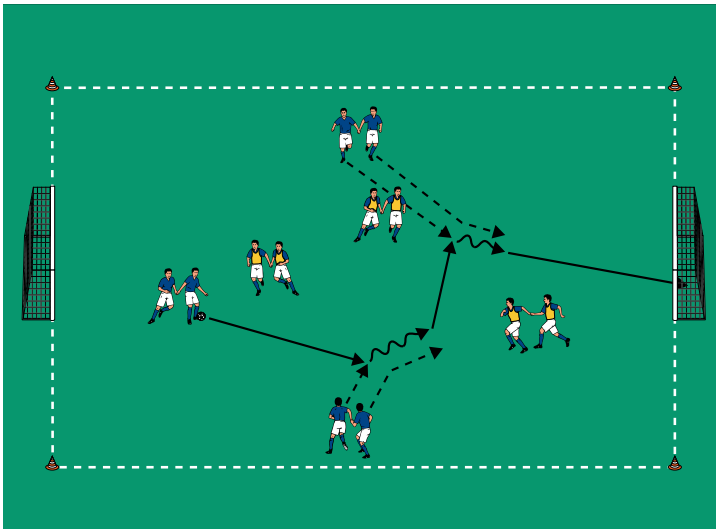


D-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 1:

PAARFUSSBALL

von Cedric Büchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Jugendtor aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Beide Teams stellen je 3 Spielerpaare, die sich jeweils an den Händen fassen

ABLAUF

- ▶ Die beiden Mannschaften spielen gegeneinander auf die Tore.
- ▶ Dabei dürfen die Spieler ihre Handhaltung nicht lösen.
- ▶ Reißt die Kette zwischen den Spielern, wechselt sofort der Ballbesitz.

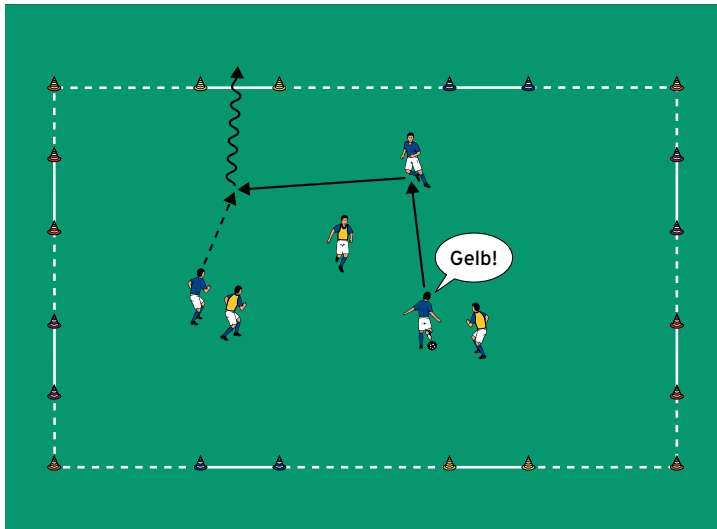
VARIATIONEN

- ▶ Bevor der Ball weitergespielt wird, muss er von beiden Spielern in der Kette berührt werden.
- ▶ Der Ball darf auch in den Toren nicht mit den Händen gespielt werden.
- ▶ Eine Schusszone markieren, in der die Spieler ausschließlich auf die Tore schießen dürfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf Kommunikation und Rücksichtnahme zwischen den Partnern achten.
- ▶ In den Toren dürfen die Spieler mit der Hand klären, sofern die Kette bestehen bleibt.
- ▶ Die Partner wechseln.

D-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

FARBIGE TORE

von Cedric BÜchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 25 x 15 Meter große Felder nebeneinander markieren (die Abbildung zeigt nur einen Aufbau)
- ▶ Auf jeder Linie 2 Hütchentore aufstellen
- ▶ Je 2 Hütchentore auf verschiedenen Linien haben die gleiche Farbe
- ▶ 4 Teams zu je 3 Spielern bilden und jeweils in den Feldern verteilen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die verschiedenfarbigen Hütchentore.
- ▶ Die Ballbesitzer benennen zunächst eine Hütchenfarbe und versuchen, durch eines der betreffenden Hütchentore zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und benennt sofort eine neue Hütchenfarbe.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so bestimmen sie ebenfalls sofort 2 neue Hütchentore, auf die sie angreifen wollen.

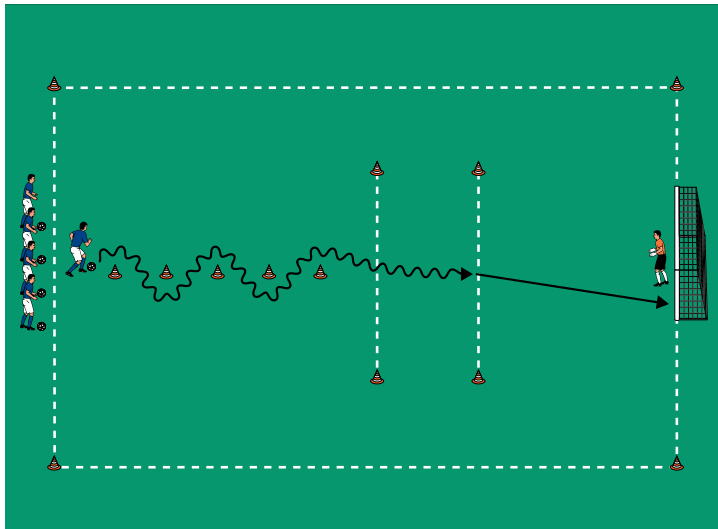
VARIATIONEN

- ▶ Die beiden Tore einer Hütchenfarbe auf der gleichen Linie errichten.
- ▶ Jedes Team erhält 2 Farben und greift somit auf mehrere Tore an.
- ▶ Ein weiteres Hütchentor pro Farbe im Feld aufstellen, durch das gepasst werden muss.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Gelingt ein Treffer, so bleibt das Team in Ballbesitz und greift sofort auf die im Uhrzeigersinn nächste Hütchenfarbe an.
- ▶ Bei Ballgewinn der Verteidiger greifen diese auf die im Gegenuhrzeigersinn nächste Hütchenfarbe an.
- ▶ Die Hütchentorfarben per Trainerkommando vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert den räumlichen Orientierungssinn.
- ▶ Darauf achten, dass die Spiele schnell umschalten.
- ▶ Die Variation mit beiden gleichfarbigen Hütchentoren auf einer Linie stellt eine Erleichterung dar. Das Spiel je nach Leistungsstand der Spieler zunächst gegebenenfalls umbauen, um den Einstieg zu erleichtern.

D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-WETTKAMPF NACH SLALOM-DRIBBLING

von Cedric BÜchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei identische Felder nebeneinander markieren
- ▶ Vor einem Jugendtor jeweils zwei Schusslinien markieren (Entfernung: 8 und 10 Meter)
- ▶ Davor je 1 Slalomparcours markieren und jeweils 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jede Mannschaft stellt einen Torhüter, der sich im Tor des jeweils anderen Feldes postiert
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich mit Bällen an den Starthütchen auf

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer dribbeln durch den Parcours.
- ▶ Bei fehlerfreiem Durchlauf ohne Hütchenberührung dürfen sie von der 8-Meter-Linie abschließen.
- ▶ Bei einer Hütchenberührung müssen sie von der 12-Meter-Linie auf das Tor mit Torhüter schießen.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

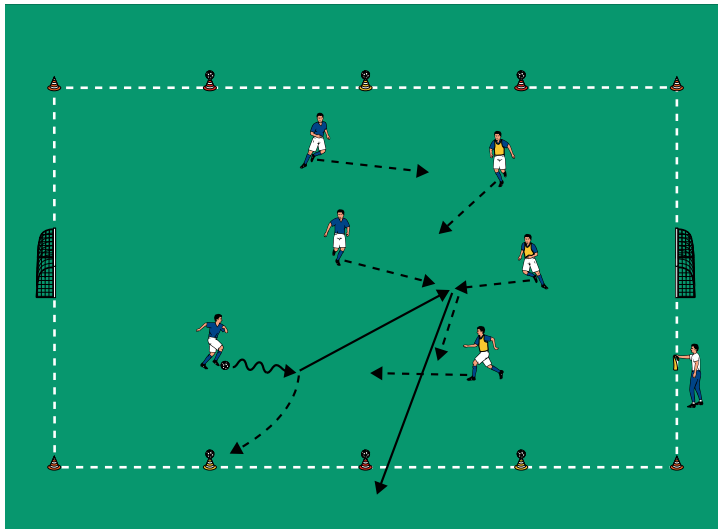
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit den Innen- oder Außenseiten durch den Slalomparcours dribbeln.
- ▶ Nur mit rechts/links durch den Parcours dribbeln.
- ▶ Berühren die Spieler mehr als 2-mal eines der Hütchen, dürfen sie nicht mehr auf das Tor abschließen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine enge Ballführung und einen schnellen Fußwechsel achten.
- ▶ Nach dem Dribbling beschleunigen, um spielgemäß abschließen zu können.
- ▶ Einen präzisen Torabschluss fordern: Genauigkeit vor Härte!

D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

UMSCHALTEN ZUR ÜBERZAHL

von Cedric Büchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 25 x 15 Meter große Felder markieren (die Abbildung zeigt nur einen Aufbau)
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Minitor aufstellen
- ▶ Auf den Seitenlinien je 3 verschiedenfarbige Hütchen aufstellen
- ▶ Je 1 Ball auf die Hütchen legen
- ▶ 4 Teams zu je 3 Spielern bilden und auf die beiden Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die beiden Minitore.
- ▶ Verlässt ein Ball das Feld, hält der Trainer ein Leibchen in die Höhe und gibt so das seitliche Hütchen vor, von dem die Ballbesitzer das Spiel fortsetzen müssen.
- ▶ Der Spieler, der ins Aus gespielt hat, holt den Ball und legt ihn wieder auf das entsprechende Hütchen.

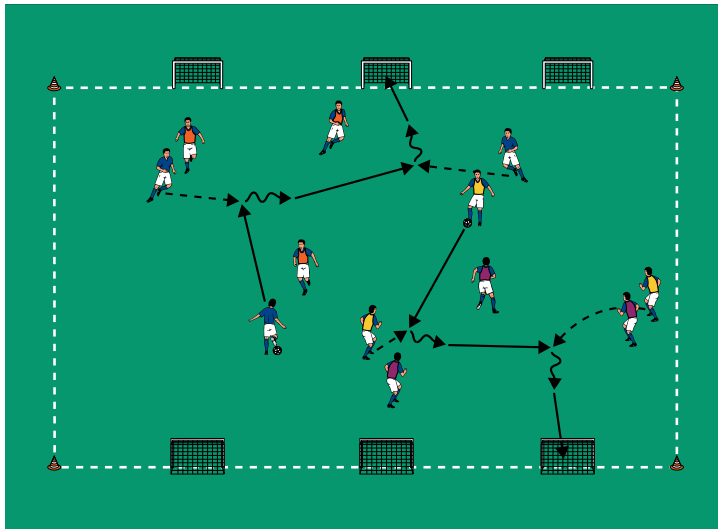
VARIATIONEN

- ▶ In jedem Feld auf 4 Minitore spielen.
- ▶ Weitere Hütchen mit Bällen auch neben den Toren postieren.
- ▶ Die Hütchen jeweils aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich abstimmen, wer den nächsten Ball einspielt.
- ▶ Auf ein schnelles Umschaltspiel hinweisen.
- ▶ Dadurch, dass der Spieler, der ins Aus gespielt hat, seinen Ball erst wiederholen muss, entsteht kurzfristig eine Überzahlsituation für die Ballbesitzer, die es zu nutzen gilt.

D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

CHAOS-TURNIER

von Cedric BÜCHTER (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 3 Minitorre aufstellen
- ▶ 4 Mannschaften zu je 3 Spielern einteilen und im Feld aufstellen
- ▶ 2 Teams spielen jeweils gegeneinander

ABLAUF

- ▶ 2-mal 3 gegen 3 auf die Minitorre.
- ▶ Alle Mannschaften können bei allen jeweils gegenüberliegenden Minitorren gültige Treffer erzielen.
- ▶ Dabei treten jeweils nur die Spieler einer Paarung gegeneinander an.
- ▶ Diese dürfen die Ballbesitzer der jeweils anderen Paarung nicht behindern.

VARIATIONEN

- ▶ Die Minitorre an den Stirnseiten aufstellen.
- ▶ Die Minitorre an den Längs- und Stirnseiten aufstellen und die beiden Spiele somit in unterschiedliche Richtungen ablaufen lassen.
- ▶ Das Spielfeld vergrößern.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Spiele finden im selben Feld auf die gleichen Tore statt.
- ▶ Die Spieler sollen sich im Angriff nicht nur auf ein Tor fixieren, sondern schnell freie Räume erkennen und das Spiel verlagern.
- ▶ Das Chaos-Spiel hilft, spielerische und kreative Lösungen auf engem Raum zu finden.