

# FUTSALKOMPAKT

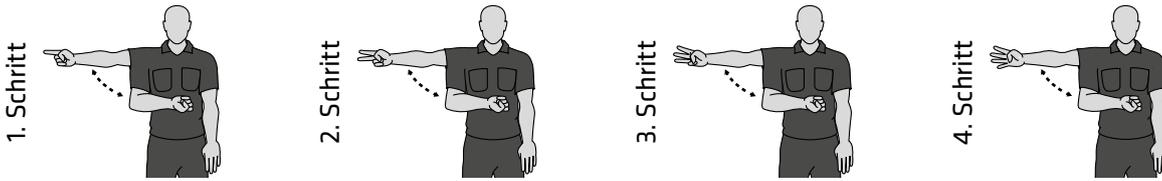
2024/25





## 5. 4-Sekunden-Regel\*

- > Alle Spielfortsetzungen außer Strafstoß und Anstoß müssen innerhalb von 4 Sekunden ausgeführt werden.
- > Zählen der 4 Sekunden:



- > Werden die 4 Sekunden überschritten, pfeift der SR und hebt die Hand mit 5 ausgestreckten Fingern. Das Recht der Spielfortsetzung wechselt:

Einkick → Einkick für den Gegner  
 Abwurf → idF auf der Strafraumlinie  
 Freistoß → idF für den Gegner

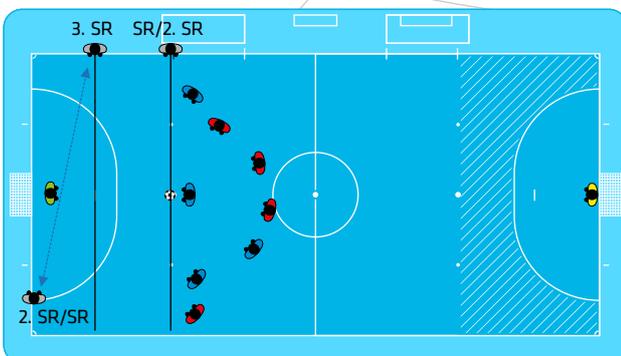
DFSKF → idF für den Gegner  
 Eckstoß → Abwurf

## 6. Fouls und Fehlverhalten

- > Futsal ist ein Kontaktsport. Die Zweikampfbewertung ist wie im Fußball, d. h. auch faire Grätschen sind erlaubt!
- > Persönliche Strafen: ■, ○, ■, ■ (auch gegen Auswechselspieler und Trainer möglich - außer 2 Min-Strafe)
- > Nach einer ■ oder ■ spielt die Mannschaft 2 Min in Unterzahl, sofern sie nicht in dieser Zeit ein Gegentor kassiert.
- > Die Zeitstrafe ist ähnlich wie draußen einzusetzen (für Vergehen, die mehr sind als ■, aber noch nicht ■) und soll vor allem die hektische Schlussphase in den Turnierspielen etwas beruhigen.
- NEU > Kapitänsdialog: Der Teamkapitän kann den Dialog mit einem der Schiedsrichter führen, unabhängig davon, ob er sich zum genannten Zeitpunkt auf dem Spielfeld oder außerhalb auf der Bank befindet.

### 6.1 Kumulierte Fouls\*

- > Jeder dF wird als kumuliertes Foul gewertet.
- > Bei bis zu 15 Minuten Halbzeitdauer kann ein Team bis zu vier dF verursachen (ab 16 Minuten erhöht sich die Anzahl auf fünf dF).
- > Mit jedem nächsten dF über diese Anzahl hinaus erhält die Mannschaft einen DFSKF (ugs. „10m“).



- > Wurde das Vergehen zwischen der Torlinie des verteidigenden Teams und der imaginären Linie, die in 10 m Entfernung parallel zur Torlinie verläuft, begangen, darf der Schütze entscheiden, ob er den DFSKF auf der 10-Meter-Marke oder am Ort des Vergehens (ohne Mauer) ausführen will. Fand das Vergehen im Strafraum statt, gibt es Strafstoß (siehe Grafik oben, schraffierte Fläche).

### 6.2 DOGSO (Notbremse)

- > Relevant sind:
  - > Ist das Tor durch den Torhüter bewacht?
  - > Ist das Foul ball- oder gegnerorientiert?
  - > Überzahlsituation (Angreifer > Verteidiger inkl. Torwart, exkl. foulenden Spieler)
- > Ist das Tor bewacht und die Angreifer in Überzahl, dann gibt es bei
  - > Vergehen im Kampf um den Ball ■.
  - > gegnerorientiertem Vergehen / Handspiel ■.
- > Bei Gleich- oder Unterzahl der Angreifer ist es immer nur ein aussichtsreicher Angriff, also ■.
- > Wenn das Tor unbewacht ist, ist es immer ■.
- > Beachte auch den Tatort: Innerhalb des Strafraums gibt es eine Reduzierung der persönlichen Strafe (analog Fußball).

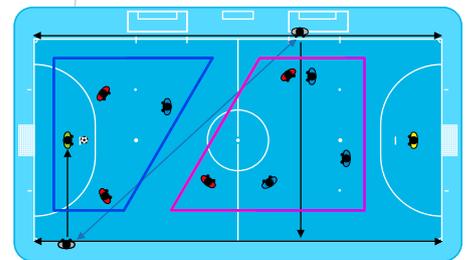
## 7. Spielzeit und Time-Out\*

- › Die letzte Spielminute wird als Nettospielzeit gespielt.
- › Das akustische Signal beendet die Halbzeit bzw. das Spiel sofort (Sst u. DFSKF werden noch ausgeführt).
- › Jede Mannschaft darf pro Halbzeit ein Time-Out bei SR3 anmelden.
- › Mit der nächsten Spielunterbrechung für dieses Team beginnt dann das Time-Out von einer Minute.
- › Wechsel sind erst nach 50 Sekunden möglich, AW-Spieler müssen außerhalb des Feldes bleiben.

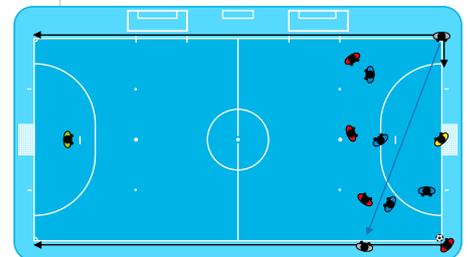


## 8. Schiedsrichter

- › Ein Spiel leiten 3 SR.
- › SR1 und SR2 laufen auf der Seitenauslinie und teilen das Spielgeschehen zwischen sich auf.
- › Ein SR überwacht den Bereich, in dem der Ball gespielt wird (Aktionsbereich), der andere SR den Bereich, in den der Ball gespielt werden kann (Einflussbereich).
- › Gute Position wählen, um Zweikämpfe beurteilen zu können!
- › Einer muss das Foul sehen können!
- › Der SR3 hält sich zwischen den Trainerbänken auf und überwacht das dortige Verhalten:
  - › Meldung von Wechselfehlern an SR1.
  - › Anzeigen von Time-Outs mit der entgegengenommenen Time-Out-Karte.
  - › Notieren von kumulierten Fouls und Anzeige des letzten freien Fouls pro Mannschaft.
  - › Er läuft auf die Torauslinie, sofern das Tor unbewacht (leer) ist und achtet auf Torerzielungen.
  - › Er überwacht das Unterzahlspiel nach Platzverweisen.



Stellungsspiel bei einem Abwurf

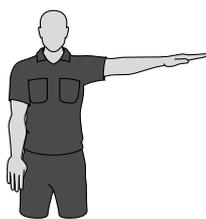


Stellungsspiel bei einem Eckstoß

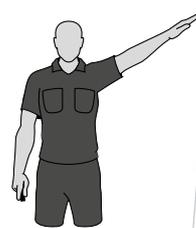
## 9. Zeichengebung



Anstoß/Spielfortsetzung



Direkter Freistoß / Strafstoß



Einkick



Eckstoß



Torabwurf

Kumuliertes Foul: Zeichen für Zeitnehmer und dritten SR, wenn der Ball aus dem Spiel ist, nachdem der SR auf Vorteil entschieden hat:



1. Schritt



2. Schritt

\* Bei Spielen der E-Junioren oder jünger findet die Regelung der kumulierten Fouls, die Timeoutregelung, die 4-Sekunden-Regel und die Tragepflicht der Leibchen keine Anwendung. Die Rückpassregelung findet ebenfalls keine Anwendung.



# Checklisten: Abstimmung vor dem Turnier

## Im Schiedsrichter-Team

- Rechtzeitige Anreise: Mind. 60-75 Minuten (Herren) bzw. mind. 30 Minuten (Jugend) vor Turnierbeginn
- Wer pfeift mit wem im Team?
- Wer stellt im ersten Spiel den SR3?
- Wichtig: Das erste Team im Turnier legt die Zweikampf-Linie für das gesamte Turnier fest!
- Spielrechtsprüfungen
- Umgang mit persönlichen Strafen wegen Foulspiels
- Einheitliche Linie bei Abstand
- Einheitliche Linie bei Wechselfehlern (Kulanz)
- Umgang mit Auswechselbänken (u.a. AW-Spieler mit Leibchen, Trainerumgang)
- Versteckte Zeichen
- Blickkontakt vor der Entscheidung
- Helft euch gegenseitig: SR1, SR2 oder SR3 – einer muss es sehen!
- Trikotfarben

## Mit der Turnierleitung

- Sind alle Markierungen vorhanden und korrekt?
- Sind die Tore fest verankert?
- Gibt es seitens des Zeitnehmers Fragen?
- Time-Stop bei pers. Strafen, Freistößen in Tornähe und letzter Spielminute ⚡ SR3 unterstützt hierbei!
- Anzahl kumulierter Fouls klar?
- Time-Out-Karten vorhanden?
- Akustische Signale testen (Time-Out, Zeit vorbei)

## Mit den Trainern

- Anzahl der kumulierten Fouls
- Time-Out-Regelung
- Verhalten auf den Bänken
- Offen sein für Fragen und genügend Zeit zur Erklärung einplanen. Lieber vor dem Turnier in Ruhe, als unter'm Spiel in der Emotion.

## Administratives

### Die offiziellen Futsal-Regeln

Auf unserer Homepage findest du das offizielle Futsal-Regelwerk der FIFA sowie die Richtlinien des BFV:



📄 [downloads.srg-augsburg.de](https://downloads.srg-augsburg.de)



### Spesensätze

- > 7 € pro angefangener Stunde\* bei Jugendturnieren,
- > 9 € pro angefangener Stunde\* bei Herrenturnieren, zzgl. Fahrtkosten (siehe Spesenordnungsflyer).

\* Bei der letzten Einsatzstunde ist bis einschließlich 30 Minuten der halbe Stundensatz und ab 31 Minuten der volle Stundensatz in Rechnung zu stellen.

### Spielrechtskontrolle

- > Für den Spielereinsatz ist passrechtlich die Freundschaftsspielberechtigung ausreichend.
- > Gastspielgenehmigungen für den Feldfußball sind nur bei privaten Hallenturnieren gültig; für offizielle Meisterschaften des BFV wäre ein Hallen-Gastspielrecht notwendig.



## Instagram



➔ [srg\\_augsburg](#)

Bilder von unseren Schiris im Einsatz, Ansetzungen der Leistungs-Schiris und Terminerinnerungen erhältst du, wenn du uns auf Insta folgst

## Facebook



➔ [srg augsburg](#)

Impressionen unseres Gruppenlebens, Hinweise auf administrative Neuerungen und eine Terminübersicht bekommst du auf Facebook

## Homepage

➔ [www.srg-augsburg.de](#)

Hier findest du Infos über die Gruppe, Berichte über Veranstaltungen, den Downloadbereich für wichtige Dokumente sowie die Anmeldeseite für Neulinge



[online.srg-augsburg.de](#)

Alle Links sofort erreichbar

## YouTube

➔ [@srvaugsburg](#)

Hin und wieder veröffentlichen wir hier Videos, wie zum Beispiel ein Rückblick auf unser Trainingslager auf Mallorca

