

## Anleitung Widget-Generator

Der Bayerische Fußball-Verband e.V. bietet für seine Mitglieder und Vereine eine einfache Möglichkeit an, Daten über den eigenen Verein direkt auf der eigenen Website anzuzeigen. Dies ist mit den Vereins-Widgets möglich. Im Folgenden soll der Prozess erklärt werden, wie Nutzer Widgets auf ihrer Wunsch-Website einbinden können. Diese Anleitung bestand bereits in der Vergangenheit, wurde aber nun neu aufgelegt, da sich in der Zwischenzeit durch die Veröffentlichung der neuen Generation von Widgets grundlegende Vorgänge verändert haben. Die vorherige Dokumentation hat damit keine Gültigkeit mehr.

### Grundlegende Informationen:

Mit Hilfe eines der Widgets lassen sich die offiziellen und amtlich beglaubigten Informationen und Daten des Bayerischen Fußball-Verbands e.V. und seiner Online Medien auf der eigenen nicht kommerziellen Webseite mit geringem Aufwand einbetten. Nutzer sollten allerdings über grundlegendes Wissen über die Zusammenhänge beim Programmieren einer Website besitzen.

Folgende technische Voraussetzungen müssen dafür gegeben sein:

1. Sie und der Nutzer Ihrer Website muss die Nutzung von JavaScript in seinen Browser-Einstellungen aktiviert haben.
2. Die Website-Adresse darf keine Umlaute oder Sonderzeichen enthalten

Sie sollten die Seiten, auf denen die Widgets eingebaut wurden, gründlich testen. Es kann nicht 100% ausgeschlossen werden, dass der Einbau zu Seiteneffekten mit anderen Seitenelementen führt.

Bitte haben Sie dafür Verständnis, dass der BFV keinen technischen Support bei Problemen geben kann, die auf das verwendete CMS Ihrer Web-Präsenz zurückzuführen sind.

### Schritt 1: Aufruf der Liga oder des Vereins, für den ein Widget erstellt werden soll

Der wichtigste Schritt bei der Erstellung eines Widgets ist es, zunächst über [www.BFV.de](http://www.BFV.de) die Inhalte aufzurufen, für die das Widget erstellt werden soll. Verwenden Sie dazu bitte den Menüpunkt Ergebnisse oben links (siehe Abbildung unten) auf unserer Website.

The screenshot shows the top navigation bar of the Bayerischer Fußball-Verband website. The 'Ergebnisse' menu item is highlighted with a red arrow and labeled 'Menüpunkt „Ergebnisse“'. Below the navigation bar, there are two search sections: 'VARIANTE 1 - VEREINSSUCHE' and 'VARIANTE 2 - WETTBEWERBSSUCHE'. Red arrows point to the search input field in 'VARIANTE 1' (labeled 'Variante 1') and the first dropdown menu in 'VARIANTE 2' (labeled 'Variante 2'). The 'VARIANTE 2' section contains six dropdown menus for selecting season, gender, competition, and region. At the bottom, there is a 'MEINE FAVORITEN' section with a search input and a 'FAVORITEN BEARBEITEN' button.

Dabei ist wichtig, korrekt auszuwählen, ob nach einem Verein (Variante 1) oder nach einem Wettbewerb (Variante 2) gesucht wird. Der Unterschied wird auf der Folgeseite deutlich, da bei Aufruf eines Vereins dessen Logo und Name groß angezeigt wird (siehe Abbildung unten links auf dieser Seite). Bei Aufruf eines Wettbewerbs wird Ihnen dieser neutral und mit den reinen Daten angezeigt (siehe Abbildung unten rechts auf dieser Seite).

Je nach Aufruf stehen dem Widget-Generator anschließend verschiedene Informationen zur Verfügung, die die Auswahl der zu konfigurierenden Widgets beeinflusst.

### Vereinsaufruf

### Zur Verfügung stehende Informationen:

- Verein
- Mannschaft
- Wettbewerb

### Konfigurierbare Widgets:

- Mannschaft
- Tabelle
- Vereinsspiele
- Wettbewerb
- Liveticker
- Videos (inkl. Videos der BFV Video App)

### Wettbewerbsaufruf

### Zur Verfügung stehende Informationen:

- Wettbewerb

### Konfigurierbare Widgets:

- Wettbewerb
  - Tabelle
- Videos (inkl. Videos der BFV Video App)

## Schritt 2: Aufruf des Widget-Generators

The screenshot shows the website for SV Wacker Burghausen. At the top, there are navigation tabs for 'AKTUELLE SPIELE' and 'VEREINSINFOS'. Below these are four dropdown menus for selecting content: 1. 14/15, 2. Meisterschaften, 3. B-Junioren, and 4. U17 (B-Jun.) KK Inn. A blue 'ANZEIGEN' button is visible. The main content area displays 'U17 (B-JUN.) KK INN' with a 'FAVORIT HINZUFÜGEN' button. Below this is a table of matches for the 6th matchday. A red arrow points to a button in the bottom left corner of the widget area, which is used to open the widget generator.

Datum	Anst.	Heim	Gast	Ergebnis	Infos
Fr, 17.10.14	18:30	SG Polling/Tüßling	- SV Gendorf Burgkirchen	4:2	
	19:30	SG Winhöring/Perach	- JFG Otting/Inn	0:5	
Sa, 18.10.14	13:00	SG Reicherthelm-Ramsau/Gars	- SG Trostberg/Heiligkreuz	3:2	
	14:00	JFG Halsbachtal I	- SV Kay	1:1	
So, 19.10.14	13:00	SG Neumarkt-St.Veit/Erharting	- FC Töging	2:2	
	13:00	SG Waldkraiburg/Weidenbach	- SV Wacker Burghausen III	5:1	

Nachdem nun die gewünschten Inhalte aufgerufen wurden, kann anschließend auch der Widget-Generator geöffnet werden. Benutzen Sie dazu bitte die Schaltfläche unten links unterhalb der Spielergebnistabelle. Im Bild links rot umrandet.

## Schritt 3 A: Login mit zugesandten Zugangsdaten

Nachdem in Schritt 2 der Klick auf die Schaltfläche des Widget-Generators erfolgt ist, erscheint der folgende Dialog am unteren Ende der Folgeseite.

**Widget - Login**

Wenn Sie ihre Webseite bereits registriert haben, können Sie sich hier anmelden!

**Url:**

**Passwort:**

[Neues Passwort](#)

---

**Widget - Registrierung**

Sie haben noch kein Login? Hier können Sie sich registrieren!

Falls Sie bereits Ihre Webseite registriert haben, können Sie sich hier mit den bekannten Zugangsdaten (per E-Mail zugeschickt) anmelden, bitte folgen Sie in diesem Falle dem Schritt 4 dieser Anleitung. Andernfalls registrieren Sie Ihre Webseite mit dem Button „Registrieren“ (weiter mit Schritt 3 B).

### Schritt 3 B: Registrierung einer Domain

#### **Administrativer Hinweis:**

Eine nachträgliche Änderung der hinterlegten Mail-Adresse ist nicht möglich. Bitte verwenden Sie für die Registrierung ein Mail-Postfach, das bei einem Ausscheiden des Ansprechpartners aus dem Verein durch dessen Nachfolger weiter verwendet werden kann (z.B. [webmaster@beispielverein.de](mailto:webmaster@beispielverein.de)).

Nach der erfolgreichen Neuregistrierung erhalten Sie eine E-Mail, mit der Sie die Registrierung bestätigen. Damit gelten auch die AGBs als angenommen. Mit den in dieser Mail genannten Zugangsdaten ist dann ein Login (Schritt 3 A) möglich.

Sollten Sie das nötige Passwort für eine registrierte Website vergessen haben, können Sie sich mit Klick auf den Link „Neues Passwort“ eine E-Mail mit einem neuen, generierten Passwort an die bei der Registrierung angegebene E-Mail-Adresse schicken lassen. Das in der E-Mail enthaltene Passwort ist sofort nach Erhalt gültig und überschreibt das zuvor gültige Passwort, sodass ein Login ab diesem Zeitpunkt nur noch mit dem neuen Passwort möglich ist.


### Schritt 4: Konfiguration Ihres Wunsch-Widgets

Nach dem erfolgreichen Login gelangen Sie zu dieser Folgeseite:


**WIDGET FÜR VEREINSWEBSITES**

Auf dieser Seite können Sie Ihr individuelles Widget für die Website Ihres Vereins konfigurieren und sehen sofort, ob das Widget ist, das Sie gerne einbinden würden.

Auf [www.BFV.de](http://www.BFV.de) haben Sie durch Ihre Suche folgende Wahl getroffen:



Verein: **FC Bad Kohlgrub-Ammertal**  
Wettbewerb: **201 Kreisliga 1**  
Mannschaft: **FC Bad Kohlgrub - Ammertal**



Für diese Kombination können Sie nun folgende Widgets generieren. Suchen Sie sich bitte einfach das gewünschte aus:

<p><b>Verein</b></p> <p>Alle Spiele des Vereins unabhängig von Altersklasse und Wettbewerbstyp für Ihre Startseite</p>	<p><b>Liga</b></p> <p>Liga-Spieltage, Liga-Tabelle und Liga-Torschützen ohne Mannschaftsbezug für Websites ohne Vereinsbezug</p>	<p><b>Mannschaft</b></p> <p>Alle Spiele der Mannschaft, Liga-Spieltage, Liga-Tabelle, Liveticker und Liga Torschützen mit Highlight auf gewählte Mannschaft für die Unterseite der Mannschaft</p>
<p><b>Tabelle</b></p> <p>Liga-Tabelle der gewählten Mannschaft im schlanken Widget für Ihre Startseite</p>	<p><b>Liveticker</b></p> <p>Der BFV-Liveticker zum aktuellsten Liga-Spiel der Mannschaft im schlanken Widget für Ihre Startseite</p>	<p><b>Videos</b></p> <p>Gestalten Sie Ihr BFV-TV für Ihre Website. Alle Videos zum Verein FC Bad Kohlgrub für Ihre Startseite oder geeignete Unterseiten Ihrer Website</p>

Möchten Sie lieber für einen anderen Verein oder anderen Wettbewerb ein Widget anlegen? Dann müssen Sie danach erneut suchen. Klicken Sie dazu bitte [hier](#).

Eine Übersicht aller verfügbaren Widgets erhalten Sie unter [Infos zu den neuen BFV-Widgets](#). Dort finden Sie auch die Information, was sich hinter welchem Widget verbirgt. Außerdem ist dort auch eine Hilfestellung zur Auswahl hinterlegt, sowie eine Anleitung zur optimalen Einbindung in Ihre Website und CMS.

### Schritt 4 A: Widget auswählen

Nun können Sie zunächst wählen, welches Widget generiert werden soll. Die Seite ist nun folgend so konzipiert, dass sie sich, ja nach Ihrer Auswahl hin, nach unten hin erweitert und die Optionen zur Wahl stellt, die zu Ihrer vorherigen Wahl sinnhaft sind. Die mit der Abbildung auf der vorherigen Seite gezeigte Auswahl ist der Beginn der Konfiguration, Sie finden diese auch in der nebenstehenden Grafik. Unterhalb der einzelnen Widgets ist vermerkt, für welchen Einsatzort die Widgets konzipiert sind.

Bitte wählen Sie Ihr Wunsch-Widget aus und fahren Sie bitte mit Schritt 4 B fort.

Bitte beachten Sie, dass wie in Schritt 1 erklärt, durch Ihren vorherigen Aufruf – Verein oder Wettbewerb – auch die Auswahl der Widgets beeinflusst wird. Erfolgt der neutrale Wettbewerbsaufruf stehen Ihnen weniger Widgets zur Auswahl zur Verfügung.

### Schritt 4 B: Angabe der Breite und Höhe

Nach der Auswahl des gewünschten Widgets ist nun in diesem Schritt möglich, die Wunsch-Höhe und die -Breite Ihre Widgets anzugeben. Dabei können Sie für die Angaben zwischen einem absoluten Wert in Pixeln und einem relativen Wert in Prozentsätzen wählen. Bitte beachten Sie dabei: Bei der Verwendung der Prozentsätze ist diese Angabe nur zur Größe des es umgebenden Fensters relativ. Für unsere unterschiedlichen Widgets bestehen unterschiedliche Mindestmaße in der Breite. Einige unserer Widgets können bis zu einer Mindestbreite von 150 Pixeln verkleinert werden. Die Mindestmaße des von Ihnen gewählten Widgets werden Ihnen unterhalb der Eingabemöglichkeiten angezeigt.

### Schritt 4 C: Definition von Farben

Neben der Individualisierung in Breite und Höhe, steht Ihnen auch die Definition von Farben (Vorder- & Hintergrundfarben, sowie Schriftfarben) an einigen Stellen zur Verfügung. Bitte beachten Sie dabei, dass Sie

#### WIDGET FÜR VEREINSWEBSITES

Auf dieser Seite können Sie Ihr individuelles Widget für die Website Ihres Vereins konfigurieren und sehen sofort, ob das Widget ist, das Sie gerne einbinden würden.

Auf [www.BFV.de](http://www.BFV.de) haben Sie durch Ihre Suche folgende Wahl getroffen:



Verein: **FC Bad Kohlgrub-Ammertal**  
Wettbewerb: **201 Kreisliga 1**  
Mannschaft: **FC Bad Kohlgrub - Ammertal**



Für diese Kombination können Sie nun folgende Widgets generieren. Suchen Sie sich bitte einfach das gewünschte aus:

<p><b>Verein</b> Alle Spiele des Vereins unabhängig von Altersklasse und Wettbewerbstyp <a href="#">für Ihre Startseite</a></p>	<p><b>Liga</b> Liga Spieltage, Liga-Tabelle und Liga-Torschützen ohne Mannschaftsbezug <a href="#">für Websites ohne Vereinsbezug</a></p>	<p><b>Mannschaft</b> Alle Spiele der Mannschaft, Liga-Spieltage, Liga-Tabelle, Liveticker und Liga Torschützen mit Highlight auf gewählte Mannschaft <a href="#">für die Unterseite der Mannschaft</a></p>
<p><b>Tabelle</b> Liga-Tabelle der gewählten Mannschaft im schlanken Widget <a href="#">für Ihre Startseite</a></p>	<p><b>Liveticker</b> Der BFV-Liveticker zum aktuellsten Liga-Spiel der Mannschaft im schlanken Widget <a href="#">für Ihre Startseite</a></p>	<p><b>Videos</b> Gestalten Sie Ihr BFV.TV für Ihre Website Alle Videos zum Verein FC Bad Kohlgrub <a href="#">für Ihre Startseite oder geeignete Unterseiten Ihrer Website</a></p>

Möchten Sie lieber für einen anderen Verein oder anderen Wettbewerb ein Widget anlegen? Dann müssen Sie danach erneut suchen. Klicken Sie dazu bitte [hier](#).

Eine Übersicht aller verfügbaren Widgets erhalten Sie unter [Infos zu den neuen](#) Information, was sich hinter welchem Widget verbirgt. Außerdem ist dort auch eine Anleitung zur optimalen Einbindung in Ihre Website und CMS.

**Schritt 4 A**

#### KONFIGURATION

Bitte definieren Sie hier die Höhe und Breite Ihres Widgets in:

- Pixel
- Prozent

Höhe  Pixel Breite  Pixel

Bitte beachten Sie, dass unsere Widgets mindestens eine Höhe von 210 Pixel und eine Breite von 150 Pixel aufweisen müssen. Maße sind nicht möglich.

**Schritt 4 B**

Wählen sie die Farbe Ihres Widgets.

Farbe Ergebnisse:

Vordergrund-/Schriftfarbe

Farbe Navigationsblock:

Vordergrund-/Schriftfarbe

Hintergrundfarbe

Name Club in Bereich Header und Spielauffistung:

Vordergrund-/Schriftfarbe

**Schritt 4 C**

Welcher Reiter soll standardmäßig als erstes angezeigt werden?

- Spiele
- Ergebnisse
- Tabellen
- Kader
- Torschützen
- Live (wird nur selektiert, wenn aktuell ein Liveticker vorhanden ist)

Vorschau

**Schritt 4 D**

Schrift- und Hintergrundfarbe stets konträr wählen, sodass die Schrift gut lesbar ist. Bei den unterschiedlichen Widgets stehen verschiedene Farbgruppen zur Verfügung. Eine Farbe definieren Sie, indem Sie auf das leere Feld klicken und in dem sich daraufhin öffnenden Farbspektrum die gewünschte Farbe auswählen. Zur Kontrolle, ob die richtige Farbe für die richtige Stelle gewählt wurde, bietet sich dann der letzte Schritt dieser Anleitung an.

#### Schritt 4 D: Definition des Start-Reiters, Generierung der Vorschau und Abschluss


Anschließend wählen Sie aus, welcher Reiter als erstes angezeigt werden soll, wenn die Besucher Ihrer Website auf die Seite kommen, auf der das Widget eingebunden ist. Bitte beachten Sie dabei, dass es auch hier wieder unterschiedliche Möglichkeiten gibt, entsprechend der Widget-Art, die Sie zuvor in Schritt 4 A gewählt haben.

#### Schritt 4 E: Vorschau und Kontrolle

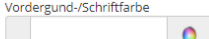
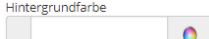
Zum Abschluss der Konfiguration klicken dann auf „Vorschau“ und erstellen damit eine erste Vorschau auf Ihr Widget entsprechend den zuvor gemachten Einstellungen. Sollten Sie nun feststellen, dass Angaben in den vorherigen Schritten nicht stimmen, können Sie diese jederzeit ändern, indem Sie einfach zu dem entsprechenden Schritt zurückgehen. Nach der Optimierung klicken Sie dann einfach unten wieder auf „Vorschau“ und erhalten eine aktualisierte Anzeige. Mit dem Klick auf den Button „Code anzeigen“ unten links schließen Sie die komplette Konfiguration ab und lassen sich den Code zur Einbindung Ihres Widgets in Ihre Website anzeigen.

Wählen sie die Farbe Ihres Widgets.


**Farbe Ergebnisse:**

Vordergrund-/Schriftfarbe 

**Farbe Navigationsblock:**

Vordergrund-/Schriftfarbe  Hintergrundfarbe 

**Name Club in Bereich Header und Spielauflistung:**

Vordergrund-/Schriftfarbe 

**Schritt 4 C**

Welcher Reiter soll standardmäßig als erstes angezeigt werden?

- Spiele
- Ergebnisse
- Tabellen
- Kader
- Torschützen
- Live (wird nur selektiert, wenn aktuell ein Liveticker vorhanden ist)

**Schritt 4 D**

Vorschau



### Schritt 5: Einbindung in Ihren Website-Code

Mit dem abschließenden Klick auf „Code anzeigen“ wird Ihnen das Fenster unten angezeigt. Dieses enthält den HTML-Code, der nun von Ihnen noch in Ihre Website einzubinden ist.



Dabei ist zu beachten, dass der Inhalt des Fensters **Include** im **<head>**-Bereich jeder HTML-Seite vor dem schließenden **</head>**-Tag eingebunden werden muss! Der Code, der unter **Script** angezeigt wird, muss an der Stelle im **<body>**-Bereich verwendet werden, an der das Widget letztlich auch angezeigt wird.

Wenn Sie keinen Zugriff auf den head-Bereich Ihrer Website haben, können Sie auch versuchen, beide Code-Schnipsel gemeinsam an der Stelle einzubinden an der das Widget angezeigt werden soll. Hierbei bitte darauf achten, dass der Teil Include immer vor dem Bereich Script im Code steht. Dieses Vorgehen kann aber durch den Bayerischen Fußball-Verband e. V. aufgrund der vielfältigen, unterschiedlichen am Markt erhältlichen Website-Systeme nicht technisch unterstützt werden.

### Einbindung mehrerer Widgets auf einer HTML-Seite

Es ist ohne weitere Anpassung möglich, mehrere Widgets problemlos auf einer HTML-Seite einzubinden. Bitte beachten Sie allerdings bei der Einbindung mehrerer Widgets auf Ihrer Website (auf einer einzigen Unterseite oder auch auf verschiedenen Seiten), dass der Code im Include-Fenster nur einmal im Head-Bereich Ihrer Website eingebunden werden muss.

### Einbindung eines oder mehrerer Widgets auf eine Baukasten-Seite von 1&1, Strato, usw.

Aufgrund dessen, dass unsere Widgets so flexibel sind, ist natürlich auch ein Einbau in eine Website möglich, die mit sogenannten Baukasten-Systemen von Firmen wie 1&1 oder Strato erstellt und/oder verwaltet werden. Leider handeln Anbieter solcher Dienste meist nicht nach einem transparenten Prinzip und veröffentlichen Ihre Website nicht mit der Website-Adresse, die in die Adresszeile des Browsers eingegeben wird (www.beispielverein.de), sondern verwenden im Code eine kundenindividuelle Website-Adresse, die sich aus Ihren Kundennummer und anderen Zeichen

und Ziffern zusammensetzen kann. In diesem Falle wird Ihnen aber die eigentliche Webadresse im Widget-Fenster angezeigt. Durch eine zusätzliche Registrierung dieser angezeigten Adresse wird die korrekte Anzeige der Widgets gewährleistet.

### **Responsive Einbindung der Widgets**

Bei einer responsiv programmierten Webseite arbeiten die Inhalte vorwiegend mit relativen Angaben für Breiten und auch Höhen. Nutzen Sie in diesem Falle bitte unbedingt in Schritt 4 B die Angabe der Prozentsätze, nicht die der Pixelwerte.

### **Einbindung der Widgets auf mit Zertifikat gesicherten Seiten**

Immer mehr Webseitenanbieter gehen dazu über, Ihre Internetpräsenzen mit Zertifikaten zu versehen und die Aufrufe damit zu sichern. Der User hat die Gewissheit tatsächlich auf der Webseite zu surfen, auf der er Informationen suchen wollte. Auch unsere Vereine gehen mehr und mehr zu der Praktik über. Deshalb ist der Aufruf der Widgets so programmiert, dass er immer mit dem Protokoll (http oder https) arbeitet, mit dem auch die umgebende Seite arbeitet. Damit ist der Einsatz auf SSL-geschützten Seiten sichergestellt. Eine Neuregistrierung Ihrer Domain ist nicht nötig.

### **Aktualität der angezeigten Inhalte**

Nach erfolgreicher Einrichtung der Widgets auf Ihrer Website haben die darin abgebildeten Daten immer den gleichen aktuellen, amtlichen und lückenlosen Stand, wie sie auch auf [www.BFV.de](http://www.BFV.de) und der BFV-App vorliegen und dort angezeigt werden.

*Stand: 17.08.2017 | Bayerischer Fußball-Verband e.V. | Haus des Fußballs | Briener Straße 50 | 80333 München*