

Spielmodus

- Pokal- & Turniermodul -

Richtige Vorgehensweise

Das Pokal- & Turniermodul

Die beiden Module bieten verschiedene Spielmodi an.

Hierbei werden zwei verschiedene Einstellungsmöglichkeiten unterschieden:

Spielmodus: in Gruppenphase oder K.O.-Runde

Spielstätte: alle Spiele an einem Ort oder mit Heimspielstätte

Spielmodi und Spielstätten können im Wettbewerb unterschiedlich kombiniert und von Runde zu Runde geändert werden.

Klärung der Durchführung

Spielmodus	Jeder-gegen-Jeden	
	nein	ja
Rudentyp	K.O.-Runde	Gruppenphase
Anzahl der Spiele	nur Hinspiel oder Hin- und Rückspiel	1 bis 7 Serien
Spielort	unterschiedliche Spielorte	alle an einem Ort
Spielplanungsmodus	Heimspielstätten	Blockansetzung

BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND Spielmodus **KO-Runde**

Rundendaten Gruppen Mannschaften Schlüsselzahlen Spielblöcke Spielplan Weiterkommen

Grunddaten
 Bezeichnung: Qualifikation

Plandaten der Runde
 Anzahl der Paarungen: [] Reserve: 0
 Spielnummern von: 1 bis []

Plandaten der Staffel
 Staffelnennung: 91 [] automatisch
 Staffeln-ID: 01105001
 Spielstättengröße: ganzer Platz [v]

Grundeeinstellungen
 Rundertyp: Keine Auswahl KO-Runde Gruppenrunde [v]
 Spiele je Paarung: Hinspiel Hin- und Rückspiel [v]
 Spielplanungsmodus: Keine Auswahl Heimspielstätten Blockansetzung [v]

Spielstättenentypen
 Rasenplatz Hartplatz Kunstrasenplatz Halle
 Kleinfeld Ricotenplatz Sandplatz

Spieltage *Erscheint nur bei KO-Runde & Heimspielstätten*

Nr	Von	WT	Bis	WT	Tage bevorzugter Tag	Uhrzeit	Kommentar
1	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]
2	[]	[]	[]	[]	[]	[]	[]

Hinspiel: 1 Spieltag - Hin- und Rückspiel: 2 Spieltage

Bei Auswahl des Rundertyps **KO-Runde** erscheint die Seite wie angezeigt. Es sind alle gelben Pflichtfelder entsprechend zu füllen.

Drop-Down-Menü **Spiele je Paarung**

Hier wird festgelegt, ob die KO-Runde lediglich mit einem **Hinspiel** oder in **Hin- und Rückspiel** ausgetragen wird.

Wichtig: Bei Hin- und Rückspiel bleibt die Anzahl der Paarungen gleich wie bei Hinspiel. Lediglich die Anzahl der Spiele verdoppelt sich (nicht die Paarungen)

Drop-Down-Menü **Spielplanmodus**

Heimspielstätten: Alle Spiele werden auf der Heimspielstätte des erstgenannten Vereins festgelegt

Blockansetzung: Alle Spiele finden auf der gleichen Spielstätte statt-

BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND

Spielmodus *Gruppenrunde*

Rundendaten Gruppen Mannschaften Schlüsselzahlen Spielblöcke Spielplan Weiterkommen

Grunddaten

Bezeichnung Rundentyp

Weiter in die nächste Runde

Aus den Gruppen Anzahl der Gruppen

Zusätzlich Gesamt

Zurück Rückgängig Speichern

Bei Auswahl des Rundentyps *Gruppenrunde* erscheint die Seite wie angezeigt.

Die Spielplandaten werden in der jeweiligen Gruppe angegeben.

BAYERISCHER FUSSBALL-VERBAND

Gruppendaten | **Spieltage** | Schlüsselzahlen | Tabelle | Fairnessfaktor | **Spielblöcke** | Spielplan

Plandaten der Gruppe

Bezeichnung:

Sollgröße: 4

Anzahl der Serien: 1

Spielplanungsmodus: Keine Auswahl

Schlüsselplan: Keine Auswahl

Spielnummern von: 1 bis 998

Heimspielstätten: Keine Auswahl, 1L04 Schlüssel, 1L06 Schlüssel

Blockansetzung: Keine Auswahl, 1T04M Schlüssel, 1T05M Schlüssel, 1T06M Schlüssel, 1T07M Schlüssel

1L = Ligaschlüssel
(analog Meisterschaftsbetrieb)

Planung der Spieltage über Reiter **Spieltage**

1T = Spiele an einem Tag und an einem Ort (Turnierform)

Planung der Spiele über Reiter **Spielblöcke**