

Inhaltsverzeichnis

1. Grundsätzliches

- 1.1. Bestimmungen die für ALLE gültig sind

2. Fußball 7 – Ligaspielbetrieb

- 2.1. Jahrgänge/Spielform
- 2.2. Spielfeldaufbau
- 2.3. Spielzeit
- 2.4. Anzahl der Spieler/Rotation
- 2.5. Sonstige Bestimmungen

3. Fußball 5 – Turnierform

- 3.1. Jahrgänge/Spielform
- 3.2. Spielfeldaufbau
- 3.3. Spielzeit
- 3.4. Anzahl der Spieler/Rotation
- 3.5. Sonstige Bestimmungen

4. Fußball 3 – Festivalform

- 4.1. Jahrgänge/Spielform
- 4.2. Spielfeldaufbau
- 4.3. Spielzeit
- 4.4. Anzahl der Spieler/Rotation
- 4.5. Sonstige Bestimmungen

5. Spielfelder

Hinweis zu Punkt 3:

Die E-Jugend betreffend wird zusätzlich **blau** hinterlegt

Die F-Jugend betreffend wird zusätzlich **rot** hinterlegt

Hinweis zu Punkt 4:

Die F-jugend betreffend wird zusätzlich **rot** hinterlegt

Die G-Jugend betreffen wird zusätzlich **grün** hinterlegt

1. Grundsätzliches

Im Kreis Donau/Isar wird die Richtlinie zum Minifußball mit Stand zum 01.08.2024 von der G- bis zur E-Jugend umgesetzt. Da es einige Unterschiede zur bisherigen Spielweise beinhaltet, werden die Regelungen für den Ligaspielbetrieb bzw. die Turnier- und Festivalform hier noch einmal klargestellt.

2. Fußball 7 – Ligaspielbetrieb

2.1. Jahrgänge/Spielform

- Diese Regelung gilt ausschließlich für die E-Jugend Jahrgänge 2014/2015
- Gemischte Jahrgangsmannschaften sind möglich
- Es wird ausschließlich im Ligaspielbetrieb gespielt

2.2. Spielfeldaufbau

- Die Größe des Spielfelds soll **ca. 35x55m** betragen
- Der Strafraum wird durch eine **9m Torzone** ersetzt, diese geht über die ganz Breite des Spielfelds. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.
- Es wird mit Mittellinie gespielt
- Es wird auf **zwei Kleinfeldtore 5x2m** gespielt
- Für die Rotationsspieler wird, wenn möglich, ein Nebenspielfeld im Minifußball Format mit vier Minitoren aufgebaut. Fußball 2 oder Fußball 3 ist möglich

2.3. Spielzeit

- Es wird 4 x 15 Minuten gespielt. Jeweils ca. 5 min. Pause

2.4. Anzahl der Spieler/Rotation

- Es wird im 7 gegen 7 gespielt
- **Der Torwart kann ein Rotationsspieler sein, er muss es aber nicht. Feste Torhüter sind ausdrücklich erlaubt.**
- Ist der Torwart ein Rotationsspieler, wird er wie alle anderen Spieler auch mit rotiert.
- Eine Rotation der Spieler findet ausschließlich in den Viertelpausen statt, es muss aber rotiert werden. Während der zu spielenden Viertel darf ein Spieler nur nach Verletzung rotiert werden.
- Die maximale Anzahl an Rotationsspielern sind im Fußball7 sechs Spieler
- Ein Spieler wird erst das zweite Mal vom Feld genommen, wenn alle anderen Spieler bereits pausiert haben. Es spielt kein Spieler durch.
- Eine Rotation der Spieler erfolgt von der Seitenlinie.

2.5. Sonstige Bestimmungen

- Varianten der Spieleröffnung
 - o Jeweils ein Spieler je Mannschaft stehen Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (Der Ball ist zwischen beiden Spielern eingeklemmt), die übrigen Spieler befinden sich in der eigenen Hälfte. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung beider Spieler zum Ball statt
 - o Der Ball wird von der Seitenlinie in das Spiel geworfen, die Spieler laufen von der Torlinie los.
- Es wird **ohne** Abseitsregel, **ohne** direkten Freistoß und **ohne** Einwurf gespielt
- **Ein Tor kann nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden.**
- Nach einem erfolgreichen Torschuss zieht sich die erfolgreiche Mannschaft zurück in Ihre eigene Hälfte. Anschließend erfolgt die Spielfortsetzung durch den Torwart, in dem er den Ball rauskickte oder rausdribbelt.

- Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen Torzone, zieht einen Strafstoß (8m) nach sich.
- Ein Schiedsrichterball wird analog der Spieleröffnung durchgeführt
- Bei allen Spielfortsetzungen (außer Strafstoß) wird das Spiel durch Einstoßen oder Eindribbeln außerhalb der Torzone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
- Bei der Ausführung von indirekten Freistößen und Eckstößen (Ecke Torzone nicht an der Torauslinie) müssen die Spieler/-innen der gegnerischen Mannschaft mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
- Die Betreuer und die Rotationsspieler stehen an/auf der Seitenlinie (nicht hinter den Toren).
- Es **soll** ein Schiedsrichter das Spiel leiten.
- Die Bestimmungen der Regel XII über das direkte bzw. absichtliche Zuspiel zum Torwart gilt im Minifußball nicht, der Torwart darf den Ball auch dann mit der Hand aufnehmen.
- **Im Ligaspielbetrieb dürfen Spieler, welche in der höherklassigen Mannschaft eingesetzt wurden, nicht am nächsten Spiel der niederklassigeren oder weiteren unteren Mannschaften eingesetzt werden. Zwei Spieler sind von dieser Regelung ausgenommen.**
- Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.
- Im Übrigen gelten die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzungen und Ordnungen des BFV.

3. Fußball 5 – Turnierform

3.1. Jahrgänge/Spielform

E-Jugend	F-Jugend
Jahrgänge 2014/2015	Jahrgänge 2016/2017
Gemischte Jahrgangsmannschaften sind möglich	Gemischte Jahrgangsmannschaften sind möglich
Es wird ausschließlich in Turnierform gespielt	Es wird ausschließlich in Turnierform gespielt

3.2. Spielfeldaufbau

E-Jugend	F-Jugend
Die Größe des Spielfelds soll ca. 25x40 m betragen.	Die Größe des Spielfelds soll ca. 25x40 m betragen.
Die 6m Torzone geht über die ganze Breite des Spielfeldes. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.	Die 6m Torzone geht über die ganze Breite des Spielfeldes. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.
Es wird mit Mittellinie gespielt.	Es wird mit Mittellinie gespielt.
Es wird auf zwei Kleinfeldtore gespielt.	Es wird auf zwei Kleinfeldtore gespielt. Die Kleinfeldtore (5 x 2m) werden mit Hilfsmittel (z.B. Netz, Planen, Flatterbänder) auf eine Höhe von 1,65 verkleinert und somit an die Körpergröße des Torspielers angepasst. Berührt der Ball die Höhenabgrenzung zählt KEIN TOR. Es wird weitergespielt.

3.3. Spielzeit

Diese gilt sowohl für die F- als auch für die E-Jugend.

- Die Spielzeit beträgt jeweils 1x12 Minuten.
- Es wird im Turnier Modus Jeder gegen jeden gespielt.
- Es kann auf einem Spielfeld oder auch auf 2 Spielfelder parallel gespielt werden.

3.4. Anzahl der Spieler/Rotation

- Es wird im 5 gegen 5. gespielt
- Die maximale Anzahl an Rotationsspielern sind im Fußball5 vier Spieler
- Ein Spieler wird erst das zweite Mal vom Feld genommen, wenn alle anderen Spieler bereits pausiert haben.
- Die Rotation der Spieler erfolgt nach 3 min.
- Eine Rotation der Spieler erfolgt von der Seitenlinie.

3.5. Sonstige Bestimmungen

- Varianten der Spieleröffnung
 - o Jeweils ein Spieler je Mannschaft stehen Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (Der Ball ist zwischen beiden Spielern eingeklemmt), die übrigen Spieler befinden sich in der eigenen Hälfte. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung beider Spieler zum Ball statt
 - o Der Ball wird von der Seitenlinie in das Spiel geworfen, die Spieler laufen von der Torlinie los.
- Es wird **ohne** Abseitsregel, **ohne** direkten Freistoß und **ohne** Einwurf gespielt
- **Ein Tor kann nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden.**
- **F-Jugend: Berührt der Ball die Höhenabgrenzung zählt KEIN TOR. Es wird weiterspielt. Sollte der Ball im Tor sein, bringt der Torwart den Ball durch Einstoßen oder Eindribbeln wieder ins Spiel.**
- Nach einem erfolgreichen Torschuss zieht sich die erfolgreiche Mannschaft zurück in Ihre eigene Hälfte. Anschließend erfolgt die Spielfortsetzung durch den Torwart, in dem er den Ball rauskickt oder rausdribbelt.
- Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen Torzone, zieht einen Penalty nach sich.
- Bei allen Spielfortsetzungen (außer Penalty) wird das Spiel durch Einstoßen oder Eindribbeln außerhalb der 6m Torzone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
- Bei der Ausführung von indirekten Freistößen und Eckstößen (Ecke Torzone nicht an der Torauslinie) müssen die Spieler/-innen der gegnerischen Mannschaft mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
- Die Betreuer und die Rotationsspieler stehen an/auf der Seitenlinie (nicht hinter den Toren).
- Die Bestimmungen der Regel XII über das direkte bzw. absichtliche Zuspiel zum Torwart gilt im Minifußball nicht, der Torwart darf den Ball auch dann mit der Hand aufnehmen.
- **Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.**
- Im Übrigen gelten die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzungen und Ordnungen des BFV.

4. Fußball 3 – Festivalform

4.1. Jahrgänge

F-Jugend	G-Jugend
Jahrgänge 2016/2017	Jahrgänge 2018/20219
Gemischte Jahrgangsmannschaften sind möglich	Gemischte Jahrgangsmannschaften sind möglich
Es wird ausschließlich in Festivalform gespielt	Es wird ausschließlich in Festivalform gespielt

4.2. Spielfeldaufbau

F-Jugend	G-Jugend
Die Größe des Spielfelds soll ca. 20x30 m betragen.	Die Größe des Spielfelds soll ca. 20x30 m betragen.
Die 6m Schusszone geht über die ganze Breite des Spielfeldes. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.	Die 6m Schusszone geht über die ganze Breite des Spielfeldes. Sie kann auch durch Hütchen/Markierungshelfer gekennzeichnet werden.
Es wird mit Mittellinie gespielt.	Es wird mit Mittellinie gespielt.
Es wird auf 4 Minifußballtore gespielt.	Es wird auf 4 Minifußballtore gespielt.

4.3. Spielzeit

F-Jugend	G-Jugend
Die Spielzeit beträgt jeweils 7 min.	Die Spielzeit beträgt jeweils 6 min.
Es werden 7 Runden gespielt.	Es werden 6 Runden gespielt

4.4. Anzahl der Spieler/Rotation

Diese gilt sowohl für die G- als auch für die F-Jugend.

- Es wird im 3 gegen 3 gespielt
- Die maximale Anzahl an Rotationsspielern sind im Fußball3 zwei Spieler
- Ein Spieler wird erst das zweite Mal vom Feld genommen, wenn alle anderen Spieler bereits pausiert haben.
- Eine Spielerrotation erfolgt nach jedem Tor, spätestens aber nach 3 min.
- Eine Rotation der Spieler erfolgt von der Seitenlinie.

4.5. Sonstige Bestimmungen

- Varianten der Spieleröffnung
 - o Der Ball wird von der Seitenlinie in das Spiel geworfen, die Spieler laufen von der Torlinie los.
 - o Der Verlierer des vorangegangenen Spiels erhält den Ball. Die Spieleröffnung beginnt auf der Torlinie.
- Es wird im "Champions-League-Modus" gespielt. Die Gewinner steigen ein Feld auf, der Verlierer ein Feld ab. Gewinner auf dem stärksten Feld und Verlierer auf dem schwächsten Feld verbleiben dort.
- Es wird **ohne** Abseitsregel, **ohne** direkten Freistoß und **ohne** Einwurf gespielt
- **Ein Tor kann nur in 6m Schusszone erzielt werden.**
- Nach einem erfolgreichen Torschuss zieht sich die erfolgreiche Mannschaft zurück in Ihre eigene Hälfte. Anschließend erfolgt die Spielfortsetzung durch den Torwart, in dem er den Ball rauskickt oder rausdribbelt.
- Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen 6m Schusszone, zieht einen Penalty nach sich.

- Bei allen Spielfortsetzungen (außer Penalty) wird das Spiel durch Einstoßen oder Eindribbeln außerhalb der 6m Schusszone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
- Bei der Ausführung von indirekten Freistößen und Eckstößen (Schusszone nicht an der Torauslinie) müssen die Spieler/-innen der gegnerischen Mannschaft mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.
- Die Betreuer und die Rotationsspieler stehen an/auf der Seitenlinie (nicht hinter den Toren).
- **Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.**
- Im Übrigen gelten die vom DFB anerkannten Fußballregeln sowie Satzungen und Ordnungen des BFV.

5. Spielfelder

