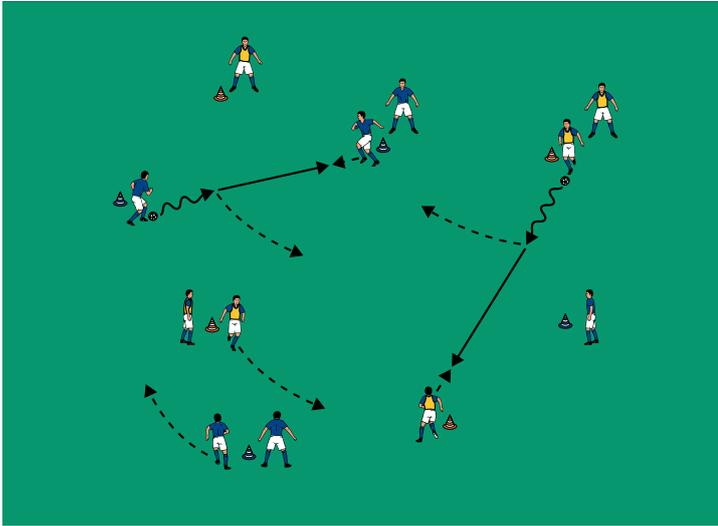


THEMA: ALS TEAM ZUSAMMENFINDEN



AUFWÄRMEN 1:

4-HÜTCHEN-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Insgesamt 8 Hütchen (2 verschiedene Farben) frei verteilen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Pro Team 1 Ball
- ▶ Die Mannschaften jeweils an den Hütchen einer Farbe verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln an und passen zum Mitspieler eines anderen Hütchens.
- ▶ Anschließend laufen die Passgeber zu einem Hütchen der gleichen Farbe.
- ▶ Jedes Hütchen muss besetzt sein.

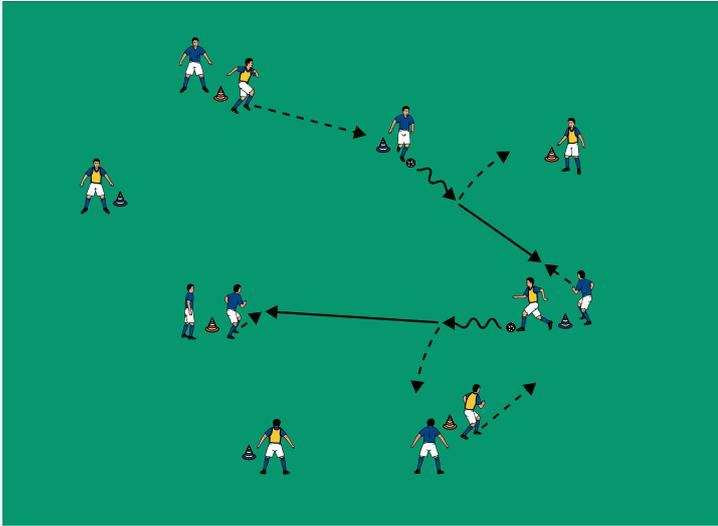
VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Beim Lauf zum nächsten Hütchen verschiedene Aufgaben aus dem Lauf-ABC ausführen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Ist ein Hütchen unbesetzt, gewinnt das andere Team einen Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets in die Spielrichtung an- und mitnehmen und aus der Bewegung passen.
- ▶ Auch ohne Ball stets orientieren und freie Hütchen sofort besetzen.
- ▶ Bei größeren Gruppen weitere Hütchen aufstellen.

THEMA: ALS TEAM ZUSAMMENFINDEN



AUFWÄRMEN 2:

8-HÜTCHEN-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln an und passen zum Spieler eines beliebigen Hütchens.
- ▶ Anschließend laufen die Passgeber zu einem frei wählbaren Hütchen.
- ▶ Jedes Hütchen muss besetzt sein.
- ▶ Zu jedem Hütchen immer nur einen Ball passen.

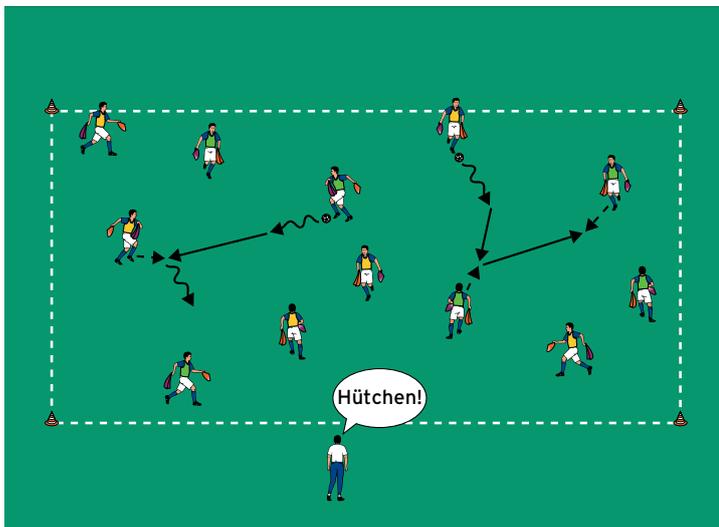
VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Vor dem Pass ein beliebiges Hütchen umdribbeln.
- ▶ Mit 3 Bällen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets vororientieren, um nach dem Zuspiel schnell entscheiden zu können.
- ▶ Nur bei freiem Passweg und nach Blickkontakt zum Mitspieler passen.
- ▶ Die Positionen und Distanzen der Hütchen variieren.

THEMA: ALS TEAM ZUSAMMENFINDEN



HAUPTTEIL 1:

REAKTIONS-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ 2 Gruppen bilden (Grün und Gelb)
- ▶ 6 Leibchen und 6 Hütchen in einer Farbe (Lila) sowie 6 Leibchen und 6 Hütchen in einer anderen Farbe bereitlegen
- ▶ Die Spieler nehmen je 1 Hütchen und 1 Leibchen in die Hände
- ▶ Pro Gruppe 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando "Farbe", "Hütchen" oder "Leibchen" passen sich die Spieler innerhalb der jeweiligen Gruppe zu.
- ▶ Bei "Farbe" spielen die Spieler zusammen, die die gleiche Leibchenfarbe tragen.
- ▶ Bei "Hütchen" gehören die Spieler der gleichfarbigen Hütchen zusammen.
- ▶ Bei "Leibchen" spielen die zusammen, die das Leibchen der gleichen Farbe in der Hand halten.

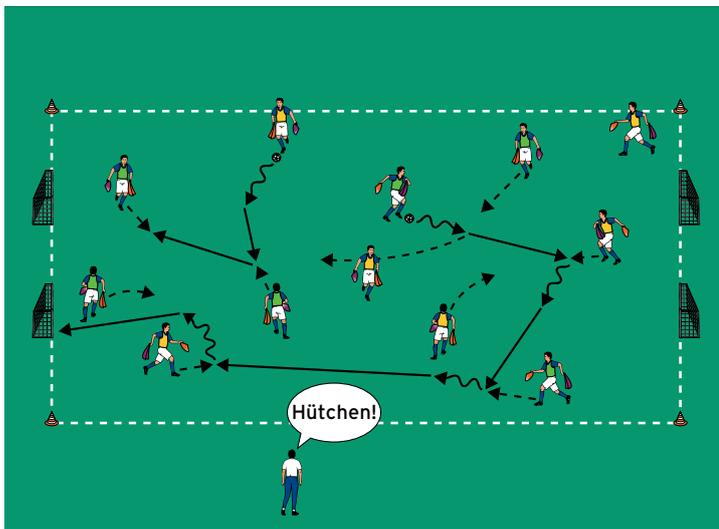
VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Mit 4 Bällen spielen.
- ▶ Die Farben mit Vereinen verknüpfen und als Trainer die Vereine aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Während des Passens immer wieder neue Trainerkommandos geben.
- ▶ Vorab darauf achten, dass die bei Bälle bei verschiedenen Farben sind.
- ▶ Nach jedem Zuspiel einen Tempo- und Richtungswechsel des Passgebers einfordern.

THEMA: ALS TEAM ZUSAMMENFINDEN



HAUPTTEIL 2:

EINFACHES REAKTIONSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Minitore errichten

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Minitore.
- ▶ Auf ein Trainerkommando "Farbe", "Hütchen" oder "Leibchen" bilden die Spieler entsprechende Teams.
- ▶ Bei "Farbe" spielen die Spieler zusammen, die die gleiche Leibchenfarbe tragen.
- ▶ Bei "Hütchen" gehören die Spieler der gleichfarbigen Hütchen zusammen.
- ▶ Bei "Leibchen" spielen die zusammen, die das Leibchen der gleichen Farbe in der Hand halten.
- ▶ Jedes Team greift auf die Minitore einer Grundlinie an und verteidigt die anderen.

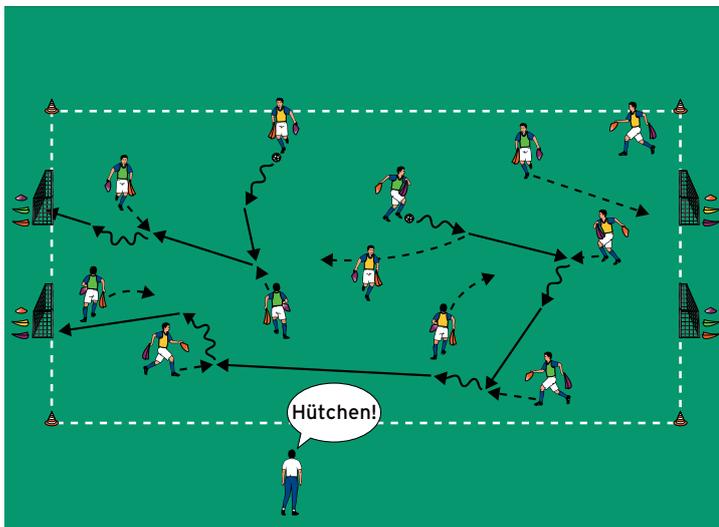
VARIATIONEN

- ▶ Auf ein Trainerkommando "Hütchen-Wechsel" oder "Leibchen-Wechsel" tauschen die Spieler ihre Farben.
- ▶ Auf 2 Jugendtore spielen.
- ▶ Frei spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vor dem Spiel vorgeben, auf welche Tore die jeweiligen Leibchen- und Hütchenfarben angreifen.
- ▶ Als Hilfestellung die entsprechenden Hütchen und Leibchen sichtbar hinter den Toren platzieren.
- ▶ Die Leibchen und Hütchen regelmäßig untereinander tauschen.

THEMA: ALS TEAM ZUSAMMENFINDEN



SCHLUSSTEIL:

KOMPLEXES REAKTIONSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Die Minitore unterschiedlich mit Leibchen und Hütchen kennzeichnen
- ▶ Als Trainer je 1 Exemplar von jedem Hütchen und Leibchen bereithalten

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Minitore.
- ▶ Auf ein Trainerkommando "Farbe", "Hütchen" oder "Leibchen" bilden die Spieler entsprechende Teams.
- ▶ Bei "Farbe" spielen die Spieler zusammen, die die gleiche Leibchenfarbe tragen.
- ▶ Bei "Hütchen" gehören die Spieler der gleichfarbigen Hütchen zusammen.
- ▶ Bei "Leibchen" spielen die zusammen, die das Leibchen der gleichen Farbe in der Hand halten.
- ▶ Jedes Team greift auf die entsprechend markierten Minitore an und verteidigt die anderen Minitore.
- ▶ Im Spielverlauf wechselt der Trainer regelmäßig die Leibchen und Hütchen hinter den Toren.

VARIATIONEN

- ▶ Für jeden erzielten Treffer einen Punkt für die Spieler im jeweiligen Team vergeben. Wettbewerb: Welcher Spieler sammelt die meisten Punkte?
- ▶ Auf jeder Linie ein Minitor aufstellen.
- ▶ Bei "Farbe" spielen die Teams auf Ballbesitz (5 Pässe = 1 Punkt).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das regelmäßige Austauschen erfordert ständige Orientierung.
- ▶ Auf eine gute Kommunikation der Spieler achten.
- ▶ Zur sichtbaren Markierung die Leibchen an den Latten der Minitore aufhängen und die Hütchen neben die Minitore stellen.