









DER MINIFUSSBALL IN BAYERN

FUSSBALL 3


U6 • U7 • U8 • U9
G-/F-JUNIOR*INNEN


 TEAMSTÄRKE	3 Spieler*innen ohne Torspieler*in
 ROTATION	Max. 2 Spieler*innen, nach jedem Tor, spätestens nach 3 Minuten
 SPIELFELD	Mehrere, Ca. 20 x 30 m ohne Torzone, Schusszone = 6 m über die gesamte Spielfeldbreite
 TORE	4 Minitore
 SPIELDAUER	5-8 Runden á 5-7 Minuten
 SPIELFORM	Festival

 **ANSTOSS**
Spieler stehen auf eigener Torlinie; Ball wird in der Spielfeldmitte von der Seite eingeworfen


 **SEITENAUS**
Einkick oder Eindribbeln außerhalb Schusszone


 **TORAUS (ABSTOSS)**
Einkick oder Eindribbeln

 **TORAUS (ECKE)**
Einkick oder Eindribbeln Ecke Schusszone/Seitenaus

 **FOUL (AUSSERHALB TORRAUM)**
Freistoß indirekt
Losdribbeln oder Kick

 **FOUL (INNERHALB TORRAUM)**
Ein*e Abwehrspieler*in in Schusszone (ohne Handspiel), Schütze startet auf gegenüberliegender Schusszone, übrige Spieler*innen stehen hinter Schützen auf Torauslinie

 **ANSTOSS NACH TOR**
Losdribbeln oder Einkick aus eigenem Torraum, gegn. Mannschaft zieht sich in eig. Schusszone zurück

 **3-TORE-RÜCKSTAND**
+1 Spieler*in
Falls nicht möglich: Gegn. Mannschaft -1 Spieler*in


FUSSBALL 4

U8 • U9 • U10 • U11
F-/E-JUNIOR*INNEN


U9 • U10 • U11
F-/E-JUNIOR*INNEN

 TEAMSTÄRKE	4 Spieler*innen ohne Torspieler*in	4 Spieler*innen davon 1 Torspieler*in
 ROTATION	Max. 4 Spieler*innen, nach 3 Minuten	Max. 4 Spieler*innen, nach 3 Minuten
 SPIELFELD	Ca. 23 x 32 m ohne Torzone, Schusszone = 6 m gesamte Breite	Ca. 23 x 32 m mit 6m Torzone, Schusszone = gegn. Hälfte
 TORE	4 Minitore	2 Kleinfeldtore 5 x 2 m, höhenreduziert (1,65 m)
 SPIELDAUER	5-8 Runden á 7-10 Minuten	5-8 Runden á 7-10 Minuten
 SPIELFORM	Festival	Festival, Turnier

 **ANSTOSS**
Spielfeldmitte // Wechsel bei jedem Viertel


 **SEITENAUS**
Einkick oder Eindribbeln außerhalb Torraum


 **TORAUS (ABSTOSS)**
Einkick oder Eindribbeln

 **TORAUS (ECKE)**
Einkick oder Eindribbeln Ecke Torlinie/Seitenaus

 **FOUL (AUSSERHALB TORRAUM)**
Freistoß indirekt
Losdribbeln oder Kick

 **FOUL (INNERHALB TORRAUM)**
Penalty von der Mittellinie

 **ANSTOSS NACH TOR**
Losdribbeln oder Einkick aus eigenem Torraum, gegn. Mannschaft zieht sich in eig. Hälfte zurück

 **3-TORE-RÜCKSTAND**
+1 Spieler*in
Falls nicht möglich: Gegn. Mannschaft -1 Spieler*in

FESTIVAL

Festival bedeutet, dass am Spieltag auf mehreren nebeneinanderliegenden Mini-Spielfeldern im sogenannten „Champions League-Modus“ gespielt wird. Dabei wird eine Spielfeldreihenfolge vom „schwächsten“ zum „stärksten“ Spielfeld festgelegt.

Nach jeder Spielrunde steigt der Gewinner ein Feld auf, der Verlierer ein Feld ab (auf dem stärksten Feld bleibt der Gewinner stehen, auf dem schwächsten der Verlierer). Nach 5 bis 8 Runden mit jeweils 5 bis 7 Spielminuten ist das Festival beendet. Meist wird hierdurch bereits ein Siegerteam und weitere Platzierungen ermittelt (Gewinner der letzten Runde auf dem stärksten Spielfeld, Verlierer stärkstes Feld usw.).

Bei einem Unentschieden gewinnt das Team, welches das letzte Tor geschossen hat; bei einem seltenen 0:0-Unentschieden entscheidet das klassische „Stein-Schere-Papier“ über Sieg und Niederlage.

Um die benötigte Anzahl der Minitore für ein Festival zu sichern, bringt jede Mannschaft ihre eigenen Minitore mit. Alternativ werden die Tore mit Stangen oder Hütchen markiert.

TURNIER

Im Turnier-Modus wird mit allen Teams ein klassisches Turnier mit festgelegtem Spielplan in der jeweiligen Spielform durchgeführt.

ROTATION

Festgelegte Reihenfolge zum Wechsel von Spieler*innen.

DER MINIFUSSBALL IN BAYERN

FUSSBALL 5

	U9 F-JUNIOR*INNEN	U10 • U11 E-JUNIOR*INNEN
TEAMSTÄRKE	5 Spieler*innen davon 1 Torspieler*in	5 Spieler*innen davon 1 Torspieler*in
ROTATION	Max. 4 Spieler*innen, nach 3 Minuten	Max. 4 Spieler*innen, nach 3 Minuten
SPIELFELD	Ca. 25 × 40 m, 6 m Torzone gesamte Breite, Schusszone = Gegn. Hälfte	Ca. 25 × 40 m, 6 m Torzone gesamte Breite, Schusszone = Gegn. Hälfte
NEBENSPIELFELD	4 Minitore für alle Rotationsspieler*innen	4 Minitore für alle Rotationsspieler*innen
TORE	2 Kleinfeldtore höhenreduziert ca. 1,65 m	2 Kleinfeldtore 5 × 2 m
SPIELDAUER	6 Runden á 12 Minuten	6 Runden á 12 Minuten
SPIELFORM	Festival, Turnier	Festival, Turnier, Liga

ANSTOSS
Spielfeldmitte // Wechsel bei
jedem Viertel

SEITENAUS
Einkick oder Eindribbeln
außerhalb Torraum

TORAUS (ABSTOSS)
Einkick oder Eindribbeln

TORAUS (ECKE)
Einkick oder Eindribbeln
Ecke Torlinie/Seitenaus

**FOUL
(AUSSERHALB TORRAUM)**
Freistoß indirekt
Losdribbeln oder Kick

**FOUL
(INNERHALB TORRAUM)**
Penalty von der Mittellinie

ANSTOSS NACH TOR
Losdribbeln oder Einkick aus
eigenem Torraum,
gegn. Mannschaft zieht sich
in eig. Hälfte zurück

3-TORE-RÜCKSTAND
+1 Spieler*in
Falls nicht möglich: Gegn.
Mannschaft -1 Spieler*in

FUSSBALL 7

	U11 E-JUNIOR*INNEN
TEAMSTÄRKE	7 Spieler*innen davon 1 Torspieler*in
ROTATION	Max. 6 Spieler*innen, in Viertelpausen (Liga), nach 6 Minuten (Turnier)
SPIELFELD	Ca. 35 × 55 m, 9 m Torzone gesamte Breite, Schusszone = Gegn. Hälfte, bei mind. 7 Rotationsspieler*innen: Zweites Spielfeld
NEBENSPIELFELD	4 Minitore für alle Rotationsspieler*innen
TORE	2 Kleinfeldtore 5 × 2 m
SPIELDAUER	Liga: 4 × 15 Minuten, Turnier (4 Teams): 2 × 12 Minuten
SPIELFORM	Liga, Turnier

ANSTOSS
Spielfeldmitte // Wechsel bei
jedem Viertel

SEITENAUS
Einkick oder Eindribbeln
außerhalb Torraum

TORAUS (ABSTOSS)
Einkick oder Eindribbeln

TORAUS (ECKE)
Einkick oder Eindribbeln
Ecke Torlinie/Seitenaus

**FOUL
(AUSSERHALB TORRAUM)**
Freistoß indirekt
Losdribbeln oder Kick

**FOUL
(INNERHALB TORRAUM)**
9 m Strafstoß

ANSTOSS NACH TOR
Losdribbeln oder Einkick aus
eigenem Torraum,
gegn. Mannschaft zieht sich
in eig. Hälfte zurück

3-TORE-RÜCKSTAND
+1 Spieler*in
Falls nicht möglich: Gegn.
Mannschaft -1 Spieler*in

FESTIVAL

Festival bedeutet, dass am Spieltag auf mehreren nebeneinanderliegenden Mini-Spielfeldern im sogenannten „Champions League-Modus“ gespielt wird. Dabei wird eine Spielfeldreihenfolge vom „schwächsten“ zum „stärksten“ Spielfeld festgelegt.

Nach jeder Spielrunde steigt der Gewinner ein Feld auf, der Verlierer ein Feld ab (auf dem stärksten Feld bleibt der Gewinner stehen, auf dem schwächsten der Verlierer). Nach 5 bis 8 Runden mit jeweils 5 bis 7 Spielminuten ist das Festival beendet. Meist wird hierdurch bereits ein Siegerteam und weitere Platzierungen ermittelt (Gewinner der letzten Runde auf dem stärksten Spielfeld, Verlierer stärkstes Feld usw.).

Bei einem Unentschieden gewinnt das Team, welches das letzte Tor geschossen hat; bei einem seltenen 0:0-Unentschieden entscheidet das klassische „Stein-Schere-Papier“ über Sieg und Niederlage.

Um die benötigte Anzahl der Minitore für ein Festival zu sichern, bringt jede Mannschaft ihre eigenen Minitore mit. Alternativ werden die Tore mit Stangen oder Hütchen markiert.

TURNIER

Im Turnier-Modus wird mit allen Teams ein klassisches Turnier mit festgelegtem Spielplan in der jeweiligen Spielform durchgeführt.

LIGA

Beim Liga-Modus stehen sich die Teams im Liga-/Meisterschaftsbetrieb in der Spielform gegenüber.

ROTATION

Festgelegte Reihenfolge zum Wechsel von Spieler*innen.