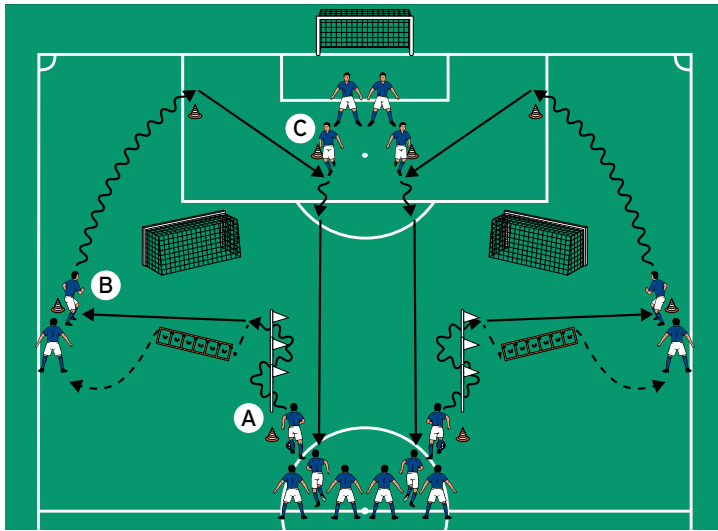


## THEMA: DIAGONALE SPIELVERLAGERUNG



### AUFWÄRMEN 1:

## DRIBBEL- UND KOORDINATI- ONSPARCOURS I

### ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aufbauen.
- ▶ 2 Jugendtore als Hindernis aufstellen.
- ▶ 2 Gruppen einteilen und auf die Stationen verteilen.

### ABLAUF

- ▶ A durchdribbelt die drei Stangen, passt auf B und durchläuft die Koordinationsleiter.
- ▶ B dribbelt Richtung Grundlinie und passt auf C, der in den Halbkreis dribbelt und zu A spielt.
- ▶ Gleicher Ablauf auf der anderen Seite.
- ▶ Die Spieler wechseln in ihrer Gruppe alphabetisch die Stationen.

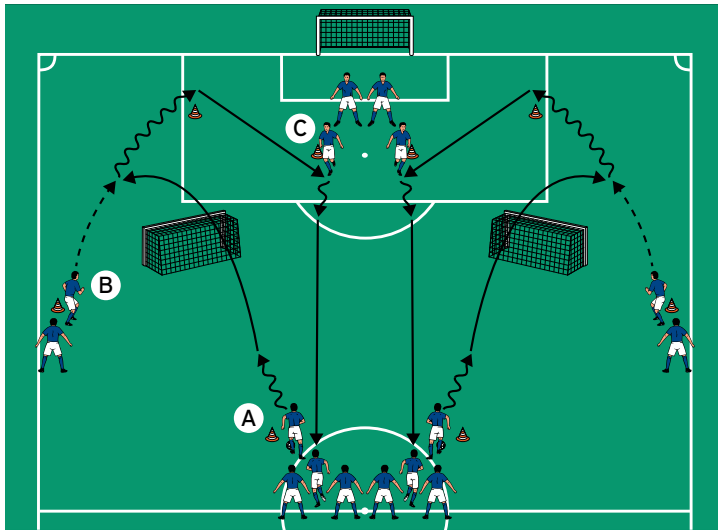
### VARIATIONEN

- ▶ Die Gruppen wechseln die Seiten.
- ▶ Zwischen B und der Grundlinie einen Dummy aufstellen, der mit einer Finte umspielt werden muss.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beidfüßig um die Stangen dribbeln.
- ▶ Präzise Pässe mit dem rechten oder linken Fuß spielen.
- ▶ B nimmt das Zuspiel direkt in die Vorwärtsbewegung mit.

## THEMA: DIAGONALE SPIELVERLAGERUNG



### AUFWÄRMEN 2:

### DRIBBEL- UND KOORDINATIONS- ONSPARCOURS II

#### ORGANISATION

- ▶ Den Parcours übernehmen
- ▶ Die Stangen und Koordinationsleitern entfernen.
- ▶ Zwei Gruppen einteilen und auf die Stationen verteilen.

#### ABLAUF

- ▶ A dribbelt an und spielt einen Flugball über das Jugendtor in den Lauf von B.
- ▶ B nimmt den Ball mit, dribbelt zum Hütchen und passt zurück auf C.
- ▶ C dribbelt in den Halbkreis und passt zurück auf A.
- ▶ Gleicher Ablauf über die andere Seite.
- ▶ Die Spieler wechseln in ihrer Gruppe alphabetisch die Stationen.

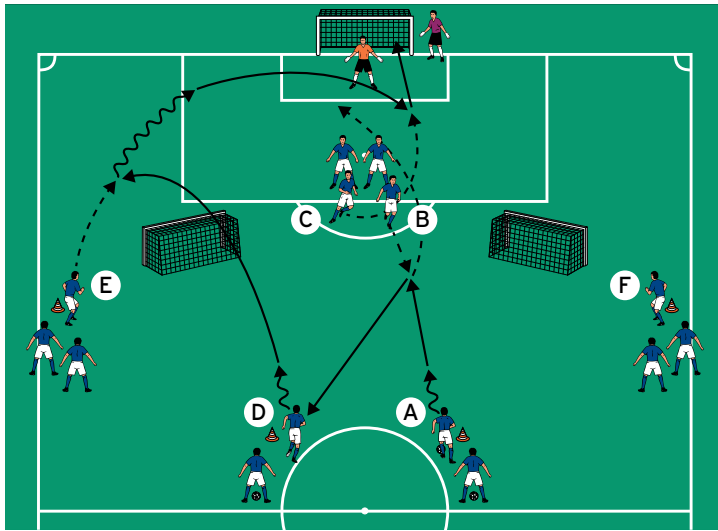
#### VARIATIONEN

- ▶ B nimmt den Flugball mit der Brust an und mit.
- ▶ Die Startposition von A und D etwas nach hinten verschieben, so dass A und D noch andribbeln können.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Flugball mit Gefühl zum Außenspieler passen.
- ▶ Die Zuspiele stets in die neue Spielrichtung mitnehmen.

## THEMA: DIAGONALE SPIELVERLAGERUNG



### HAUPTTEIL 1:

#### ANSPIEL IN DIE SPITZE, DIA- GONALBALL UND TORSCHUSS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau übernehmen.
- ▶ Die Spieler auf die Stationen verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ A passt auf den entgegenkommenden B, der auf D prallen lässt.
- ▶ D spielt einen Diagonalball über das Jugendtor auf E, der zur Grundlinie dribbelt.
- ▶ Währenddessen kreuzen B und C im Zentrum und besetzen den kurzen und langen Pfosten.
- ▶ Danach den gleichen Ablauf über die andere Seite.
- ▶ Die beiden Torhüter wechseln sich ab.

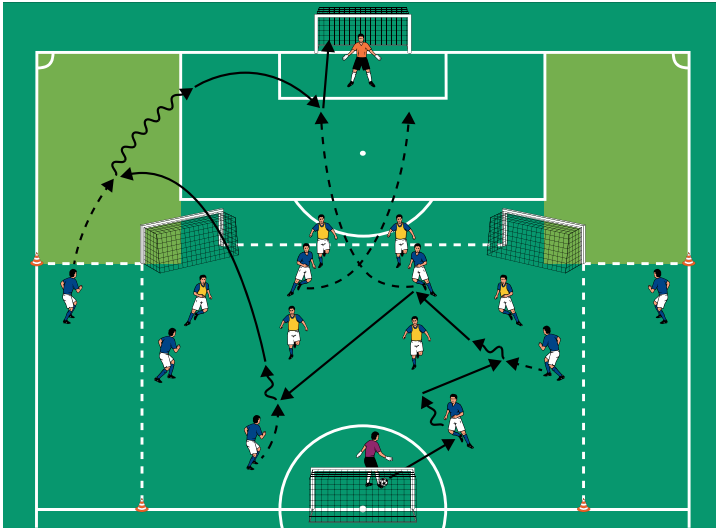
##### VARIATIONEN

- ▶ A passt zunächst auf den diagonal entgegenkommenden C.
- ▶ D spielt einen Diagonalball auf F über das andere Jugendtor.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ B kommt richtig entgegen und lässt flach auf C prallen.
- ▶ D und E stimmen sich so ab, dass E den Flugball im höchsten Tempo mitnehmen kann.
- ▶ C und B kreuzen im Zentrum.

## THEMA: DIAGONALE SPIELVERLAGERUNG



### HAUPTTEIL 2:

### 6 PLUS 2 GEGEN 6 I

#### ORGANISATION

- ▶ Das Spielfeld ist eine Hälfte.
- ▶ Den Aufbau - gemäß Abbildung - mit den Jugendtoren und den Zonen und Feldern durchführen.
- ▶ Zusätzlich ein Großtor auf die Mittellinie stellen.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Die beiden Torhüter gehen ins Tor.

#### ABLAUF

- ▶ Es wird 6+2 gegen 6 + 2 Torhüter gespielt.
- ▶ Ziel ist das Kombinationsspiel im Zentrum im 6 gegen 6.
- ▶ Nach einigen Pässen muss über ein Jugendtor auf einen Außenspieler in die Eckzone gespielt werden.
- ▶ Der Passempfänger passt oder flankt vor das Tor, während die beiden Stürmer kreuzen.

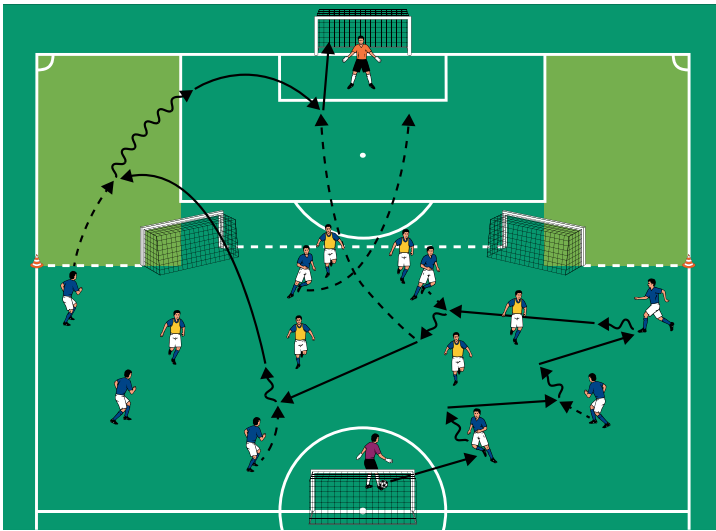
#### VARIATIONEN

- ▶ Es muss mindestens ein Stürmer im Zentrum angespielt worden sein, bevor der Diagonalball gespielt werden kann.
- ▶ Es darf ein Abwehrspieler im Strafraum verteidigen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einigen Angriffen die Außenspieler wechseln.
- ▶ Die beiden Stürmer sollen vor dem Diagonalball zum Prallen lassen entgegenkommen.

## THEMA: DIAGONALE SPIELVERLAGERUNG



### SCHLUSSTEIL:

### 6 PLUS 2 GEGEN 6 II

#### ORGANISATION

- ▶ Das Spielfeld ist eine Hälfte.
- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 2 beibehalten.
- ▶ 2 Teams einteilen.
- ▶ Die beiden Torhüter gehen ins Tor.

#### ABLAUF

- ▶ Es wird 6+2 gegen 6 + 2 Torhüter gespielt.
- ▶ Ziel ist das Kombinationsspiel über die gesamte Spielfeldbreite im 8 gegen 6.
- ▶ Nach einigen Pässen muss der Ball über ein Jugendtor auf einen Außenspieler in die Eckzone gespielt werden.
- ▶ Dieser passt oder flankt vor das Tor, während die beiden Stürmer kreuzen.
- ▶ Es dürfen alle Spieler in den Strafraum nachrücken.
- ▶ Im Strafraum darf verteidigt werden.

#### VARIATIONEN

- ▶ Es müssen beide Stürmer im Zentrum angespielt worden sein, bevor der Diagonalball gespielt werden kann.
- ▶ Freies Spiel.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Angriff Tiefe und Breite besetzen.
- ▶ Im Zentrum vor dem Tor kreuzen und den kurzen und langen Pfosten besetzen.