
2	VfR Garching	0	0	0	0	0 : 0	0	0	
10	JFG Union München Ost	1	0	0	1	0 : 2	-2	0	
10	MTV 1879 München	1	0	0	1	0 : 2	-2	0	
12	FC Stern München	2	0	0	2	0 : 0	0	-3	🚩

Zurück    Drucken    Auf- und Abstieg    Tabellen aktualisieren



# Spielstatusabfragen

Menü: **Meisterschaft** → **Gebietsübersicht**

Über die Gebietsübersicht können verschiedene Spielstatus abgefragt werden. Es können maximal 500 Treffer angezeigt werden, daher ist die Suche entsprechend einzugrenzen. Die Treffer werden nach erfolgreicher Suche am Ende der Seite angezeigt.

▼ Spiel	▼ Sptg	▼ Anstoß	▼ Heimmannschaft ▼ Gastmannschaft	▼ Gebiet ▼ Staffel	Typ	Status
<b>B-Junioren - Gruppe</b>						
	314851002	1	15.09.2012 14:00	TSV Forstenried 2 FC Croatia Mncn.	Kreis München U 17 (B1-Jun.) Süd 01	Me
	315916001	1	15.09.2012 15:00	FC Anadolu Bayern SV Mü.-Untermenz	Kreis München U 17 (B-Jun) Süd 03	Me
<b>C-Junioren - Kreisklasse</b>						
	315304009	2	22.09.2012 13:00	TSV Grafing SpVgg Höhenkrch.	Kreis München U 15 (C-Jun.) KK 1 Ost	Me
<b>C-Junioren - Gruppe</b>						
	315299007	2	22.09.2012 12:00	FC Alemannia M. SC Baldham-Vaterstetten 4	Kreis München U 15 (C2-Jun.) Ost 04	Me
<b>D-Junioren - Gruppe</b>						
	311144007	1	15.09.2012 15:30	TSV Forstenried SC München-Süd	Kreis München U 13 (D1-Jun.) Süd 01	Me

Seite 1/1 (5 Treffer insgesamt) ⏪ ⏩ 🔍 1 ⏪ ⏩

Die Spiele können über das Symbol geöffnet und entsprechend bearbeitet werden. Bspw. können ausgefallene Spiele hier direkt neu terminiert werden.

## Mannschaftszurückziehung

Menü: **Meisterschaft** → **Spielplanbearbeitung**

Die gewünschte Liga auswählen und in den Reiter **Mannschaften** wechseln.

**Die Regelung bezgl. der letzten vier Spieltage ist bei der Mannschaftszurückziehung zu beachten. Bitte zwingend die unten stehende Beschreibung genau lesen.**

Staffelinfo

Saison	12/13	Mannschaftsart	A-Junioren	Wettkampf / Runde	Meisterschaft	/ 1
Größe	12/12	Spielklasse	Kreisliga	Staffel / Rahmenplan	U 19 (A-Jun.) Kreisliga	/ 5
Status	freigegeben	Gebiet	Kreis München	Kennung / Nr	310842 / 1	<input type="checkbox"/> Staffelliste <input type="button" value="▶"/>

Mannschaft	Ms-Nr.	Verein	SZ	SMS-Kürzel	ohne Wertung	MS-Wertungen	Spst
Allg. SV Dachau	1	31001055	1	Dah			
FC Stern München	1	31001348	11	Stern			
JFG München-Land-Nord	1	31001904	4	Land			
JFG TaF Glonn	1	31001613	10	Glonn			
JFG Union München Ost	1	31001953	3	Union			
MTV 1879 München	1	31001322	2	MTV			
SV Helios-Daglf.	1	31001956	5	Helio			
TSV E.Karlsfeld	1	31001209	12	Karl			
TSV Gräfelfing	1	31001137	6	Gräf			
TSV Grünwald	1	31001148	7	Grünw			
TSV Neuried	1	31001901	8	Neur			
VfR Garching	1	31001122	9	Garch			

Bei der gewünschten Mannschaften auf das Symbol zum Bearbeiten klicken.

Meisterschaft ms 101 ?

Staffelinfo

Saison	12/13	Mannschaftsart	A-Junioren	Wettkampf / Runde	Meisterschaft	/ 1
Größe	12/12	Spielklasse	Kreisliga	Staffel / Rahmenplan	U 19 (A-Jun.) Kreisliga	/ 5
Status	freigegeben	Gebiet	Kreis München	Kennung / Nr	310842 / 1	

Mannschaftsinfo

Verein	31001322	MTV 1879 München	Stammgebiet	Kreis München
Mannschaft / Nr	MTV 1879 München		/ 1	<input type="button" value="Mannschaftsliste"/> <input type="button" value="▶"/>

Mannschaftsdetails

Name in Staffel	MTV 1879 München	<input type="checkbox"/> Mannschaft spielt ohne Wertung
SMS-Kürzel	MTV Schlüsselzahl 2	<input type="checkbox"/> Mannschaft spielt nicht mehr
Mannschaftsstärke	11	<input type="checkbox"/> Mannschaft komplett abgemeldet
		<input type="checkbox"/> Mannschaft aus Staffel entfernen

Änderungsinformationen

Angelegt	am	01.07.2012 22:24:50	von	florian_weissmar Weißmann, Florian
Letzte Änderung	am	25.07.2012 23:17:58	von	florian_weissmar Weißmann, Florian

Beschreibung der einzelnen Checkboxes und deren Auswirkungen:

**Bei Mannschaftsrückzug während der laufenden Saison und vor dem 4. letzten Spieltag sind somit die Checkboxes „Mannschaft spielt ohne Wertung“ und „Mannschaft spielt nicht mehr“ zu aktivieren.**

**Bei einer Mannschaftszurückziehung während der laufenden Saison und in den letzten vier Spieltagen wird nur die Checkbox „Mannschaft spielt nicht mehr“ aktiviert. Die zukünftigen Spiele sind mit der entsprechenden Spielwertung durch den Spielleiter zu versehen.**

Abschließend den Button **Speichern** klicken.

## Spielstätte ändern (generell oder Zeitraum)

Spielstätte generell oder für einen bestimmten Zeitraum ändern.

Menü: **Meisterschaft** → **Spielplanbearbeitung**

**Schulungs-System** | Meisterschaft | msb 010

berechtigte Staffeln | alle Staffeln

**Staffelsuche**

Saison: 12/13 | Verband: Bayerischer Fußball-Verband  
 Kennung/ID: | Mannschaftsart: C-Junioren  
 Bezeichnung: | Spielklasse: Kreisliga  
 eigene Staffel | Gebiet: |-----|Kreis München

Ihre Voreinstellungen wurden geladen. | Eingaben leeren | Suchen

Kennung	Nr	Mannschaftsart	Spielklasse	Gebiet	Bezeichnung	Rd	St
310844	1	C-Junioren	Kreisliga	Kreis München	U 15 (C-Jun.) Kreisliga	1	

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

In der Spielplanbearbeitung die gewünschte Liga suchen und über das Symbol Bearbeiten auswählen.

**Schulungs-System** | Meisterschaft | msb 015

Staffelinfo

Saison: 12/13 | Mannschaftsart: C-Junioren | Wettkampf / Runde: Meisterschaft / 1  
 Größe: 12/12 | Spielklasse: Kreisliga | Staffel / Rahmenplan: U 15 (C-Jun.) Kreisliga / 7  
 Status: freigegeben | Gebiet: Kreis München | Kennung / Nr: 310844 / 1 | [Staffelliste](#)

Plandaten | Staffeldaten | Statistik | **Mannschaften** | Tabelle | Fairnesstabelle | Spielplan

Mannschaft	Ms-Nr.	Verein	SZ	SMS-Kürzel	ohne Wertung	MS-Wertungen	Spst
FC Neuhadern M.	1	31001356	3	Neuh			
FC Stern München	1	31001348	11	Stern			
FT München-Gern	1	31001307	5	Gern			
JFG Ebrachtal 09	1	31001337	1	Ebrac			
SC Baldham-Vaterstetten	1	31001037	4	Bald			
SC Kirchheim	1	31001598	6	Kirch			
SC München	1	31001339	10	SCM			
SpVgg Unterhach. 3	3	31001514	2	Uhach			
SV Waldeck-O. Mü	1	31001382	12	Wald			
TSV 1860 München 3	3	31001271	8	1860			
TSV E.Karlsfeld	1	31001209	9	Karl			
TSV Forstenried	1	31001300	7	Forst			

Zurück | Speichern

Anschließend im Reiter **Mannschaften** die Mannschaftsdetails über das Symbol aufrufen.

Ergebnismeldung  
Spielberichte  
**Meisterschaft**  
Jahreszeitenkalender  
Rahmenspielpläne  
Spielplanung  
**Spielplanbearbeitung**  
Vereine  
Globale Absetzung  
Gebietsübersicht  
Anträge Spielverlegungen  
Staffelvertretung  
Schiedsrichterspesen  
Hallenfußball  
Pokale  
Turniere

Staffelinfo  
Saison 12/13    Mannschaftsart C-Junioren    Wettkampf / Runde Meisterschaft / 1  
Größe 12/12    Spielklasse Kreisliga    Staffel / Rahmenplan U 15 (C-Jun.) Kreisliga / 7  
Status freigegeben    Gebiet Kreis München    Kennung / Nr 310844 / 1

Mannschaftsinfo  
Verein 31001348    FC Stern München    Stammgebiet Kreis München  
Mannschaft / Nr FC Stern München / 1    [Mannschaftsliste](#)


Allgemein    MS-Wertungen    Spielgemeinschaft    Sollanstoßzeiten    **Spielstättenkalender**    MS-Spielplan

**Spielstätte zuordnen**  
Datumsbereich 17.09.2012 bis 30.06.2013    Heimspielstätten Bitte auswählen

<input type="checkbox"/>	Gültig ab	Gültig bis	Nummer	Spielstätte	Adresse	Status
<input type="checkbox"/>	13.07.2012	Saisonende	3100911001	BSA Feldbergstraße	81825 München Feldbergstr. 65	bespielbar

Markierte Zeilen...  
Zurück    Speichern

Hier den Reiter **Spielstättenkalender** aufrufen.

Im Bereich **Spielstätte zuordnen** kann unter der Angabe eines Datumsbereichs eine Spielstätte der Mannschaft hinzugefügt werden. Ist die gewünschte Spielstätte im Drop-Down-Feld **Heimspielstätten** nicht vorhanden ist die Auswahl „andere Spielstätte“ zu wählen. Bei Klick auf das Symbol  öffnet sich in diesem Fall die Spielstättensuche. Andernfalls wird die gewünschte Spielstätte für den angegebenen Zeitraum der Mannschaft hinzugefügt.

Vereine  
Globale Absetzung  
Gebietsübersicht  
Anträge Spielverlegungen  
Staffelvertretung  
Schiedsrichterspesen  
Hallenfußball  
Pokale  
Turniere  
Spielnachmittage  
Freundschaftsspiele  
Spielstätten


Allgemein    MS-Wertungen    Spielgemeinschaft    Sollanstoßzeiten    **Spielstättenkalender**    MS-Spielplan

**Spielstätte zuordnen**  
Datumsbereich 17.09.2012 bis 30.06.2013    Heimspielstätten Bitte auswählen

<input type="checkbox"/>	Gültig ab	Gültig bis	Nummer	Spielstätte	Adresse	Status
<input type="checkbox"/>	Saisonbeginn	12.07.2012		keine Spielstaette		
<input type="checkbox"/>	13.07.2012	16.09.2012	3100911001	BSA Feldbergstraße	81825 München Feldbergstr. 65	bespielbar
<input checked="" type="checkbox"/>	17.09.2012	Saisonende	3100120303	Sportplatz am Eisweiher	85737 Ismaning Dorfstr.	bespielbar

... Spielstätten in Spielen ersetzen  
Markierte Zeilen...  
Zu ... aus der Liste entfernen  
... Spielstätten in Spielen ersetzen

Speichern

Zur endgültigen Umsetzung muss die neue Spielstätte noch aktiviert werden. Hierzu die Spielstätte über die Checkbox aktivieren und anschließend im unteren Drop-Down-Feld die Auswahl **...Spielstätten in Spielen ersetzen** auswählen und über den Pfeil  die Aktion ausführen.

# Tabelle bearbeiten / Tabellenkorrektur

Menü: Spielplanbearbeitung

Sind zwei Mannschaften punktgleich, jedoch in der Tabelle in der falschen Reihenfolge dargestellt, kann dies über die Tabellenbearbeitung korrigiert werden.

Rahmenspielpläne															
Spielplanung															
Spielplanbearbeitung															
Vereine															
Globale Absetzung															
Gebietsübersicht															
Anträge Spielverlegungen															
Staffelvertretung															
Schiedsrichterspesen															
Hallenfußball															
Pokale															
Turniere															
Spielnachmittage															
Freundschaftsspiele															
Plandaten	Staffeldaten	Statistik	Mannschaften	<b>Tabelle</b>	Fairnesstabelle	Spielplan									
Platz	Pk	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW					
1		SC Baierbrunn	8	7	1	0	75 : 9	66	22						
2		DJK Fasangarten	8	7	1	0	54 : 6	48	22						
3		SV Pullach 2	8	6	0	2	49 : 15	34	18						
4		TSV Großhadern 2	8	5	0	3	34 : 16	18	15						
5		SV Stadtw. Mchn.	8	4	0	4	18 : 29	-11	12						
6		FC Hellas München	8	3	0	5	32 : 37	-5	9						
7		FC Croatia Mnch.	8	2	0	6	15 : 84	-69	6						
8		SC München-Süd	8	1	0	7	17 : 36	-19	3						
9		FC Neuhadern M. 2	8	0	0	8	7 : 69	-62	0						
Bemerkung															
				Zurück								Drucken			
				Auf- und Abstieg								Bearbeiten		neu berechnen	

Hierzu ist im Menü **Spielplanbearbeitung** in der betroffenen Staffel der Reiter **Tabelle** auszuwählen.

Rahmenspielpläne													
Spielplanung													
Spielplanbearbeitung													
Vereine													
Globale Absetzung													
Gebietsübersicht													
Anträge Spielverlegungen													
Staffelvertretung													
Schiedsrichterspesen													
Hallenfußball													
Pokale													
Turniere													
Spielnachmittage													
Freundschaftsspiele													
Plandaten	Staffeldaten	Statistik	Mannschaften	<b>Tabelle</b>	Fairnesstabelle	Spielplan							
Platz	Pk	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW			
1	2	SC Baierbrunn	8	7	1	0	75 : 9	66	22				
2	1	DJK Fasangarten	8	7	1	0	54 : 6	48	22				
3	2	SV Pullach 2	8	6	0	2	49 : 15	34	18				
4	4	TSV Großhadern 2	8	5	0	3	34 : 16	18	15				
5	5	SV Stadtw. Mchn.	8	4	0	4	18 : 29	-11	12				
6	6	FC Hellas München	8	3	0	5	32 : 37	-5	9				
7	7	FC Croatia Mnch.	8	2	0	6	15 : 84	-69	6				
8	8	SC München-Süd	8	1	0	7	17 : 36	-19	3				
9	9	FC Neuhadern M. 2	8	0	0	8	7 : 69	-62	0				
Bemerkung													
direkter Vergleich Fasangarten gewonnen													
				Speichern								Abbrechen	

Über den Button **Bearbeiten** kann die Platzkorrektur vorgenommen werden, indem die richtige Platzierung über die eingblendeten Drop-Down-Felder ausgewählt und eine entsprechende Begründung eingetragen wird.

Ist dies erfolgt, wird über den Button **Speichern** die Tabelle korrigiert.

# Auf- & Abstieg / Relegation

Menü: **Spielplanbearbeitung**

Aufruf der jeweiligen Staffel und den Reiter **Tabelle** anklicken

Anwender: florian\_weissmann (Florian Weißmann) <Sicherheitsstufe hoch - Passwort läuft in 18 Tagen ab>

**Schulungs-System** | **Meisterschaft** | msb 016 ?

Staffelinfo  
 Saison 12/13 | Mannschaftsart A-Junioren | Wettkampf / Runde Meisterschaft / 2  
 Größe 4 / 4 | Spielklasse Gruppe | Staffel / Rahmenplan Gruppe 1 / 9  
 Status Spiele gespielt | Gebiet Kreis München | Kennung / Nr 313695 / 5 |  Staffelliste

Plandaten | Staffeldaten | Statistik | Mannschaften | **Tabelle** | Fairnesstabelle | Spielplan

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SVN München	6	3	2	1	15 : 13	2	11	
2	TSV Dachau	6	2	2	2	17 : 18	-1	8	
3	SV Helios-Daglf. 2	6	2	1	3	21 : 20	1	7	
4	BSC Sendling M.	6	2	1	3	11 : 13	-2	7	

Zurück | Drucken | Auf- und Abstieg | Tabellen aktualisieren

**Legende**

Grüne Markierung: Aufstieg  
 Gelbe Markierung: Relegation (Auf- & Abstieg)  
 Rote Markierung: Abstieg

Auszug aus den Staffeldaten

**Auf- und Abstieg**

Aufstieg  mit Relegation  Mannschaften in   Vorzeitiger Abschluss erlaubt

Abstieg  mit Relegation  Mannschaften in

Anschließend den Button **Auf- & Abstieg** klicken

**Schulungs-System** | **Meisterschaft** | msb 019 ?

Staffelinfo  
 Saison 12/13 | Mannschaftsart A-Junioren | Wettkampf / Runde Meisterschaft / 2  
 Größe 4 / 4 | Spielklasse Gruppe | Staffel / Rahmenplan Gruppe 1 / 9  
 Status Spiele gespielt | Gebiet Kreis München | Kennung / Nr 313695 / 5 |  Staffelliste

**Fehlermeldungen / Hinweise**  
 Der Auf- und Abstieg wurde noch nicht für alle Mannschaften durchgeführt. Für die nicht markierten Mannschaften werden die Standardeinstellungen der Staffel vorgeblendet [noch nicht gespeichert].

Platz	Mannschaft	Sp.	G	U	V	Torverh.	Pkt.	Saison	Typ	Spielklasse	SW	MA	ST
1	SVN München	6	3	2	1	15 : 13	11	13/14	Aufstieg	Kreisklasse			
2	TSV Dachau	6	2	2	2	17 : 18	8	12/13	Aufstieg	Kreisklasse			
3	SV Helios-Daglf. 2	6	2	1	3	21 : 20	7	13/14	Klassenerhalt	Gruppe			
4	BSC Sendling M.	6	2	1	3	11 : 13	7	13/14	Klassenerhalt	Gruppe			

Zurück | Speichern

**Legende**

In der aktuellen Übersicht können drei Drop-Down-Felder bearbeitet werden:  
**Saison** Auswahl der aktuellen und folgenden Saison  
**Typ** Auswahl „Aufstieg“, „Klassenerhalt“ und „Abstieg“  
**Spielklasse** Auswahl der möglichen Spielklassen.

Platzierungen, die laut den Staffeldaten den direkten Auf- bzw. Abstieg nach sich ziehen, werden automatisch mit der nachfolgenden Saison und der festgelegten Spielklasse dargestellt.

Platzierungen, die laut den Staffeldaten einen Relegationsplatz darstellen, werden mit der aktuellen Saison dargestellt, da die Relegation noch zur aktuellen Saison gehört.

**Hinweis:**

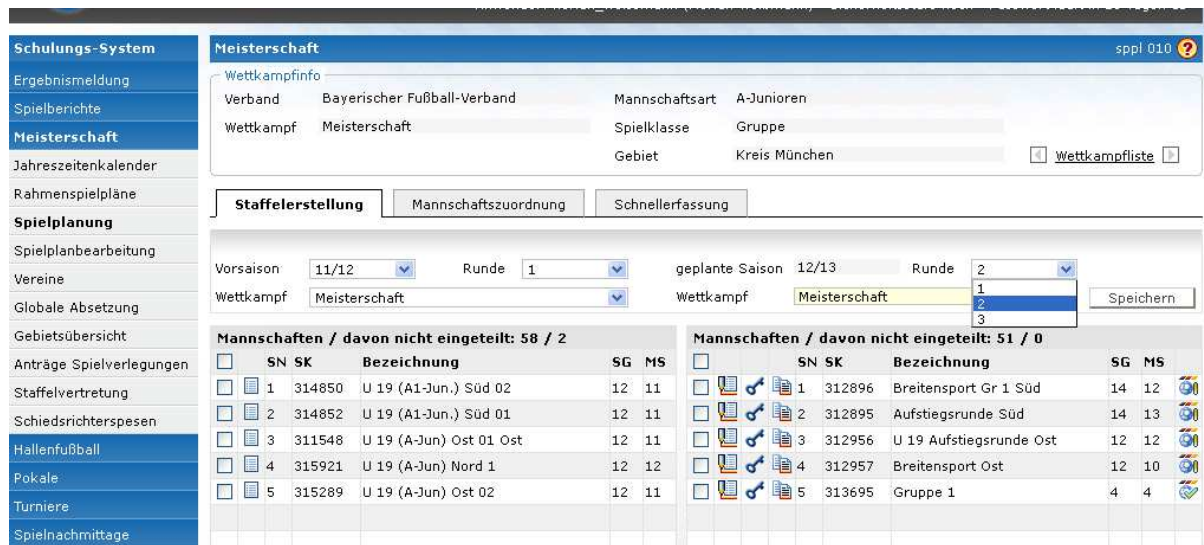
Die Mannschaften nehmen an der Relegation einer Spielklasse teil. Folgende Vorgehensweise ist empfehlenswert:

	Relegation zum Aufstieg:	Relegation zum Abstieg
Saison:	aktuelle Saison	aktuelle Saison
Typ:	Aufstieg	Klassenerhalt
Spielklasse:	nächsthöhere	aktuelle

Sind die Parameter so eingestellt, werden nach dem Klick auf **Speichern** die Mannschaften ihrer entsprechenden Liga zugeordnet.

Relegationsmannschaften werden automatisch in die nächste Runde der aktuellen Saison geschoben. Wichtig: Die Mannschaften müssen alle in der gleichen Runde sein, um diese gegeneinander spielen zu lassen.

Zu Saisonbeginn starten die Staffeln in der Runde 1, die Relegation somit in Runde 2.



Bei der Erstellung der Relegationsrunde (Menü: Spielplanung) ist folgendes zu beachten:

1. Es muss ein Rahmenterminkalender vorhanden sein.  
(Ein Spiel = eine Serie / Hin- & Rückspiel = zwei Serien)
2. In den Staffeln spielt immer jeder-gegen-jeden, d.h. finden K.O.-Spiele statt, müssen je Spiel gesonderte Staffeln angelegt werden.
3. Die Relegation beginnt in der Runde 2 (Regelfall)
4. Nach einer erfolgten Runde nach dem K.O.System, müssen die Mannschaften, die nochmals gegeneinander spielen analog dem o.g. Vorgehen (Spielplanbearbeitung; Liga-Auswahl; Tabelle; Auf- & Abstieg) bearbeitet werden.
5. Um im öffentlichen Bereich den Suchfilter „Relegation“ nutzen zu können, muss bei den Plandaten der neuen Staffel der Staffeltyp „Relegation“ ausgewählt werden.

Mannschaften mit einem Freilos für die nächste Runde, müssen wie folgt in die nächste Runde geschoben werden:

Um Mannschaften ohne die Durchführung eines Spiels in die nächste Runde zu schieben, muss im Menü **Spielplanung** in der gewünschten Liga der Reiter **Mannschaftseinteilung** aufgerufen werden.

Staffelerstellung | **Mannschaftseinteilung** | Schnellerfassung

**Staffeln**

Nr	Kennung	Bezeichnung	Größe	Status
1	101 Kreisliga 1 Schmid	310511	13 / 14	
2	102 Kreisliga 2 Schmid	310018	13 / 14	
3	103 Kreisliga 3 Schmid	310020	11 / 16	
4	Schulung KL	313697	4 / 4	

**Mannschaften auswählen**

Verein: Alle auswählen | Staffel: Alle auswählen  
Mannschaften: Nicht eingeteilte Mannschaften | Mannschaftsstärke: Alle auswählen

**Mannschaften**

Name	Nr	Verein	Spielklasse	Staffel	Gr	Von/Nach	MA
<input checked="" type="checkbox"/> TSV Moosach-Hartmannshofen	1	31001320	Kreisliga		11	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> TSV Großhadern	1	31001308	Kreisliga		11	Vereinsmeldung	

Markierte Mannschaften einteilen in...  
...Auf- und Abstieg

Zurück

Bei den betroffenen Mannschaften muss die Checkbox aktiviert und anschließend im unteren Drop-Down-Feld die Auswahl **...Auf- und Abstieg** getroffen werden. Durch Klick auf wird die nachfolgende Bearbeitungsmaske aufgerufen.

**Meisterschaft** sppl 018 ?

Rundeninfo

Saison	12/13	Mannschaftsart	Herren
Wettkampf	Meisterschaft	Spielklasse	Kreisliga
Runde	Runde 1 / 1	Gebiet	Kreis München
Status	Spielbetrieb freigegeben		
	Mannschaften	43 / 2	nicht eingeteilt

**Mannschaft/en weitergeben an**

Saison: | Typ: | Liga: |

Zurück weitergeben

Mannschaft	Nummer	Verein
TSV Moosach-Hartmannshofen	1	TSV Moosach-Hartmhfn. München
TSV Großhadern	1	TSV Großhadern

Hier müssen folgende Eingaben erfasst werden:  
Handelt es sich um Mannschaften, die gegen den Abstieg spielen:  
Saison: aktuelle Saison  
Typ: Klassenerhalt  
Liga: aktuelle Liga

Handelt es sich um Mannschaften, die um den Aufstieg spielen:  
Saison: aktuelle Saison  
Typ: Aufstieg  
Liga: höhere Liga



# Tabellenbereinigungsspiele

## **Hinweis zu Tabellenbereinigungsspielen um einen Platz mit besonderer Bedeutung**

Ist ein Tabellenbereinigungsspiel notwendig, werden diese vor der ursprünglich beginnenden Relegation gespielt. Die Bearbeitung der Relegationsrunde verändert sich wie folgt:

Zusätzlich zur oben beschriebenen Vorgehensweise sind die Mannschaften der Tabellenbereinigung in die nächste Runde zu übernehmen. Die Relegationsspiele verschieben sich dann in die weitere Runde. (wie oben beschrieben)

Mannschaften die um den Aufstieg spielen (auch Relegationsplatz um den Aufstieg), werden in die höhere Liga übernommen (Tabellenbearbeitung **Auf- & Abstieg** aktuelle Saison/Aufstieg/nächsthöhere Liga)

## **Nun kann es grundlegend zu folgenden Konstellationen kommen**

Die Mannschaften spielen um einen Platz zum direkten Aufstieg, direkten Abstieg oder um einen Relegationsplatz (Klassenerhalt/Aufstieg).

Hierzu sind folgende Einstellungen in den Staffeldaten für das Spiel vorzunehmen.

Spiel um den Abstieg/Relegation aus oberer Liga  
Aufstieg:        0        Relegation 0

	Abstieg	Relegation
Sieger spielt Relegation um Abstieg & Verlierer spielt in unterer Klasse weiter	1	1 (=Klassenerhalt)
Sieger verbleibt in Liga & Verlierer spielt in Relegation mit	0	1 (=Klassenerhalt)

Spiel um den direkten Aufstieg aus unterer Liga  
Aufstieg:        0        Relegation 0

	Abstieg	Relegation
Sieger steigt direkt auf & Verlierer spielt in unterer Klasse weiter	1	0
Sieger steigt direkt auf & Verlierer spielt um Relegation	0	1 (=Klassenerhalt)

Spiel um Relegationsplatz zum Aufstieg aus unterer Liga  
Aufstieg:        0        Relegation 0

	Abstieg	Relegation
Sieger spielt um Relegation & Verlierer spielt in unterer Klasse weiter	1	1 (=Klassenerhalt)
Verlierer spielt in Relegation mit	0	1 (=Klassenerhalt)

# Urlaubsvertretung

Menü: **Meisterschaft** → **Staffelvertretung**

Voraussetzung zur erfolgreichen Aktivierung der Staffelvertretung ist, dass sie in den Staffeldaten selbst als Spielleiter bei den jeweiligen Ligen hinterlegt sind und bei jeder Staffel ebenfalls in den Staffeldaten ein Vertreter hinterlegt ist. (siehe Kapitel **Spielplanung**)

<input checked="" type="checkbox"/>	Bezeichnung	Staffelkennung	Gebiet	Spielklasse	Wettkampftyp	St	Vertretung aktiviert
<input checked="" type="checkbox"/>	U 15 (C-Jun.) Kreisliga	310844	Kreis München	Kreisliga	Meisterschaft		
<input checked="" type="checkbox"/>	U 17 (B-Jun.) Kreisliga	310841	Kreis München	Kreisliga	Meisterschaft		
<input checked="" type="checkbox"/>	U 13 (D-Jun.) Kreisliga	310843	Kreis München	Kreisliga	Meisterschaft		
<input checked="" type="checkbox"/>	U7 Spielnachmittag Gr. 1	312643	Kreis München	Gruppe	Spielnachmittag		
<input checked="" type="checkbox"/>	U 19 (A-Jun.) Kreisliga	310842	Kreis München	Kreisliga	Meisterschaft		

Staffelvertretung deaktivieren

Seite 1/1 (5 Treffer insgesamt)

Nach Aufruf des Punktes **Staffelvertretung** kann für die eigenen Ligen die Urlaubsvertretung aktiviert bzw. deaktiviert werden.

In der Spalte **Vertretung aktiviert** wird angezeigt, ob eine Vertretung derzeit aktiv () oder deaktiviert () ist.

Um eine Änderung der Vertretung durchzuführen, muss die Liga durch Aktivieren der Checkbox in der ersten Spalte ausgewählt und anschließend am Ende der Liste die Aktion **Staffelvertretung (de)aktivieren** ausgewählt und durch Klick auf den Pfeil () durchgeführt werden.

# Turnierspielbetrieb / Pokalspielbetrieb

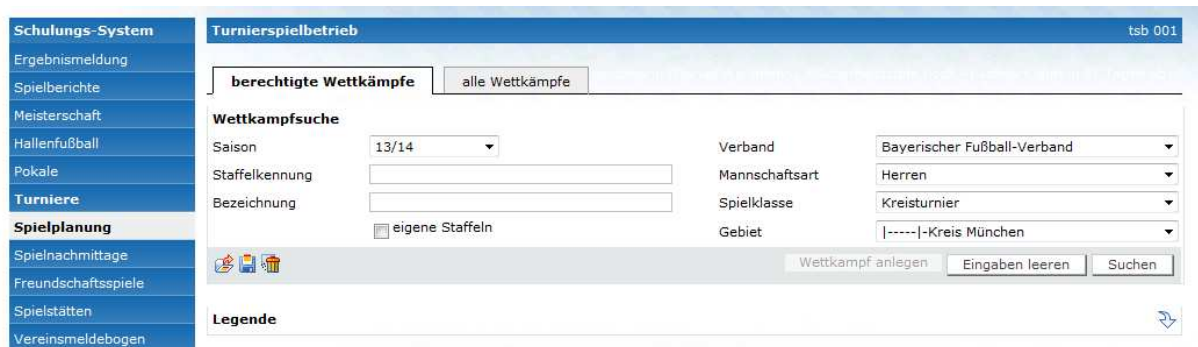
Turnierspielbetrieb: Menü: **Turniere** → **Spielplanung**

Pokalspielbetrieb: Menü: **Pokale** → **Spielplanung**



Es gibt verschieden Verfahrensweisen zur Durchführung der Wettbewerbe. Diese sind auf den nachfolgenden Seiten beschrieben.


Unterscheidung der Spielmodi nach **KO-Runde** (ab 2. Runde: KO-Folgerunde) und **Gruppenphase** sowie die Festlegung nach **einfachen Spiel** (Hinspiel) oder **Hin- und Rückspiel**.

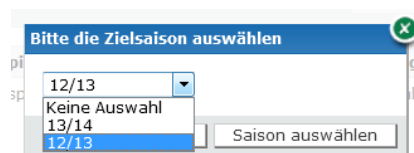
## Turnier/Pokal anlegen



Analog dem Meisterschaftsbetrieb muss ein Wettkampf angelegt werden. Dies geschieht aufgrund der zuerst durchzuführenden Suche nach den Feldern Saison, Mannschaftsart, Spielklasse (Turnier: Landesturnier, Bezirksturnier, Kreisturnier; Pokal: Verbands-Pokal; Bezirkspokal, Kreispokal) und Gebiet.

Nach der Suche kann man einen angelegten Wettkampf bearbeiten (Symbol ) , einen neuen über den Button Wettkampf anlegen (wenn noch gar keiner angelegt ist) oder über das Symbol  (wenn bereits ein Wettkampf angelegt wurde) im System erfassen.

Nach Klick auf den Button **Wettkampf anlegen** erscheint die Maske **Wettkampfdaten**. Hier ist die entsprechende Bezeichnung zu erfassen. Bei Klick auf Symbol  wird vorab die Frage nach der Zielsaison gestellt:



**Pokale**

Jahreszeitenkalender

**Spielplanung**

Turniere

Spielnachmittage

Freundschaftsspiele

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

Sportgerichtsbarkeit

Privatspiele

Benutzerverwaltung

Pass Online

Postfach

Abmelden

---

**Service**

Hilfsangebote

Passwort ändern

---

**Wettkampfdaten**   Runden   Spielplan

**Grunddaten**

Bezeichnung: TOTO-Pokal   Anzahl der Mannschaften (1. Runde): 0

**Zuständigkeiten**

Staffelleiter: florian\_weissmann   Florian Weißmann   florianweissmann@bfv.de   Aktiv

Staffelleiter (Vertreter):   Aktiv

Schiedsrichteransetzer:   Aktiv

**Mannschaftsstarkeiten**

maximal: 11   minimal: 7   Ersatzspieler maximal: 7

**Öffentliche Sichtbarkeit**

Wettkampf veröffentlichen    Ergebnisse nicht öffentlich    Fairnesstabelle veröffentlichen    Liveticker verfügbar

**Vereine dürfen...**

Nichtantritt vorzeitig melden    Ausfall vorzeitig melden   ab 0 Tag(e) im Voraus

Spieldatum ändern    Uhrzeit ändern    Spielstätte ändern   bis 7 Tag(e) im Voraus

Zurück   Speichern

**Hinweis: Mannschaftstärke**

Maximal: maximale Anzahl der Spieler zu Spielbeginn (11, 9, 7)

Minimal: minimale Anzahl der Spieler zu Spielbeginn (7, 6, 6)

Ersatzspieler maximal: Anzahl der Ersatzspieler, die im ESB (dzt. nur Pokal) erfasst werden können (i.d.R. 7).

Nach der erfolgten Eingabe über den Button **Speichern** die Daten festhalten.

**Schulungs-System**

Ergebnismeldung

Spielberichte

Meisterschaft

Hallenfußball

Pokale

**Turniere**

**Spielplanung**

Spielnachmittage

Freundschaftsspiele

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

---

**Turnierspielbetrieb**   tsb 110

Wettkampfinfo

Saison: 13/14   Mannschaftsart: Herren

Wettkampf: TOTO-Pokal   Spielklasse: Kreisturnier



Status: Angelegt   Gebiet: Kreis München

Wettkampfdaten   **Runden**   Spielplan

Nr	Bezeichnung	Rundentyp	Staffel	Mannschaften	Gruppen
1	Runde 1			0	

Runde bearbeiten   Runde anlegen

**Legende**

Im Reiter **Runden** werden die einzelnen Runden angelegt (Button **Runde anlegen**), bearbeitet (Symbol ) oder gelöscht (Symbol )

**Turnierspielbetrieb**   tsb 200

Rundeninfo

Saison: 13/14   Mannschaftsart: E-Junioren

Wettkampf: Test   Spielklasse: Kreisturnier

Runde: Runde 1 / 1   Gebiet: Kreis München

Status: Angelegt   Mannschaften: 0 / 0 nicht eingeteilt

**Rundendaten**   Gruppen   Mannschaften   Schlüsselzahlen   Spielblöcke   Spielplan

Bezeichnung: Runde 1   Rundentyp: **KO-Runde**

**Weiter in die nächste Runde**

Aus den Gruppen: 0   Anzahl der Gruppen: 0

Zusätzlich: 0   Gesamt: 0

Zurück   Rückgängig   Speichern

Im Reiter **Rundendaten** muss zu Beginn der **Rundentyp KO-Runde** (ab 2. Runde **KO-Folgerunde**) oder **Gruppenrunde** ausgewählt werden. (Hammes-Modell = DFB-Spielmodell)

## Rundentyp: KO-Runde (im Modus Heimspielstätten)

Gewöhnliche Pokalrunde, bei der die Spiele auf dem Platz der erstgenannten Mannschaft angesetzt werden. Eine Spielstättenänderung (neutraler Platz oder Heimrechttausch) ist über den Spielplan möglich. (Im Modus **Blockansetzung** spielen die Mannschaften an einem Tag an einem Ort die KO-Runde – Ablauf analog **Rundentyp Gruppenphase im Modus Blockansetzung**)

The screenshot shows the 'Turnierspielbetrieb' interface with the following data:

- Rundeninfo:** Saison 13/14, Mannschaftenart Herren, Wettkampf TOTO-Pokal, Spielklasse Kreisturnier, Runde 1 / 1, Gebiet Kreis München, Status Angelegt, Mannschaften 0 / 0 nicht eingeteilt.
- Grunddaten:** Bezeichnung Runde 1, Rundentyp KO-Runde.
- Plandaten der Runde:** Anzahl der Paarungen (empty), Reserve 0, Spiele je Paarung Hinspiel, Spielnummern von 1 bis (empty), Spielplanungsmodus Keine Auswahl.
- Plandaten der Staffel:** Staffelnkennung 91, automatisch (checked), Spieldauer 90 Min., Staffel-ID 01107901, Dauer der Halbzeitpause 10 Min., Spielstättengröße ganzer Platz, Dauer der Verlängerung 0 Min., Elfmeterschießen (unchecked).

### Plandaten der Runde

**Anzahl der Paarungen:** Erfassung der Anzahl der Paarungen in der aktuellen Runde (wird mit Hin- und Rückspiel gespielt, zählen diese ebenfalls immer nur als eine Paarung)

**Reserve:** Sollten ggf. noch Spiele später geplant werden, werden diese jetzt freigehalten.

**Spiele je Paarung:** Auswahl zwischen **Hinspiel** oder **Hin- und Rückspiel**

**Spielplanungsmodus:** Auswahl zwischen **Blockansetzung** (es erscheint weiter unten auf der Seite der Abschnitt **Spieltage**) oder **Blockansetzung**.

Die weiteren Bereiche **Plandaten der Staffel**, **Spielstättentypen**, **Spieltage** (=Rahmenterminplan, nur bei Spielplanungsmodus **Heimspielstätten**, **Hinspiel**: ein Spieltag; **Hin- und Rückspiel**: zwei Spieltag) und **Modus der SR-Ansetzung** sind analog dem Meisterschaftsbetrieb zu erfassen.

Im Bereich **Weiter in die nächste Runde** kann ausgewählt werden, ob bei den Paarungen nur der Gewinner oder beide Mannschaften in die nächste Runde kommen. (**Gewinner und Verlierer**: z.B. wenn auch ein Spiel um den dritten Platz stattfindet)

The screenshot shows the 'Spielstättentypen' and 'Modus der Schiedsrichteransetzung' sections:

- Spielstättentypen:**
  - Rasenplatz,  Hartplatz,  Kunstrasenplatz,  Halle
  - Kleinfeld,  Ricotenplatz,  Sandplatz
- Spieltage:**

Nr	Von	WT	Bis	WT	Tage	bevorzugter Tag	Uhrzeit	Kommentar
1								
- Modus der Schiedsrichteransetzung:**
  - Standardansetzung
  - Gruppenansetzung aus Gruppe
  - Gruppenansetzung aus Heimverein
  - Vereinsansetzung ( Heimverein )
- Weiter in die nächste Runde:**
  - Aus den Paarungen: Gewinner
  - Gesamt: 0

Nach Erfassung aller Daten den Button **Speichern** klicken. Weiter auf übernächster Seite.

## Rundentyp: KO-Runde (im Modus Blockansetzung)

Pokalrunde, bei der die Spiele alle an einem Ort am gleichen Tag stattfinden.

Schulungs-System	Turnierspielbetrieb	tsb 200
Ergebnismeldung	Rundeninfo	
Spielberichte	Saison 13/14	Mannschaftsart Herren
Meisterschaft	Wettkampf TOTO-Pokal	Spielklasse Kreisturnier
Hallenfußball	Runde Runde 1 / 1	Gebiet Kreis München
Pokale	Status Angelegt	Mannschaften 0 / 0 nicht eingeteilt
Turniere	Rundendaten Gruppen Mannschaften Schlüsselzahlen Spielblöcke Spielplan Weiterkommen	
Spielplanung	Grunddaten	
Spielnachmittage	Bezeichnung Runde 1	Rundentyp KO-Runde
Freundschaftsspiele	Plandaten der Runde	
Spielstätten	Anzahl der Paarungen	Reserve 0 Spiele je Paarung Hinspiel
Vereinsmeldebogen	Spielnummern von 1 bis	Spielplanungsmodus Keine Auswahl
Pokale-Alt	Plandaten der Staffel	
Turniere-Alt	Staffelkennung 91	automatisch
Sportgerichtsbarkeit	Staffel-ID 01107901	Spieldauer 90 Min.
Privatspiele	Spielstättengröße ganzer Platz	Dauer der Halbzeitpause 10 Min.
Benutzerverwaltung		Dauer der Verlängerung 0 Min.
Pass Online		Elfmeterschießen <input type="checkbox"/>
Postfach		

### Plandaten der Runde

**Anzahl der Paarungen:** Erfassung der Anzahl der Paarungen in der aktuellen Runde (wird mit Hin- und Rückspiel gespielt, zählen diese ebenfalls immer nur als eine Paarung)

**Reserve:** Sollten ggf. noch Spiele später geplant werden, werden diese jetzt freigehalten.

**Spiele je Paarung:** Auswahl zwischen **Hinspiel** oder **Hin- und Rückspiel**

**Spielplanungsmodus:** Auswahl zwischen **Blockansetzung** (es erscheint weiter unten auf der Seite der Abschnitt **Spieltage**) oder **Blockansetzung**.

Die weiteren Bereiche **Plandaten der Staffel**, **Spielstättentypen**, und **Modus der SR-Ansetzung** sind analog dem Meisterschaftsbetrieb zu erfassen.

Im Bereich **Weiter in die nächste Runde** kann ausgewählt werden, ob bei den Paarungen nur der Gewinner oder beide Mannschaften in die nächste Runde kommen. (**Gewinner und Verlierer**: z.B. wenn auch ein Spiel um den dritten Platz stattfindet)

Nach dem Hinzufügen der Mannschaften (Reiter **Mannschaften**), Vergabe der Schlüsselzahlen (Reiter **Schlüsselzahlen**) und der Spielplangenerierung sind die weiteren Details im Reiter **Spielblöcke** zu bearbeiten (analog der Vorgehensweise **Gruppenphase im Modus Blockansetzung**, ab Erläuterung **Spielblöcke**)

## Mannschaften hinzufügen

Schulungs-System	Turnierspielbetrieb
Ergebnismeldung	Rundeninfo
Spielberichte	Saison / Kennung 13/14 / 9100u1
Meisterschaft	Wettkampf TOTO-Pokal
Hallenfußball	Runde Runde 1 / 1
Pokale	Status Angelegt
<b>Turniere</b>	Mannschaftsart Herren
<b>Spielplanung</b>	Spielklasse Kreisturnier
Spielnachmittage	Gebiet Kreis München
Freundschaftsspiele	Mannschaften 0 / 0 nicht eingeteilt
Spielstätten	<input type="button" value="Runden"/>
Vereinsmeldebogen	<input type="button" value="Rundendaten"/> <input type="button" value="Gruppen"/> <b><input type="button" value="Mannschaften"/></b> <input type="button" value="Schlüsselzahlen"/> <input type="button" value="Spielblöcke"/> <input type="button" value="Spielplan"/> <input type="button" value="Weiterkommen"/>
Pokale-Alt	<b>Mannschaftseinteilung importieren</b>
Turniere-Alt	<b>Mannschaften auswählen</b>
Sportgerichtsbarkeit	Verein <input type="button" value="Alle auswählen"/>
Privatspiele	Gruppe <input type="button" value="Alle auswählen"/>
	Mannschaften <input type="button" value="Mannschaften des Wettkampfes"/>
	Mannschaftsstärke <input type="button" value="Alle auswählen"/>
	<input type="button" value="Zurück"/> <input type="button" value="Mannschaften hinzufügen"/>
	<b>Legende</b>

Sind alle Rundendaten erfasst, werden über den Reiter **Mannschaften** die gemeldeten Mannschaften dem Turnier hinzugefügt. (Ist dies bereits eine Folgerunde, erscheinen automatisch die für diese Runde qualifizierten Mannschaften)

Schulungs-System	Turnierspielbetrieb
Ergebnismeldung	Rundeninfo
Spielberichte	Saison / Kennung 13/14 / 9100u1
Meisterschaft	Wettkampf TOTO-Pokal
Hallenfußball	Runde Runde 1 / 1
Pokale	Status Angelegt
<b>Turniere</b>	Mannschaftsart Herren
<b>Spielplanung</b>	Spielklasse Kreisturnier
Spielnachmittage	Gebiet Kreis München
Freundschaftsspiele	Mannschaften 0 / 0 nicht eingeteilt
Spielstätten	<input type="button" value="Runden"/>
Vereinsmeldebogen	<input type="button" value="Rundendaten"/> <input type="button" value="Gruppen"/> <b><input type="button" value="Mannschaften"/></b> <input type="button" value="Schlüsselzahlen"/> <input type="button" value="Spielblöcke"/> <input type="button" value="Spielplan"/> <input type="button" value="Weiterkommen"/>
Pokale-Alt	<b>Mannschaftseinteilung importieren</b>
Turniere-Alt	<b>Mannschaften auswählen</b>
Sportgerichtsbarkeit	Verein <input type="button" value="Alle auswählen"/>
Privatspiele	Gruppe <input type="button" value="Alle auswählen"/>
	Mannschaften <input type="button" value="Mannschaften des Wettkampfes"/>
	Mannschaftsstärke <input type="button" value="Alle auswählen"/>
	<input type="button" value="Zurück"/> <input type="button" value="Mannschaften hinzufügen"/>
	<b>Legende</b>

Durch Klick auf den Button **Mannschaften hinzufügen** erscheint die nachfolgende Maske

Schulungs-System	Turnierspielbetrieb
Ergebnismeldung	Rundeninfo
Spielberichte	Saison / Kennung 13/14 / 9100u1
Meisterschaft	Wettkampf TOTO-Pokal
Hallenfußball	Runde Runde 1 / 1
Pokale	Status Angelegt
<b>Turniere</b>	Mannschaftsart Herren
<b>Spielplanung</b>	Spielklasse Kreisturnier
Spielnachmittage	Gebiet Kreis München
Freundschaftsspiele	Mannschaften 0 / 0 nicht eingeteilt
Spielstätten	<input type="button" value="Gemeldete Mannschaften"/> <b><input type="button" value="Mannschaften aus Wettkämpfen"/></b> <input type="button" value="Mannschaften aus Vereinen"/> <input type="button" value="Sonstige Mannschaften"/>
Vereinsmeldebogen	<b>Mannschaften suchen</b>
Pokale-Alt	Wettkampftyp <input type="button" value="Meisterschaft"/>
Turniere-Alt	Verband <input type="button" value="Bayerischer Fußball-Verband"/>
Sportgerichtsbarkeit	Kennung <input type="text"/>
	Mannschaftsart <input type="button" value="Herren"/>
	Mannschaften <input type="button" value="Alle Mannschaften"/>
	Spielklasse <input type="button" value="Keine Auswahl"/>
	Gebiet <input type="button" value=" ---- Kreis München"/>
	<input type="button" value="Zurück"/> <input type="button" value="Suchen"/>

Hier stehen vier Reiter zur Verfügung:  
Reiter **Gemeldete Mannschaften**

The screenshot shows the 'Turnierspielbetrieb' interface. On the left is a navigation menu with categories like 'Schulungs-System', 'Turniere', and 'Spielplanung'. The main area is titled 'Turnierspielbetrieb' and includes a 'Rundeninfo' section with details like 'Saison / Kennung 13/14 / 9100u1', 'Mannschaftsart Herren', and 'Wettkampf TOTO-Pokal'. Below this, there are four tabs: 'Gemeldete Mannschaften', 'Mannschaften aus Wettkämpfen', 'Mannschaften aus Vereinen', and 'Sonstige Mannschaften'. The 'Gemeldete Mannschaften' tab is active, showing a search area with a 'Mannschaften' dropdown set to 'Alle Mannschaften' and a 'Pokal' dropdown menu open, listing options like 'Keine Auswahl', 'Kein Pokal', 'Verbandspokal', 'Bezirkspokal', 'Kreispokal 1', 'Kreispokal 2', and 'Alle Pokale'. A 'Zurück' button is visible below the search area.

Hier kann gezielt nach dem jeweiligen Pokal gesucht werden. Nach Klick auf den Button **Suchen** werden die gemeldeten Mannschaften angezeigt.

This screenshot shows the 'Gemeldete Mannschaften' tab with the search results. The 'Mannschaften suchen' section now has 'Pokal' set to 'Kreispokal 1' and a 'Suchen' button. Below is a table of teams with columns for Name, Nr, Verein, Spielklasse, Gebiet, Gr, and MA. A legend below the table explains the icons: a green checkmark for 'Mannschaft in dieser Runde enthalten', a red X for 'Mannschaft in anderer Runde enthalten', and a blue arrow for 'Aktion ausführen'. Other icons represent 'Markierte Mannschaften...', 'in die Runde übernehmen', and 'aus der Runde entfernen'. The legend also includes symbols for 'Mannschaft ansehen', 'Mannschaft über Vereinsmeldebogen gemeldet', 'Mannschaft über Auf- und Abstieg gemeldet', 'Vom System erzeugte Nationalmannschaft', 'Spontanmeldung für freie Mannschaft', and 'Mannschaftsmeldung unbekannt'.

<input type="checkbox"/>	▼▲Name	▼▲Nr	▼▲Verein	▼▲Spielklasse	▼▲Gebiet	▼▲Gr	MA
<input type="checkbox"/>	Bayern München	1	31001286	Bundesliga		11	
<input type="checkbox"/>	FC Ismaning	1	31001203	Regionalliga Bayern		11	
<input type="checkbox"/>	Münchener Sp.VG.	1	31001321	Kreisklasse		11	
<input type="checkbox"/>	Grüne H.Ismang.	1	31001761	Kreisklasse		11	
<input type="checkbox"/>	TSV 1860 München	1	31001271	2.Bundesliga		11	
<input type="checkbox"/>	VfR Garching	1	31001122	Landesliga		11	

Durch Aktivieren der Checkbox vor der jeweiligen Mannschaft mit anschließender Auswahl im Drop-Down-Feld (**...in die Runde übernehmen**) und Klick auf werden die Mannschaften in die ausgewählte Runde übernommen. Die Übernahme wird durch einen grünen Haken direkt vor dem Mannschaftsname bestätigt.

Die weiteren Reiter:

#### **Mannschaften aus Wettkämpfen**

Hier können Mannschaften gesucht und hinzugefügt werden, die im Meisterschaftsbetrieb oder einem Pokal spielen.

#### **Mannschaften aus Vereinen**

Hier können Mannschaften gezielt aus Vereinen gesucht werden. Voraussetzung: Die Mannschaft ist im Meldebogen für den Meisterschaftsbetrieb gemeldet.

#### **Sonstige Mannschaften**

Hier können Platzhalter (PH) oder freie Mannschaften (Nicht-Vereinsmannschaften) hinzugefügt/erzeugt werden.

#### Vorgehensweise Platzhalter:

Dieser wird im Spielplan bereits geschlüsselt und kann später durch eine Mannschaft ersetzt werden.



Jahreszeitenkalender

Gemeldete Mannschaften | Mannschaften aus Wettkämpfen | Mannschaften aus Vereinen | **Sonstige Mannschaften**

**Sonstige Mannschaften**

PH freie  Mannschaftsname **Mannschaft zugeordnet**  SZ vergeben

freier Platz (PH) Keine Auswahl 4

Markierte Mannschaften... Keine Auswahl  
SV Waldeck-O. Mü

Zurück Platzhalter erzeugen Speichern

**Legende**

Die betroffene Mannschaft muss dem Turnier/Pokal zugeordnet werden (Button **Mannschaften** hinzufügen; Reiter **Gemeldete Mannschaften**, **Mannschaften aus Wettkämpfen** oder **Mannschaften aus Verein**). Anschließend wird der Reiter **Sonstige** aufgerufen. In der Spalte **Mannschaft zugeordnet** die betroffene Mannaschaft im Dropdown-Feld auswählen und anschließend den Button **Speichern** klicken. Der Platzhalter wird in diesem Moment durch die Mannschaft ausgetauscht. (In der letzten Spalte wird die Schlüsselzahl angezeigt) Anschließend auf den Button **zurück**.

Über den Button zurück kann der Reiter **Schlüsselzahlen** zur Spielplanung ausgewählt werden.

Turniere

Rundendaten | Gruppen | Mannschaften | **Schlüsselzahlen** | Spielblöcke | Spielplan | Weiterkommen

**Spielplanung**

Nicht vergebene Schlüsselzahlen  
1, 2, 3, 4, 5, 6

**Mannschaften auswählen**

Mannschaften

<input type="checkbox"/> Mannschaft	Ms-Nr.	<input type="checkbox"/> Verein	<input type="checkbox"/> SZ	<input type="checkbox"/> neue SZ	Spst
<input type="checkbox"/> Grüne H. Ismang.	1	31001761			
<input type="checkbox"/> VfR. Garching	1	31001122			
<input type="checkbox"/> FC Ismaning	1	31001203			
<input type="checkbox"/> Münchener Sp.VG.	1	31001321			
<input type="checkbox"/> TSV 1860 München	1	31001271			
<input type="checkbox"/> Bayern München	1	31001286			

Zurück Losen Spielstätten nachgenerieren Speichern

Durch Klick auf den Button **Losen** werden die Schlüsselzahlen nach dem Zufallsprinzip durch das System vergeben werden. Nach Vergabe der Schlüsselzahlen den Button **Spielplan generieren** zur Erstellung des Spielplanes klicken.

Nach erfolgreicher Erstellung ist der Reiter **Spielplan** aktiviert. Hier muss noch die **Freigabe** des Spielplanes erfolgen. Spieländerungen werden analog dem Meisterschaftsbetrieb durchgeführt.

Turniere

Rundendaten | Gruppen | **Mannschaften** | Schlüsselzahlen | Spielblöcke | Spielplan | Weiterkommen

**Mannschaftseinteilung importieren**

**Mannschaften auswählen**

Verein  Gruppe

Mannschaften  Mannschaftenstärke

**Mannschaften**


<input type="checkbox"/>	Name	Nr	Verein	Spielklasse	Gruppe	SZ	Gr	Von/Nach	MA
<input type="checkbox"/>	Grüne H. Ismang.	1	31001761	Kreisklasse		2	11	Außerregional	
<input type="checkbox"/>	VfR Garching	1	31001122	Landesliga		3	11	Außerregional	
<input type="checkbox"/>	FC Ismaning	1	31001203	Regionalliga Bayern		6	11	Außerregional	
<input checked="" type="checkbox"/>	SC Baldham-Vaterst.	1	31001037	Kreisliga			11	Außerregional	
<input type="checkbox"/>	TSV 1860 München	1	31001271	2.Bundesliga		4	11	Weiter	
<input type="checkbox"/>	Bayern München	1	31001286	Bundesliga		1	11	Weiter	
<input type="checkbox"/>	Münchener Sp.VG.	1	31001321	Kreisklasse		5	11	Weiter	

Markierte Mannschaften...

## Runde auswerten/abschließen

Bei einer Mannschaft, die ein Freilos hat, muss die Checkbox aktiviert und aus dem Drop-Down-Feld die Auswahl **...in Folgerunde weitergeben** ausgewählt werden. Eine Weitergabe in die Folgerunde kann über die Auswahl **...zurückholen** rückgängig gemacht werden.

Hinweis: Die Ergebnisse werden im Menü **Ergebnismeldung** erfasst!

Nachdem alle Ergebnisse erfasst wurden muss im Reiter **Runden** die jeweilige Runde über das Symbol  aufgerufen werden.




**Turnierspielbetrieb** tsb 270

Rundeninfo  
Saison / Kennung 13/14 / 9100u1 Mannschaftenart Herren  
Wettkampf TOTO-Pokal Spielklasse Kreisturnier  
Runde Runde 1 / 1 Gebiet Kreis München  
Status Alle Spiele gespielt Mannschaften 6 / 0 nicht eingeteilt  Runden ▶

Rundendaten Gruppen Mannschaften Schlüsselzahlen Spielblöcke Spielplan Weiterkommen

Spiel	Heimmannschaft	Tore	Gastmannschaft	SZ	Mannschaft	Gesamt	Weiter	MA
1	Bayern München	1 : 0	Grüne H.Ismang.	1	Bayern München	1 : 0	Gewinner	
2	VfR Garching	1 : 2	TSV 1860 München	3	Grüne H.Ismang.	0 : 1		
3	Münchener Sp.VG.	2 : 0	FC Ismaning	4	VfR Garching	1 : 2		
				5	TSV 1860 München	2 : 1	Gewinner	
				6	Münchener Sp.VG.	2 : 0	Gewinner	
					FC Ismaning	0 : 2		

Zurück Speichern

Hier wird im Reiter **Weiterkommen** die Runde abschließend bearbeitet. Auf der linken Seite stehen die Paarungen mit Ergebnis. Durch Klick auf das Symbol  können die Spieldetails aufgerufen werden u.a. kann hier auch das Ergebnis korrigiert werden.

Auf der rechten Seite werden die jeweiligen Mannschaften durch die Festlegung als **Gewinner** oder mit der Auswahl **Weiter** in die nächste Runde geschoben. Sollte hier eine falsche Auswahl getroffen werden, kann dieser später problemlos korrigiert werden.

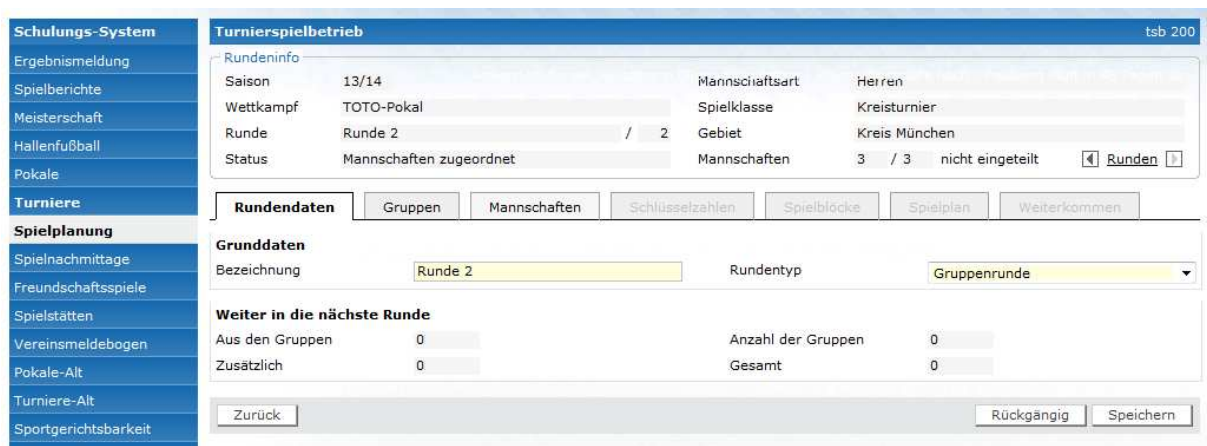
Sobald der Button **Speichern** angeklickt wird, erscheint hinter der Auswahl **Gewinner** bzw. **Weiter** ein grüner Haken (✓).

Beim Aufruf der nächsten Runde müssen die **Rundendaten** erfasst werden.

## Rundentyp Gruppenrunde (im Modus Blockansetzung)

Dieses Beispiel stellt ein Vor- bzw. Endrundenturnier dar, bei der alle Mannschaften am gleichen Tag an einem Ort spielen.

Button **Neue Runde** im Reiter **Runden**



**Turnierspielbetrieb** tsb 200

Rundeninfo  
Saison 13/14 Mannschaftenart Herren  
Wettkampf TOTO-Pokal Spielklasse Kreisturnier  
Runde Runde 2 / 2 Gebiet Kreis München  
Status Mannschaften zugeordnet Mannschaften 3 / 3 nicht eingeteilt ◀ Runden ▶

Rundendaten Gruppen Mannschaften Schlüsselzahlen Spielblöcke Spielplan Weiterkommen

**Grunddaten**  
Bezeichnung Runde 2 Rundentyp Gruppenrunde

**Weiter in die nächste Runde**  
Aus den Gruppen 0 Anzahl der Gruppen 0  
Zusätzlich 0 Gesamt 0

Zurück Rückgängig Speichern

Im Reiter **Rundendaten** wird die Auswahl Gruppenrunde gewählt. Sobald der Button **Speichern** geklickt wurde, erscheint der Reiter **Gruppen**.

**Mannschaften**

<input type="checkbox"/>	Name	Nr	Verein	Spielklasse	Gruppe	SZ	Gr	Von/Nach	MA
<input type="checkbox"/>	Münchener Sp.VG.	1	31001321	Kreisklasse			11	Weiter	
<input type="checkbox"/>	TSV 1860 München	1	31001271	2.Bundesliga			11	Weiter	
<input type="checkbox"/>	Bayern München	1	31001286	Bundesliga			11	Weiter	

Markierte Mannschaften...

Über den Button **Mannschaften hinzufügen** werden die am Pokal/Turnier teilnehmenden Mannschaften dem Wettbewerb zugeordnet. Ist die Runde eine Folgerunde, erscheinen automatisch die qualifizierten Mannschaften. Mannschaften mit Freilos aus der vorangegangenen Runde müssen aus dieser in die **Folgerunde** weitergegeben werden. Ablauf wurde auf einer der vorherigen Seiten beschrieben.

**Turnierspielbetrieb** tsb 210

Rundeninfo

Saison	13/14	Mannschaftsart	Herren
Wettkampf	TOTO-Pokal	Spielklasse	Kreisturnier
Runde	Runde 2 / 2	Gebiet	Kreis München
Status	Mannschaften zugeordnet	Mannschaften	4 / 4 nicht eingeteilt

Im Reiter **Gruppen** wird über den Button **Gruppe anlegen** eine neue Spielgruppe angelegt.

Spielplanung	Gruppendaten	Spieltage	Schlüsselzahlen	Tabelle	Fairnesstabelle	Spielblöcke	Spielplan	Plandaten der Gruppe	
Spielnachmittage	Bezeichnung	TOTO-Pokal Gruppenphase			Spielplanungsmodus	Blockansetzung			
Freundschaftsspiele	Sollgröße	4			Schlüsselplan	1T04M Schlüssel			
Spielstätten	Anzahl der Serien	1			Spielnummern von	1 bis 998			
Vereinsmeldebogen	<b>Plandaten der Staffel</b>								
Sportgerichtsbarkeit	Staffelkennung	91	<input checked="" type="checkbox"/> automatisch	Spieldauer	90 Min.				
Privatspiele	Staffel-ID	01107901			Halbzeitpause	<input checked="" type="checkbox"/> 15 Min.			
Pass Online	Spielstättengröße	ganzer Platz							
Postfach	<b>Spielstättentypen</b>								
Abmelden	<input checked="" type="checkbox"/> Rasenplatz	<input checked="" type="checkbox"/> Hartplatz	<input checked="" type="checkbox"/> Kunstrasenplatz					<input type="checkbox"/> Halle	
	<input type="checkbox"/> Kleinfeld	<input type="checkbox"/> Ricotenplatz	<input type="checkbox"/> Sandplatz						
	<b>Modus der Schiedsrichteranzetzung</b>								
	<input checked="" type="radio"/> Standardanzetzung								
	<input type="radio"/> Gruppenanzetzung aus Gruppe								
	<input type="radio"/> Gruppenanzetzung aus Heimverein								
	<input type="radio"/> Vereinsanzetzung ( Heimverein )								
	<b>Modus der Tabellenrechnung</b>								
	Direkter Vergleich	Nie			Nur für Abschlusstabelle	<input checked="" type="checkbox"/>			
	Auswärtstore vergleichen	Nie			Gewonnene Spiele vergleichen	<input type="checkbox"/>			
	<b>Weiterkommen</b>								
	Weiter	0			Mannschaften in die nächste Runde	<input type="checkbox"/> Vorzeitiger Abschluss erlaubt			
	Zurück							Rückgängig	Speichern

Hier sind alle entsprechenden Daten zu erfassen.

Hinweis zum Feld **Spielplanungsmodus** und die Auswirkung auf das Feld **Schlüsselplan**.

Blockansetzung: Schlüsselplan 1TxxM = Spiele an einem Tag

Heimspielstätten: Schlüsselplan 1LxxM = gewöhnlicher Ligaschlüssel und Buchung bei erstgenannter Mannschaft.

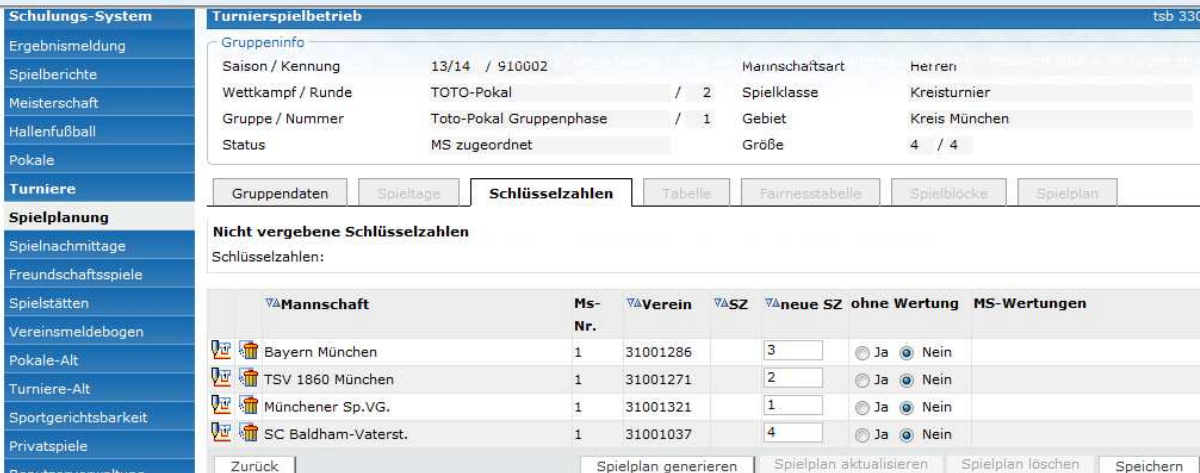
Modus der Tabellenberechnung: Hier kann der „direkte Vergleich“ und die Regelung der „Auswärtstore vergleichen“ gesteuert werden. (→ Seite 8)

Sind die Daten erfasst (Button **Speichern**), müssen die Mannschaften der angelegten Gruppe zugeordnet werden. Dazu auf den Button **zurück** klicken und den Reiter **Mannschaften** aufrufen.

Turniere	Rundendaten	Gruppen	Mannschaften	Schlüsselzahlen	Spielblöcke	Spielplan	Weiterkommen			
Spielnachmittage	<b>Gruppen</b>									
Freundschaftsspiele	▼Nr	▼Bezeichnung	▼Kennung	Größe	Status					
Spielstätten	1	Toto-Pokal Gruppenphase	910002	0 / 4						
Vereinsmeldebogen	<b>Mannschaftseinteilung importieren</b>									
Pokale-Alt	<b>Mannschaften auswählen</b>									
Turniere-Alt	Verein	Alle auswählen	Gruppe	Alle auswählen						
Sportgerichtsbarkeit	Mannschaften	Mannschaften des Wettkampfes	Mannschaftsstärke	Alle auswählen						
Privatspiele	<b>Mannschaften</b>									
Benutzerverwaltung	<input checked="" type="checkbox"/>	▼Name	▼Nr	▼Verein	▼Spielklasse	▼Gruppe	▼SZ	▼Gr	Von/Nach	MA
Pass Online	<input checked="" type="checkbox"/>	Münchener Sp.VG.	1	31001321	Kreisklasse			11	Weiter	
Postfach	<input checked="" type="checkbox"/>	TSV 1860 München	1	31001271	2.Bundesliga			11	Weiter	
Abmelden	<input checked="" type="checkbox"/>	Bayern München	1	31001286	Bundesliga			11	Weiter	
	<input checked="" type="checkbox"/>	SC Baldham-Vaterst.	1	31001037	Kreisliga			11	Freilos	
	<input type="button" value="Zurück"/> <input type="button" value="Mannschaften hinzufügen"/> <input type="button" value="Rückgängig"/> <input type="button" value="Speichern"/>									

Die Vorgehensweise läuft analog dem Meisterschaftsbetrieb. Mannschaften über die Checkbox auswählen, anschließend im Drop-Down-Feld die jeweilige Gruppe auswählen und über den Button die Mannschaften der ausgewählten Gruppe zuordnen. Auf dieser Seite können auch gleich die

Schlüsselzahlen (SZ) vergeben werden. Die Spielplanerstellung ist jedoch nur im Menü Schlüsselzahlen (Symbol ) möglich.



**Schlüsselzahlen**


Nicht vergebene Schlüsselzahlen

Schlüsselzahlen:

▼Mannschaft	Ms-Nr.	▼Verein	▼SZ	▼neue SZ ohne Wertung	MS-Wertungen
Bayern München	1	31001286	<input type="text" value="3"/>	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
TSV 1860 München	1	31001271	<input type="text" value="2"/>	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
Münchener Sp.VG.	1	31001321	<input type="text" value="1"/>	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
SC Baldham-Vaterst.	1	31001037	<input type="text" value="4"/>	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	

Zurück Spielplan generieren Spielplan aktualisieren Spielplan löschen Speichern


Wurde der Spielplanmodus **Blockansetzung** gewählt, wird der Reiter **Spielblöcke** aktiv und muss noch bearbeitet werden:



**Spielblöcke**

▼Block	UG	▼Spielnummern	Anzahl Spiele	▼Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
1.0	0	1-6	<input type="text" value="6"/>	15.11.2014	00:00			

Zurück Rückgängig Speichern

Legende 

Die Bearbeitung wird durch Klick auf das Symbol  gestartet.

- Spielnachmittage
- Freundschaftsspiele
- Spielstätten
- Vereinsmeldebogen
- Pokale-Alt
- Turniere-Alt
- Sportgerichtsbarkeit
- Privatspiele
- Benutzerverwaltung
- Pass Online
- Postfach
- Abmelden

---

- Service**
- Hilfsangebote
- Passwort ändern
- Benutzerdaten ändern
- Downloads
- Impressum

---

- Session / Sitzung**
- Begonnen um 19:50
- Ablauf um 20:36

Plandaten
Spielplan

**Spielstätte**

Spielstättennummer

**Zuständiger Verein**

Vereinsnummer

**Austragungsdaten**

Name  Untergruppe

Spieldatum  1. Anstoßzeit  späteste Endezeit

Spieldauer mit Pause  Abstand zw. den Spielen  aktuelle Endezeit

Anzahl paralleler Spiele  Feldgröße  Status

**Schiedsrichteranzetzung**

Standardanzetzung

Gruppenanzetzung aus SR Gruppe

Gruppenanzetzung aus zust. Verein

Vereinsanzetzung zust. Verein

Anzahl der gewünschten Schiedsrichter

Information für den Ansetzer

Nach Erfassung aller relevanten Daten wird nach Klick auf den Button **Speichern** der Spielplan entsprechend angepasst. Dieser kann im Reiter **Spielplan** entsprechend angesehen werden. Die Spielplanfreigabe erfolgt über den Button **zurück** im Reiter **Spielplan**.

Hinweis zu Spielzeiten:

Wird in zwei oder mehr Gruppen zeitgleich auf einem Platz gespielt ist zu beachten, dass jede Gruppe zu einer anderen Zeit beginnt und der Abstand zwischen den Spielen die Spielzeit + Pause enthält.

Beispiel (2 Gruppen – Spielzeit 10 Minuten)

Gruppe 1: 1. Anstoßzeit 10:00 – Abstand zw. Spielen: 12

Gruppe 2: 1. Anstoßzeit 10:12 – Abstand zw. Spielen: 12

Somit spielen die Gruppen abwechselnd ihre Spiele.

Hinweis: Die Ergebnisse werden über das Menü **Ergebnismeldung** erfasst.

Zur Bearbeitung der Tabelle und der Qualifizierung für die nächste Runde muss die entsprechende Gruppe aufgerufen werden (Turnier/Pokal aufrufen → Runde aufrufen → Reiter **Gruppen** → Gruppe bearbeiten → Reiter **Tabelle**)

- Schulungs-System**
- Ergebnismeldung
- Spielberichte
- Meisterschaft
- Hallenfußball
- Pokale
- Turniere
- Spielplanung**
- Spielnachmittage
- Freundschaftsspiele
- Spielstätten
- Vereinsmeldebogen
- Pokale-Alt
- Turniere-Alt
- Sportgerichtsbarkeit
- Privatspiele

**Turnierspielbetrieb** tsb 016

Staffelinfo

Saison  Mannschaftsart  Wettkampf / Runde  / 2

Größe  / 4 Spielklasse  Staffel

Status  Gebiet  Kennung / Nr

Gruppendaten
Spieldtage
Schlüsselzahlen
**Tabelle**
Fairnesstabelle
Spielblöcke
Spielplan

Platz	Pk	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1		SC Baldham-Vaterst.	3	2	0	1	9 : 6	3	6	
2		TSV 1860 München	3	1	1	1	6 : 5	1	4	
3		Bayern München	3	1	1	1	3 : 3	0	4	
4		Münchener Sp.VG.	3	1	0	2	6 : 10	-4	3	

Bemerkung

Über den Button **Weiterkommen** wird die endgültige Bearbeitung der Runde abgeschlossen.

Platz	Mannschaft	Sp.	G	U	V	Torverh.	Pkt.	Weiter mit Platzierung	SW	MA	ST
1	SC Baldham-Vaterst.	3	2	0	1	9 : 6	6	Platz 1	<input type="checkbox"/>		
2	TSV 1860 München	3	1	1	1	6 : 5	4	Platz 2	<input type="checkbox"/>		
3	Bayern München	3	1	1	1	3 : 3	4		<input type="checkbox"/>		
4	Münchener Sp.VG.	3	1	0	2	6 : 10	3		<input type="checkbox"/>		

In der Spalte **Weiter mit Platzierung** werden die Mannschaften durch Auswahl der Optionen **Platz 1**, **Platz 2** und/oder **Weiter** nach Klick auf den Button **Speichern** in die nächste Runde geschoben.

## Rundentyp Gruppenrunde (im Modus Heimspielstätten)

(Spiele werden auf den Heimspielstätten der Mannschaften gebucht.)

The screenshot shows the 'Spielplanung' interface with the following details:

- Gruppenspezifische Daten:** Bezeichnung: Gruppenphase Endrunde; Sollgröße: 4; Anzahl der Serien: 1; Spielplanungsmodus: Heimspielstätten; Schlüsselplan: 1L04 Schlüssel; Spielnummern von: 1 bis 6.
- Staffelbezogene Daten:** Staffelkennung: 91 0003; Staffel-ID: 01107901; Spielstättengröße: ganzer Platz; Spieldauer: 90 Min.; Dauer der Halbzeitpause: 10 Min.
- Spielstättentypen:**  Rasenplatz,  Hartplatz,  Kunstrasenplatz,  Halle,  Kleinfeld,  Ricotenplatz.
- Modus der Schiedsrichteranzetzung:**  Standardanzetzung,  Gruppenanzetzung aus Gruppe,  Gruppenanzetzung aus Heimverein,  Vereinsanzetzung (Heimverein).
- Weiterkommen:** Weiter: 0; Mannschaften in die nächste Runde;  Vorzeitiger Abschluss erlaubt.

Hier sind ebenfalls alle entsprechenden Daten zu erfassen. Nach Auswahl des **Spielplanungsmodus** und des **Schlüsselplan** erscheint nach Klick auf den Button **Speichern** der Reiter **Spieltage**.

The screenshot shows the 'Spieltage' interface with the following details:

- Gruppeninfo:** Saison / Kennung: 13/14 / 910003; Mannschaftsart: herren; Wettkampf / Runde: TOTO-Pokal / 3; Spielklasse: Kreisturnier; Gruppe / Nummer: Gruppenphase Endrunde / 1; Gebiet: Kreis München; Status: angelegt; Größe: 0 / 4.
- Spielplanungsdaten:** Schlüsselplan: 1L04 Schlüssel; Anzahl der Serien: 1; Spieltage: 3.
- Spielplan-Tabelle:**

Nr	Von	WT	Bis	WT	Tage	bevorzugter Tag	Uhrzeit	Kommentar
1	09.06.2013	So	10.06.2013	Mo	2			
2	16.06.2013	So	17.06.2013	Mo	2			
3	23.06.2013	So	24.06.2013	Mo	2			

Die weitere Vorgehensweise (Mannschaften der Gruppe zuordnen, Schlüsselzahlen vergeben, Spielplan erstellen und freigeben) läuft analog der oben beschriebenen Vorgehensweise.

### Unterscheidungen der zwei Spielplanungsmodi

	Blockanzetzung	Heimspielstätten
Spielansetzungen	Alle Spiele an einem Tag	Spiele im Ligamodus
Spielort	Alle an einem Ort	Ausgewählte Spielstätte je Spiel
Schlüsselplan	1TxxM	1LxxM
SR-Ansetzung	Blockanzetzung	Ligaanzetzung
Anzahl der SR	Je nach Anforderung in den Blockdaten (Sammelanzetzung)	Je Spiel



# Hallenfußball / Spielnachmittage

Menü: **Hallenfußball** oder **Spielnachmittage**

Zu Beginn muss über die Suchfunktion der gewünschte „Wettkampf“ gesucht werden. Es sind die Einstellungen für **Mannschaftsart**, **Spielklasse** (Kreisturnier) und **Gebiet** auszuwählen und der Button **Suchen** zu klicken.

Werden keine „Wettkämpfe“ als Ergebnis angezeigt, muss ein neuer über den Button **Wettkampf anlegen** gestartet werden.

Hinter einem Wettkampf können mehrere Turniere angelegt werden. (Analog dem Meisterschaftsbetrieb)

Zur Anlage eines Turniers den Bearbeiten-Button (📄) klicken.

Über den Button **Staffel anlegen** kann eine Gruppe mit dem Modus „Jeder-gegen-Jeden“ angelegt werden.

Nach Auswahl der Staffelgröße wird über das Dropdown-Feld **Schlüsselplan** der Spielplan festgelegt werden.

Durch Klick auf den Button **Speichern** werden die erfassten Plandaten übernommen.

Die Anzahl der Qualifikanten für die nächste Runde können im Reiter **Staffeldaten** (Bereich **Weiterkommen**) festgelegt werden.

Um nun Mannschaften der Gruppe zuordnen zu können auf den Button **Zurück** auf die Staffelübersicht und in den Reiter **Mannschaftseinteilung** wechseln.

Die Einteilung läuft analog dem Meisterschaftsbetrieb.

Nach erfolgreicher Zuordnung wieder die Staffel zur Bearbeitung aufrufen und im Reiter **Schlüsselzahlen** den Mannschaften zuordnen.

**Hallenfußball** hspl 015

Staffelinfo

Saison	12/13	Mannschaftsart	E-Junioren	Wettkampf / Runde	Hallenmeisterschaft	/ 1
Größe	4/4	Spielklasse	Kreisturnier	Staffel	Kreismeisterschaft	
Status	MS zugeordnet	Gebiet	Kreis München	Kennung / Nr	910029 / 1	<input type="checkbox"/> Staffelliste

**Nicht vergebene Schlüsselzahlen**

Schlüsselzahlen:

Mannschaft	MS-Nr.	Verein	SZ	neue SZ	SMS-Kürzel	ohne Wertung	MS-Wertungen
FC Phönix Mchn.	1	31001330		<input type="text" value="1"/>	Phns	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
FC Phönix Mchn. 2	2	31001330		<input type="text" value="2"/>	PHÖN	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
SC Bajuwaren M.	1	31001289		<input type="text" value="3"/>	BAJU	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	
SV 1880 München	1	31001272		<input type="text" value="4"/>	MÜNC	<input type="radio"/> Ja <input checked="" type="radio"/> Nein	

Nach der Zuordnung und Klick auf den Button **Speichern** können durch Klick auf **Spielplan generieren** die Paarungen ermittelt werden.

Anschließend können im Reiter **Spielblöcke** die Turnierdaten (**Spielstätte**, **Spieldatum**, **1. Anstoß**, sowie weitere Angaben) bearbeitet werden.

Austragungsblock

Name  Spielnummern  Anzahl

**Spielstätte**

Spielstättennummer

**Zuständiger Verein**

Vereinsnummer

**Austragungsdaten**

Name	<input type="text" value="1.0"/>	Untergruppe	<input type="text" value="0"/>
Spieldatum	<input type="text" value="04.08.2013"/>	1. Anstoßzeit	<input type="text" value="00:00"/>
Spieldauer mit Pause	<input type="text" value="12"/>	Abstand zw. den Spielen	<input type="text"/>
Anzahl paralleler Spiele	<input type="text" value="1"/>	<input type="checkbox"/> ganze Spielstätte belegen	Status
			angelegt

**Schiedsrichteranzetzung**

Standardanzetzung  
 Gruppenanzetzung aus SR Gruppe  
 Gruppenanzetzung aus zust. Verein  
 Vereinsanzetzung zust. Verein

Anzahl der gewünschten Schiedsrichter

Information für den Ansetzer

Nach Erfassung der Eingaben werden diese durch Klick auf **Speichern** übernommen.

Hinweis zur zeitlichen Planung:

Im Feld **Spieldauer mit Pause** werden die Angaben aus den Plandaten übernommen. Wird im Feld **Abstrand zw. den Spielen** eine Eintragung >0 vorgenommen, wird im Spielplan diese ebenfalls berücksichtigt.

Der verantwortliche Schiedsrichter-Einteiler sieht automatisch, wie viele Schiedsrichter dieser über die sog. Blockanzetzung einteilen soll.

Der Schiedsrichter werden als Heim der im Bereich **Zuständiger Verein** eingetragene Verein und als Gast die im Bereich **Austragungsdaten** im Feld **Name** eingetragene Bezeichnung (z.B. Kreismeisterschaft) in seiner Ansetzung angezeigt.

Die Ergebniseingabe erfolgt am einfachsten über das Menü **Ergebnismeldung**. Dies läuft analog der Ergebnismeldung im Meisterschaftsbetrieb.

In der **Spielplanbearbeitung** (Hallenfußball) kann die Endtabelle des Turniers nochmals kontrolliert werden und bearbeitet werden. (u.U. für weitere Turnierunden wichtig!)

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SC Bajuwaren M.	3	3	0	0	11 : 5	6	9	
2	FC Phönix Mchn.	3	1	1	1	11 : 4	7	4	
3	FC Phönix Mchn. 2	3	1	0	2	5 : 13	-8	3	
4	SV 1880 München	3	0	1	2	0 : 5	-5	1	

Durch Klick auf den Button **Weiterkommen** kann die nächste Runde vorbereitet werden.

Platz	Mannschaft	Sp.	G	U	V	Torverh.	Pkt.	Weiter mit Platzierung	SW	MA	ST
1	SC Bajuwaren M.	3	3	0	0	11 : 5	9	Platz 1 weiter	<input checked="" type="checkbox"/>		
2	FC Phönix Mchn.	3	1	1	1	11 : 4	4		<input type="checkbox"/>		
3	FC Phönix Mchn. 2	3	1	0	2	5 : 13	3		<input type="checkbox"/>		
4	SV 1880 München	3	0	1	2	0 : 5	1		<input type="checkbox"/>		

Mannschaften bei denen im Dropdown-Feld entweder **Platz 1** oder **weiter** erfasst und gespeichert wird, erscheinen zur Auswahl in der nächsten Runde.

### Weitere Runde

Wird eine weiterführende Runde gespielt, muss in der Staffelübersicht im Dropdown-Feld **Runde** die nächste Runde ausgewählt werden.

**Hallenfußball** hspl 010 ?

Wettkampfinfo

Verband	Bayerischer Fußball-Verband	Mannschaftsart	E-Junioren
Wettkampf	Hallenmeisterschaft	Spielklasse	Kreisturnier
		Gebiet	Kreis München

[Wettkampfliste](#)

**Staffelerstellung** | Mannschaftszuordnung | Schnellerfassung

Vorsaison: 11/12 | Runde: | geplante Saison: 12/13 | Runde: 2

Wettkampf: | Wettkampf: **Hallenmeisterschaft** | [Speichern](#)

Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 0 / 0					Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 1 / 1						
<input type="checkbox"/>	SN	SK	Bezeichnung	SG	MS	<input type="checkbox"/>	SN	SK	Bezeichnung	SG	MS
<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>	1	910032	Finale der Kreismeisterschaft	4	0

Über den Button **Staffel anlegen** wird eine neue Staffel für die nächste Runde angelegt werden. Dies läuft analog der vorherigen Vorgehensweise.

Einzige Abweichung ist bei der **Mannschaftseinteilung** ersichtlich. Hier werden nur die Mannschaften angezeigt, die sich hierfür aus der 1. Runde qualifiziert haben.

**Hallenfußball** hspl 011 ?

Rundeninfo

Saison	12/13	Mannschaftsart	E-Junioren
Wettkampf / Runde	Hallenmeisterschaft / 2	Spielklasse	Kreisturnier
Mannschaften	1 / 1 nicht eingeteilt	Gebiet	Kreis München

[Staffelerstellung](#) | **Mannschaftszuordnung** | [Schnellerfassung](#)

▼ Kennung/Nr.	Staffelbezeichnung	Soll	Ist	Status
910032/1	Finale der Kreismeisterschaft	4	0	

<input checked="" type="checkbox"/>	▼ Name	▼ Nr.	▼ Verein	▼ Staffel	Gr.	Von/Nach	MA
<input checked="" type="checkbox"/>	SC Bajuwaren M.	1	31001289	Einteilen in...	5	Weiter	
	↳ Markierte einteilen in...						
	↳ Markierte einteilen in...						
	↳ <b>910032 - Finale der Kreismeisterschaft</b>						

# Vereinsmeldebogen

Abgabeprüfung durchführen

Menü: **Vereinsmeldebogen** → **Abgabeprüfung**

**Mannschaften** | Stammdaten

**Vereinsauswahl**  
 Vereinsnummer:  Verband: Bayerischer Fußballverband  
 Name/Suchbegriff:  Verwaltungsgebiet: |-----|-Kreis München  
 Vereinsstatus: Alle

**Prüfkriterien**  
 Saison: 12/13 Mannschaftsartgruppe: Junioren  
 Sportdisziplin: Fußball  
 Abgabe von/bis:   Meldung: alle Vereine mit Meldestatus

Eingaben leeren Suchen

**Vereine (249)**

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nummer	Vereinsname	Erstmelder	Abgabe	Aktual.	Vereinsstatus		
31001101	1.FC Kollbach	Schulung, BFV	28.04.2012	05.05.2012	aktiv		✓
31001751	A.E.Galanolefkos Dachau	Schulung, BFV	28.04.2012	05.05.2012	aktiv		✓
31001985	Academy Afrika Sport München	Weißmann, Florian	06.05.2012	06.05.2012	aktiv		✓
31001055	Allg. SV Dachau	Schulung, BFV	28.04.2012	28.04.2012	aktiv		✓
31001134	Allg. SV Glonn	Schulung, BFV	28.04.2012	05.05.2012	aktiv		✓
31001218	Allg.TSV Kirchseeon	Weißmann, Florian	29.02.2012	05.05.2012	aktiv		✓
31001724	BMW Sp.Gschft. München				aktiv		✗

Im Reiter **Mannschaften** kann der Abgabestatus der verschiedenen Meldebögen der Vereine abgefragt werden. Unterschieden wird zwischen **Herren, Junioren, Frauen, Juniorinnen, Freizeit** und **Alte Senioren**. (=Mannschaftsartgruppe)

Zusätzlich muss über das Feld **Meldung** ein weiterer Filter gesetzt werden:

- nicht abgegeben
- abgegeben durch Verein
- abgegeben durch Geschäftsstelle
- alle Vereine mit Meldestatus

In der Meldeliste wird angegeben, wer die Erstmeldung zu welchem Zeitpunkt durchgeführt hat und wann die letzte Aktualisierung des Vereinsmeldebogens getätigt wurde.

Meldung der Vereine abfragen

Menü: **Vereinsmeldebogen** → **Meldelisten**

**Schulungs-System** | Vereinsdaten | VMB 115

**Meldungsliste** | Erweiterte Meldungsliste | Spielgemeinschaften

**Vereinsauswahl**  
 Vereinsnummer:  Verband: Bayerischer Fußballverband  
 Name/Suchbegriff:  Verwaltungsgebiet: Bitte auswählen  
 Vereinsstatus: Alle

**Mannschaftsauswahl**  
 Saison: 12/13 Mannschaftsartgruppe: Keine Auswahl  
 Sportdisziplin: Fußball Mannschaftsart: Keine Auswahl  
 Spielklasse: Keine Auswahl

Drucken Export Eingaben leeren Suchen

Das Suchergebnis in den Reitern **Meldungsliste** und **Erweiterte Meldungsliste** ist in der Ansicht identisch. Unterscheidungen gibt es im Ausdruck bzw. im Excel-Export:

Meldungsliste: Einzelne Mannschaft mit ausgewählter Spielklasse und Mannschaftsstärke  
Meldung zum Pokal

Erweiterte  
Meldungsliste: Einzelne Mannschaft mit Angabe von Wunschanstoßzeit und sonstiger  
Angaben aus dem Meldebogen  
Meldung zum Pokal

Im Reiter **Spielgemeinschaften** werden die gemeldeten Spielgemeinschaften angezeigt (Zusatzfunktion). Die Mannschaft wird in den anderen beiden Reitern unter dem federführenden Verein ebenfalls angezeigt jedoch dort nicht als SG gekennzeichnet.

# Elektronischer Spielbericht

Menü: **Spielberichte**

Der Spielleiter kann folgende Arbeitsschritte in seinen Ligen (bzw. in der Urlaubsvertretung für andere Ligen) im Rahmen des elektronischen Spielberichts durchführen:

- Abfrage nach verschiedenen Spielstati
- Abfrage nach Karten
- Abfrage nach Besonderen Vorkommnissen
- Korrektur der Mannschaftsaufstellungen
- Korrektur des Spielverlaufs
- Statistiken
- Bearbeitung von Spielberechtigungslisten

Bei Aufruf des Menü **Spielberichte** erscheint die nachfolgende Suchmaske

Spiele	
Saison:	12/13
Spielnummer:	
Wettbewerb:	Meisterschaft
Liga:	-alle-
Spieltag:	13
Datum:	04.02.2013 - 11.02.2013
Spielberichtsstatus:	-alle-
Karten:	- keine Auswahl -
Spielberichtsfehler:	<input type="checkbox"/>
El. nicht bestätigt:	<input type="checkbox"/>
Besondere Vorkommnisse:	<input type="checkbox"/>
Fair ist mehr:	<input type="checkbox"/>

Auswählen

Die Suchfunktion ist eine **UND**-Suche, d.h. dass bei einer Mehrfachauswahl nur Spielberichte gesucht werden, die alle Suchkriterien gleichzeitig erfüllen.



Saison	Auswahl der gewünschten Saison
Spielkennung	Suche eines einzelnen Spiels
Wettbewerb	Auswahlmöglichkeit zwischen Meisterschaft Pokal Freundschaftsspiele
Liga	-alle- oder Ligaauswahl nur eigene Ligen bzw. aktive Urlaubsvertretung
Spieltag / Datum	Suche nach einem Spieltag oder nach Spielen innerhalb eines Zeitraumes
Spielberichtsstatus	<b>In Planung:</b> Vereine können noch ihre Aufstellung bearbeiten <b>Vereinsfreigabe:</b> Vereine haben Aufstellung freigegeben. Änderungen durch Vereine sind nicht mehr möglich <b>Schiedsrichterfreigabe:</b> Freigabe des Spielverlaufs ist erfolgt
Karten	Suche nach Spielen mit den entsprechenden persönlichen Strafen Üblicherweise Suche nach <b>Roten Karten</b>
Spielberichtsfehler	Fehlende Eingaben (bsp. Fehlende Verantwortliche)
El. nicht bestätigt	Fehlende elektronische Bestätigung – <i>nicht relevant</i>
Besondere Vorkommnisse	Anzeige der Spielberichtsbögen mit Eintragungen im Feld <b>sonstige Vorkommnisse</b>
Fair ist mehr	Anzeige aller Spiele mit Hinweis auf Fair ist mehr Meldungen

Im Regelfall sind zwei Suchen zu tätigen:

- Spiele mit Feldverweisen auf Dauer (Rote Karten)
- Spielen mit besonderen Vorkommnissen (i.d.R. alle anderen Meldungen)
  - Bei Nichtantritt Schiri: Einigung auf geeigneten Sportkameraden
  - Unsportliches Verhalten von „Nicht-Spielern“
  - Spielabbruch
  - Spielrechts- und Identitätsbestätigungen von Spielern bei fehlendem Spielerpass

Ist eine Suche erfolgreich, werden alle Spiele mit den gewünschten Suchkriterien angezeigt.

**Spielplan** sbo102

Hier können Sie Spielberichte sehen und bearbeiten

**Aktuelle Auswahl**

Saison: **2012 / 2013** Wettbewerb: **Meisterschaft** Liga: **A-Junioren Kreisliga**  
 Spielberichtsstatus: **-alle-** Datum: **01.09.2012-11.02.2013**

**Spiele**

Sp	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis	Torschützen
<b>310842 A-Junioren Kreisliga U 19 (A-Jun.) Kreisliga</b>							
3.	15.09.2012	15:30	SV Helios-Daglf.	MTV 1879 München	Spiel anerkannt	2:1	vollständig
13.	30.09.2012	11:30	Allg. SV Dachau	TSV Grünwald	Spiel anerkannt	3:0	vorläufig
26.	09.10.2012	19:15	TSV E.Karlsfeld	JFG Union München Ost	Spiel anerkannt	3:0	vollständig
59.	11.11.2012	12:30	JFG TaF Glonnal	JFG Union München Ost	Spiel anerkannt	6:1	vorläufig
47.	24.11.2012	14:00	JFG TaF Glonnal	TSV Grünwald	Spiel anerkannt	1:0	vollständig

Zurück Spielstatus Spielberichtsstatus

Durch Klick auf in die Spalte **Spielstatus** auf den Schriftzug **Spiel anerkannt** wird der gewünschte Spielberichtsbogen aufgerufen und angezeigt.

**Spielbericht Teil 1** sbo115

Hier können Sie die Verantwortlichen und die Aufstellung bearbeiten

**Aufstellung** Spielverlauf Torschützen Dokumente

Zurück Versionen Drucken Korrigieren Speichern

**Aktuelle Auswahl**

Spielkennung: **310842003.00.00** Staffel: **U 19 (A-Jun.) Kreisliga**  
 Spieltag - Datum: **1. - 15.09.2012 (Samstag)** Begegnung: **SV Helios-Daglf. - MTV 1879 München**  
 Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **BSA Westpreußenstraße - München**

[Spielplanliste](#)

**Verantwortliche und sonstige Angaben**

Pander Werner	Trainer	Asmir Jahic
	Trainerassistent	Hakan Sengöz
	Arzt	
	Physiotherapeut	
	Zeugwart	
	Mannschaftsverantwortlicher	
	Offizieller	
	Doping-Beauftragter	

Verantwortliche nicht veröffentlichen

Der Spielleiter kann nun im Reiter **Aufstellung** die Verantwortlichen und die Aufstellung ansehen. Über den Button **Korrigieren** kann der Spielleiter Änderungen/Korrekturen (u.a. auch die Mannschaftsaufstellungen korrigieren: Button **Aufstellung bearbeiten**) vornehmen.

Folgende Felder müssen durch die Vereine gefüllt werden:

- Trainer (alle)
- Mannschaftsverantwortlicher (alle; bei Junioren Erfüllung des §16 JO; Aufsichtsperson)
- Leiter des Ordnungsdienstes (alle; bei Junioren keine Angabe auf Bezirks- und Kreisebene)

**Anfangsaufstellung Heim**

Stand: 17.08.2012

**Spielberechtigungsliste**

Nr	Name	Hin- weis	L	V	S	U	N	F	
			A	23	EU	D			
<input type="checkbox"/>	8								
<input type="checkbox"/>	21								
<input type="checkbox"/>	2								
<input type="checkbox"/>	1								
<input type="checkbox"/>	9								
<input type="checkbox"/>	3								
<input type="checkbox"/>	11								
			0	7	0	0	0	0	

**Aufstellung Spieler**

Nr	Name	Hin- weis	C	T	L	V	S	U	N	F	n.
			W	A	23	EU	D				ö.
<input type="checkbox"/>	5		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	6		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	7		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	11		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	15		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	16		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	20		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	22		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	33		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
			0	11	4	0	1				

**Aufstellung Auswechslspieler**

Nr	Name	Hin- weis	E	L	V	S	U	N	F	n.
			TW	A	23	EU	D			
<input type="checkbox"/>	4		<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	10		<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	14		<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>	17		<input type="checkbox"/>							
			0	4	1	0	0			

Bitte beachten Sie: Die Anzeige der Sperren ist evt. nicht vollständig, wegen unbekannter Sperren aus anderen Ligen, nicht freigegebenen Spielberichten oder aus technischen Gründen. Die Vereine sind für die Einhaltung der Sperren selbst verantwortlich..

Zurück
Speichern

### Spielberechtigungsliste

Alle für die Mannschaft spielberechtigten Spieler  
Diese Liste kann über das Menü  
**Spielberechtigungen** bearbeitet werden.  
Ausnahme: Ligen in denen dies über die  
Geschäftsstelle des BFV läuft (Bsp.  
Regionalliga).

### Aufstellung Spieler

### Aufstellung Auswechslspieler

Zu Spielbeginn spielende Spieler  
Auswechslspieler

Spieler können durch Aktivieren der jeweiligen Checkbox und anschließendem Klick auf den Button **<>** (Doppelpfeil) zwischen den Listen gewechselt werden. Es wird die Aufstellung aus dem letzten Spiel übernommen. (Ausnahme: Saisonbeginn)

Bei jedem Spieler ist eine Rückennummer anzugeben. Unter der Startelf muss ein Spieler als Torwart und ein Spieler als Kapitän gekennzeichnet werden.

Durch Klick auf den Button **Speichern** wird die Mannschaftsaufstellung gespeichert.

Im aktivierten Reiter **Spielverlauf** können die notwendigen Daten (Spielbeginn, Ende, Ergebnisse, Auswechslungen, Karten und sonstige Vorkommnisse) eingetragen/korrigiert werden.

**Spielbericht Teil 2** sbo121

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

**Aufstellung** | **Spielverlauf** | Torschützen

Zurück | Drucken | Presse (csv) | Presse (pdf) | Freigeben | Speichern

---

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **4. -03.10.2012 (Mittwoch)** Begegnung: **FC Ismaning 4 - FC Dreistern NT 2**  
 Freigabestatus: **In Nacherfassung** Stadion - Ort: **Sportpark Ismaning - Ismaning**

---

**Spielverlauf**

**Spielleitung**

Schiedsrichter:  Schiedsrichterassistent 1:  Schiedsrichterassistent 2:  Vierter Offizieller:

Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:

---

**Spielzeiten:** Beginn:  Nachspielzeit:  1. Halbzeit:  Minuten 2. Halbzeit:  Minuten Ende:

**Ergebnisse:** Spielergebnis:  Heim: Gast Zur Halbzeit:  :  Endergebnis:  :

**Durchgeführte Kontrollen:** Schuhe: i.O.  n.i.O.  Bericht Spielfeld: i.O.  n.i.O.  Bericht

**Schiedsrichterkosten:** Fahrtkosten:  € SR-/SRA-Spesen:  € Gesamt:  €

Bevor die Auswechslungen und Spielerstrafen eingetragen werden muss zwingend der Button **Speichern** geklickt werden, da sonst die bereits erfolgten Eingaben verloren gehen.

Meldung über besonders faires Verhalten:  siehe Bericht

**Sonstige Vorkommnisse**

---

Eingesetzte Auswechselspieler Heim				Eingesetzte Auswechselspieler Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	für Nr.		Zeit	Nr	für Nr.	
Verwarnungen Heim				Verwarnungen Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund		Zeit	Nr	Grund	
Zeitstrafe Heim				Zeitstrafe Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht
Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Zurück | Drucken | Presse (csv) | Presse (pdf) | Freigeben | Speichern

Die Auswechslungen und Spielerstrafen sind getrennt (Heim – Gast) zu erfassen.

Spielbericht Auswechslungen		sbo124	
Auswechslungen bearbeiten			
<b>Aktuelle Auswahl</b>			
Spieltag - Datum:	2. -26.08.2012 (Sonntag)	Begegnung:	Putzbrunner SV III - TSV Grasbrunn III
Freigabestatus:	In Bearbeitung	Stadion - Ort:	-
<b>Auswechslungen Heim</b>			
Spielminute	<input type="text"/>		
Einwechslung von Spieler	- bitte Spieler selektieren -		
für Spieler	- bitte Spieler selektieren -		
<input type="checkbox"/>	Zeit	Nr	für Nr.
<input type="checkbox"/>	17.	12 Boehm	10 Belling
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern"/>	

### Auswechslungen

Das Feld Spielminute ist zur Einhaltung des Einsatzes in verschiedenen Mannschaften notwendig. (Herren: 1. Halbzeit: 1 – 45. Minute / 2. Halbzeit: 46. – 90. Minute)

Bei Spielen in unteren Klassen mit Rückwechslern muss nur der eingewechselte Spieler ausgewählt werden – auf den auszuwechselnden Spieler kann verzichtet werden.

Nach Eingabe der Spielminute und Auswahl des zu wechselnden Spielers über den Button **Speichern** die Auswechslung dokumentieren. Vorgang je nach Anzahl der Ersteinwechslervorgänge wiederholen. Wurde ein Wechsel falsch dokumentiert, bei diesem die Checkbox aktivieren und den Button **Löschen** klicken.

Nach vollständiger Erfassung auf **zurück**.

Spielbericht Verwarnungen		sbo125	
Verwarnungen bearbeiten			
<b>Aktuelle Auswahl</b>			
Spieltag - Datum:	2. -26.08.2012 (Sonntag)	Begegnung:	Putzbrunner SV III - TSV Grasbrunn III
Freigabestatus:	In Bearbeitung	Stadion - Ort:	-
<b>Verwarnungen Heim</b>			
Spielminute	<input type="text"/>		
für Spieler	- bitte Spieler selektieren -		
Grund	<input type="text"/>		
<input type="checkbox"/>	Zeit	Nr	Grund
<input type="checkbox"/>	34.	12 Boehm	Foulspiel
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern"/>	

### Verwarnungen (Eingabe Zeitstrafen analog)

Nach Eingabe der Spielminute und Auswahl verwarneten Spielers über den Button **Speichern** die Spielerstrafe dokumentieren. Vorgang je nach Anzahl der Spielerstrafen wiederholen. Wurde eine Spielerstrafe falsch dokumentiert, bei diesem die Checkbox aktivieren und den Button **Löschen** klicken.

Nach vollständiger Erfassung auf **zurück**.

Spielbericht Gelb-Rote Karten		sbo126	
Gelb-Rote Karten bearbeiten			
<b>Aktuelle Auswahl</b>			
Spieltag - Datum:	2. -26.08.2012 (Sonntag)	Begegnung:	Putzbrunner SV III - TSV Grasbrunn III
Freigabestatus:	In Bearbeitung	Stadion - Ort:	-
<b>Gelb-Rote Karten Heim</b>			
Spielminute	<input type="text"/>		
für Spieler	- bitte Spieler selektieren -		
Grund	- bitte Spieler selektieren - 12 : Boehm, Hubert		
Bericht	<input type="checkbox"/>		
<b>Zeit</b>	<b>Nr</b>	<b>Grund</b>	<b>Bericht</b>
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern"/>	

### Gelb-Rote Karte

Nach Eingabe der Spielminute und Auswahl des betroffenen Spielers (es können nur Spieler ausgewählt werden, die bereits eine Verwarnung erhalten haben) über den Button **Speichern** die Spielerstrafe dokumentieren. Vorgang je nach Anzahl der Spielerstrafen wiederholen. Wurde eine Spielerstrafe falsch dokumentiert, bei diesem die Checkbox aktivieren und den Button **Löschen** klicken.

Nach vollständiger Erfassung auf **zurück**.

Spielbericht Rote Karten		sbo127	
Spielbericht Rote Karten bearbeiten			
<b>Aktuelle Auswahl</b>			
Spieltag - Datum:	2. -26.08.2012 (Sonntag)	Begegnung:	Putzbrunner SV III - TSV Grasbrunn III
Freigabestatus:	In Bearbeitung	Stadion - Ort:	-
<b>Spielbericht Rote Karten Heim</b>			
Spielminute	73		
für Spieler	8 : Bauer, Bernhard		
Grund	Foulspiel		
Bericht	<input checked="" type="checkbox"/>		
<b>Zeit</b>	<b>Nr</b>	<b>Grund</b>	<b>Bericht</b>
<input type="button" value="Zurück"/>		<input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern"/>	

### Rote Karte

Nach Eingabe der Spielminute, Auswahl des betroffenen und Aktivieren der Checkbox Bericht über den Button **Speichern** die Spielerstrafe dokumentieren. Vorgang je nach Anzahl der Spielerstrafen wiederholen. Wurde eine Spielerstrafe falsch dokumentiert, bei diesem die Checkbox aktivieren und den Button **Löschen** klicken.

Nach vollständiger Erfassung auf **zurück**.

Die Meldung der Roten Karte wird nach Freigabe des Spielverlaufs im Reiter **Dokumente** an den elektronischen Spielbericht angehängt.

Eingesetzte Auswechselspieler Heim				Eingesetzte Auswechselspieler Gast				
[Bearbeiten]				[Bearbeiten]				
Zeit	Nr		für Nr.	Zeit	Nr	für Nr.		
17.	12	Boehm	10 Belling					
Verwarnungen Heim				Verwarnungen Gast				
[Bearbeiten]				[Bearbeiten]				
Zeit	Nr		Grund	Zeit	Nr	Grund		
34.	12	Boehm	Foulspiel					
Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast				
[Bearbeiten]				[Bearbeiten]				
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht	
Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast				
[Bearbeiten]				[Bearbeiten]				
Zeit	Nr		Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht
73.	8	Bauer	Foulspiel	<input checked="" type="checkbox"/>				

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Freigeben Speichern

Sind alle Eingaben getätigt, wird die Bearbeitung des Spielverlaufs über den Button **Freigeben** abgeschlossen. Änderungen sind dann nur noch durch den Spielleiter möglich.

Mit der Freigabe durch den Schiedsrichter wird automatisch die **Ergebnisfreigabe** durchgeführt. Somit kann das Ergebnis durch den Verein nicht mehr in der Ergebnismeldung geändert werden. Die zusätzliche Ergebnisfreigabe durch den Spielleiter entfällt.

**Info:** Nach der Freigabe ist es möglich, die Torschützen einzugeben und eine Meldung im Reiter **Dokumente** dem Spielbericht anzuhängen.

Ergebnismeldung

**Spielberichte**

Spielplanauswahl

Statistiken

Sperrern bearbeiten

Offene Sperrern

Spielberechtigungsliste

Meisterschaft

Hallenfußball

Pokale

Turniere

Spielnachmittage

Freundschaftsspiele

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

Sportgerichtsbarkeit

Privatspiele

Pass Online

Postfach

Abmelden

**Service**

Hilfsangebote

Torschützen sbo131

Hier können Sie die Torschützen bearbeiten

Aufstellung Spielverlauf **Torschützen** Dokumente

**Aktuelle Auswahl**

Spielkennung: **310842017.00.00** Staffel: **U 19 (A-Jun.) Kreisliga**

Spieltag - Datum: **3. -05.10.2013 (Samstag)** Begegnung: **TSV E.Karlsfeld - TSV Neuried**

Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **Sportanlage Karlsfeld, Platz 1 - Karlsfeld**

[1] Spielplanliste ▾

**Torschützen bearbeiten**

Spielminute

Art  Tor  Eigentor  Strafstoßtor

für Spieler Heim

für Spieler Gast

Tore Heim				Tore Gast			
Zeit	Nr.		Art	Zeit	Nr.		Art
<input type="checkbox"/>	56.	10	Mertzanis				
<input type="checkbox"/>	84.	7	Schmidt				
<input type="checkbox"/>				89.	9	Hoelzl	Standard

Status  vorläufig  vollständig

Zurück Speichern Löschen

Abb.: Reiter Torschützen

Unter Angabe der Spielminute, Auswahl der Art des Tores (Tor, Eigentor, Strafstoßtor) und Auswahl des Spielers werden durch Klick auf den Button **Speichern** die Angaben übernommen. Wichtig: Ein Eigentor wird auf der Seite angezeigt, deren Mannschaft der Spieler angehört und nicht für die das Tor zählt.

**Spielbericht Teil 2** sbo121

Ergebnismeldung

**Spielberichte**

Spielplanauswahl

Statistiken

Sperrern bearbeiten

Offene Sperrern

Spielberechtigungsliste

Meisterschaft

Hallenfußball

Pokale

Turniere

Spielnachmittage

Freundschaftsspiele

Spielstätten

Vereinsmeldebogen

Sportgerichtsbarkeit

Privatspiele

Pass Online

Postfach

Abmelden

**Service**

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

Aufstellung
Spielverlauf
Torschützen
Dokumente

**Aktuelle Auswahl**

Spielkennung: **310842059.00.00**      Staffel: **U 19 (A-Jun.) Kreisliga**

Spieltag - Datum: **10. -18.03.2014 (Dienstag)**      Begegnung: **VfR Garching - MTV 1879 München**

Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe**      Stadion - Ort: **Sportanlage Schleißheimer Straße, Platz 1 - Garching**

**Dokumente**

Datei:   Kategorie: 

Sonderbericht

Spesendokument

Sonstiges

Unbekannt

Bezeichnung:

**Gespeicherte Dateien**

Dateiname	Bezeichnung	Kategorie:	Benutzer	Zeitpunkt
Meldung-MTV-Mü,nchen.pdf	Meldung FaD	Unbekannt	Bokhorst, Willem (sr_8111_0116)	19.03.2014 21:05:42

Abb.: Reiter Dokumente

Ist dem Schiedsrichter ein Fehler bei der Eingabe unterlaufen und er hat den Spielberichtsbogen bereits freigegeben. Kann der Spielleiter eine Korrektur vornehmen. Der SR meldet dies dem Spielleiter per E-Mail. Diese E-Mail ist ebenfalls im Reiter **Dokumente** hochzuladen. (Nachweis). Das Dokument ist über das Drop-Down-Feld **Kategorie** zu kategorisieren.

Hat der Spielleiter Änderungen vorgenommen, muss er zwingend den **Spielverlauf** wieder freigeben, da diese Daten sonst nicht in die öffentliche Darstellung der Ergebnisseiten übernommen werden.



## ESB: sonstige Vorkommnisse & Feldverweise (Rote Karten)

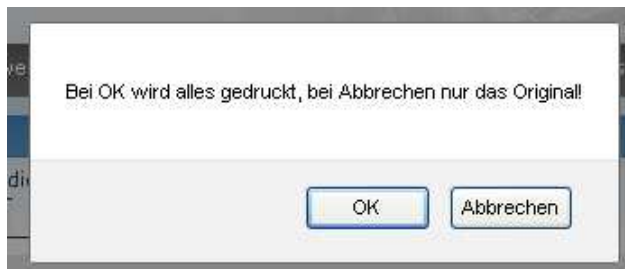
Die Schiedsrichter werden von ihrer Aufgabe entbunden, Meldungen an die Vereine zu senden. Diese Aufgabe übernimmt der verantwortliche Spielleiter.

Der Spielleiter sendet Spielberichte mit sonstigen Vorkommnissen sowie Feldverweisen an das jeweilige Sportgericht. Im Rahmen des Versandes setzt er den betroffenen ebenfalls als Empfänger in den Nachrichtenversand ein. Die Vereine sind angehalten die Stellungnahmen über das Postfachsystem an das Sportgericht zu senden.

Der Spielleiter führt folgende Schritte aus:

- Reiter **Aufstellung**: Button **Drucken** klicken und den Spielberichtsbogen Teil 1 als PDF auf dem Rechner speichern.
- Reiter **Spielverlauf**: Button **Drucken** klicken und den Spielberichtsbogen Teil 2 als PDF auf dem Rechner speichern.
- Bei Roten Karten zusätzlich: Reiter **Dokumente**: Die Meldungen öffnen und auf dem Rechner speichern.

Hinweis: Nach Klick auf den Button **Drucken** erscheint folgender Hinweis:



In diesen Fall immer auf den Button **Abbrechen** klicken. Der Spielbericht öffnet sich als PDF-Datei (Bei Klick auf **OK** wird der Spielbericht fünffach angezeigt – dies ist nicht notwendig!)

Die gespeicherten Dokumente anschließend über das Postfachsystem an das verantwortliche Sportgericht und den betroffenen Verein senden.

# Nichtantritt Schiedsrichter

Menü: **Spielberichte** → **Spielplanauswahl**

The screenshot shows the 'Spielplan' (Match Schedule) selection interface. The left sidebar contains navigation options like 'Ergebnismeldung', 'Spielberichte', 'Spielplanauswahl', 'Statistiken', 'Sperrungen bearbeiten', 'Offene Sperrungen', 'Spielberechtigungsliste', 'Meisterschaft', 'Hallenfußball', 'Pokale', 'Turniere', 'Spielnachmittage', 'Freundschaftsspiele', 'Spielstätten', 'Vereinsmeldebogen', 'Sportgerichtsbarkeit', 'Privatspiele', 'Pass Online', and 'Postfach'. The main area is titled 'Spielplan' and contains a form for selecting matches. The form fields are: Saison: 13/14, Spielkennung: (empty), Wettbewerb: Meisterschaft, Liga: -alle-, Spieltag: 2, Datum: 20.01.2014 - 27.04.2014, and Spielberichtsstatus: -alle-. The 'Spielberichtsstatus' dropdown is open, showing options: -alle-, - mit Freigabe -, - ohne Freigabe -, In Planung, Vereinsfreigabe, Schiedsrichterfreigabe, In Prüfung, Prüferfreigabe, In Bearbeitung, In Nacherfassung, and Nacherfassung erfolgt. An 'Auswählen' button is at the bottom right.

Im Drop-Down-Feld **Spielberichtsstatus** müssen zwei Abfragen durchgeführt werden:

- **In Nacherfassung** Vereine haben Nichtantritt SR gemeldet, bearbeiten den SBO noch
- **Nacherfassung erfolgt** Vereine haben Nichtantritt SR gemeldet und SBO abgeschlossen

Zur Anzeige der Spiele den Button **Auswählen** klicken. In der nachfolgenden Liste werden u.a. auch Spiele angezeigt, bei denen grds. kein Schiedsrichter eingeteilt wird.

Folgende Sammelabfragemöglichkeiten gibt es:

**- Mit Freigabe -**

enthält die Stati: Schiedsrichterfreigabe, Prüferfreigabe, Nacherfassung erfolgt

**- ohne Freigabe -**

enthält alle anderen Stati


# Nichtantritt Mannschaft

Menü: **Ergebnismeldung** → **Meldekontrolle Gebiet**









The screenshot shows the 'Ergebnismeldung' (Result Reporting) interface. The 'Meldekontrolle' (Reporting Control) tab is active, with a sub-tab for 'offene Spiele' (Open Games). The search criteria are set to Season 12/13, from 11.02.2013 to 11.03.2013, in the Bayerischer Fußball-Verband (Bavarian Football Federation) for the Meisterschaft (Championship) competition. The 'Spielfilter' (Game Filter) dropdown is open, showing options like 'nicht angetretene' (not attended), 'ausgefallene' (cancelled), and 'abgebrochene' (interrupted). The 'Mannschaftsart/Spielklasse' (Team Type/Game Class) section is also visible, with 'alle' (all) selected. The 'Spielgebiete' (Game Regions) section shows 'alle Spielgebiete' (all game regions) selected, including Bayern and Bezirk Mittelfranken.


Über die Ergebnismeldung kann eine Übersicht aller Nichtantretungen von Mannschaften abgefragt werden.

Hierzu im Reiter **offene Spiele** den gewünschten Zeitraum (**Datumsbereich**) eingrenzen und im Drop-Down-Feld **Spielfilter** die Auswahl **nicht angetretene** treffen. Anschließend noch die gewünschte **Mannschaftsart**, **Spielklasse** und das **Spielgebiet** auswählen und über den Button **Suchen** anzeigen lassen.

Hinweis: Die Einstellungen können am Ende der Seite mit Klick auf  gespeichert werden.

Das Suchergebnis erscheint am Ende der Seite.

▼ Spiel	▼ Sptg	▼ Anstoß	▼ Heimmannschaft ▼ Gastmannschaft	▼ Gebiet ▼ Staffel	Typ	Status
<b>A-Junioren - Gruppe</b>						
	313707001	1	08.03.2013 18:30	BSC Sendling M. TSV Dachau	Kreis München Test	Me 
	312956005	1	09.03.2013 17:00	(SG) Grüne Heide/FC Ismaning SC München	Kreis München U19 (A-Jun.) Aufstiegsrunde Gr. 2	Me 
<b>B-Junioren - Gruppe</b>						
	312968006	1	09.03.2013 13:00	Post-SV München (SG) Ampermoching/Hebertsh./Röhrm.	Kreis München U17 (B-Jun.) Breitensport Gr. 5	Me 
<b>D-Junioren - Gruppe</b>						
	312946005	1	09.03.2013 11:00	SV Helios-Daglf. 3 Fortuna Unterhg. 2	Kreis München U 13 (D2) NG Ost 09 RR	Me 
Seite 1/1 (4 Treffer insgesamt) 						

Um zu sehen, welche Mannschaft nicht angetreten ist, können über das Symbol  die Spieldetails aufgerufen werden.

In der Übersicht der elektronischen Spielberichte erscheint anstelle der Ergebnismeldung ein **NA.xx**.

Meisterschaft				sppi 100 ?	
<b>Staffelinfo</b>					
Saison	12/13	Mannschaftsart	A-Junioren	Staffel	Test
RSP	9	Spielklasse	Gruppe	Staffeltyp	Punktwettkampf
Größe	2	Gebiet	Kreis München	Status	Spielbetrieb freigegeben
<b>Spielinfo</b>					
Spielkennung	313707001	Spieltag	1	Schlüsseltag	1
<a href="#">Spieleliste</a>					
<b>Spieldetails</b>					
Spieldatum	08.03.2013	Uhrzeit	18:30	Spiel ist ausgefallen	<a href="#">Spielverlegung beantragen</a>
<b>Ergebnisse</b>					
BSC Sendling M. - TSV Dachau					
Zwischenstände	zur Halbzeit		<input type="text"/>	:	<input type="text"/>
Endstand	Ergebnis		<input type="text"/>	:	<input type="text"/>
verschuldeter Ausfall / Abbruch			<input type="checkbox"/>	:	<input type="checkbox"/>
				Sonderereignis	Nichtantritt Beide

Hier wird im Feld **Sonderereignis** angezeigt, welche Mannschaft gemäß Ergebnismeldung nicht angetreten ist.

Möglichkeiten

- Nichtantritt Heim
- Nichtantritt Gast
- Nichtantritt Beide

Nachdem das Sportgericht ein Urteil mit Spielwertung gefällt hat, ist dies gemäß dem Punkt **Spielwertung** zu erfassen.